

APERTURAS OBSTRUCTIVAS

MANUEL RAICES

Son útiles y dificultan la subasta incluso de los muy buenos jugadores.

¿Por que Obstruir?

Uno de los valores mas apreciados por el subastador es el espacio de subasta, ya que uno de los principios fundamentales en la filosofía de subasta es mantenerla baja cuando tenemos buenas manos. Muchas Convenciones como el Jacoby 2ST, los Menores Invertidos, el 4º Palo forcing y por supuesto el 2/1, tienen como mismo objetivo el comunicar a nivel bajo fuerza en la subasta para tener margen para concretar la subasta final.

Podemos establecer un corolario: Cuando no tengamos buenas manos nuestro objetivo es consumir espacio de subasta. El concepto es sencillo pero fundamental en nuestra filosofía de subasta y esencial para la comprensión de las Obstrucciones en general:

Mantén la subasta baja con manos fuertes
Roba espacio de subasta con manos más débiles

ROD, Ratio Ofensivo/Defensivo: Define la capacidad de una determinada mano para hacer bazas. Pongamos un ejemplo de mano con la que Obstruiríamos a nivel de 3.

♠ KQJT952

♥ T

♦ 32

♣ 742

Como declarante a Picos hace 6 bazas, en defensa es posible, y como mucho, que haga 1, Su ROD (ODR en inglés) será por tanto 6:1, ó 6:0.

Consideremos una salida de 1ST

♠ AKT8 ♥ AQ4 ♦ A85 ♣ 873

Esta mano puede producir 4 ó 5 bazas como declarante dependiendo de donde este el ♥ K, y el mismo número de bazas en defensa, por lo que su ROD es bajo o cercano a 1. Las Aperturas Obstructivas poseen un ROD alto, no se Obstruye con manos de un ROD cercano a 1.

Con un palo largo podemos subastar a un nivel relativamente alto con escaso riesgo porque ofrecen mas bazas que sus PH pudieran garantizar. Esta es la esencia de los Barrages: **Subastamos a un nivel al que no esperamos cumplir nuestro contrato, pero no nos caemos de muchas debido al potencial ofensivo de nuestro palo largo.**

¿Que apariencia tiene una Apertura Obstructiva?

Clásicamente es una mano monocolor con menos fuerza que una salida normal y los Honores concentrados en el el Palo Largo. Mandas el mensaje que tu mano es de escaso valor si no son triunfos los de tu palo.

Mano Débil: Más débil que una apertura. Esperas que la subasta sea del contrario y como Guía Aproximada tiene entre 5 y 10 PH.

Palo Fuerte: Los honores han de ir concentrados en el palo largo. No solo los honores si no las cartas intermedias j, 10 9 y 8 son importantes. Consideremos 2 manos en cualquier palo

♥ AK5432

vs

♥ QJT987

La segunda mano pierde dos bazas, pero ninguna más A y K. La primera puede perder hasta 4. Siempre corre el riesgo de que te doblen para penatizarte y hay que asumirlo y felicitar al contrario.

Cuanto mas evidente sea tu deisribucio mas probabilidades hay de que tengan manos distributivas los contrarios por lo que pueda alguno tener hasta 4 cartas de tu palo. Cuanto mas concentración de Honores tenga tu mano las posibilidades de Doblo punitivo, y que saquen algo positivo del mismo los contrarios

Palo Único: La AO (Apertura Obstructiva) ideal contiene un solo palo, un segundo palo de 4 cartas hace correr el riesgo de jugar en el palo equivocado, sobre todo si es un MAYOR.

Concentración de Honores: Preferiblemente tus Honores están en el palo de Obstrucción. Es aceptable tener un A o K en los palos laterales, pero la dispersión de Honores, sobre todo si son Q,J (manos QuJoteras) son un lastre.

Después de realizar una AO no se vuelve a subastar excepto que lo solicite tu compañero

¿CUANDO OBSTRUIR?

Hay dos factores que deben ser considerados cuando se Obstruye

VULNERABILIDAD

La Vulnerabilidad no debe ser simplemente entendida como el riesgo de sufrir un correctivo y pensar en ser mas cauto cuando se está Vulnerable (V), como es evidentemente cierto. Lo que realmente nos importa es la **Vulnerabilidad relativa**, que compara nuestra V con la de los contrarios. Hay tres posibles situaciones:

- V. Favorable (VF)
- V. Igual (IV)
- V. Desfavorable (VD)

La Vulnerabilidad Relativa es importante al ponerse en cuestión, con poco espacio de subasta, si es mejor para los oponentes (ops) el Doblar o marcar manga. Es la llave que determina cual de las dos opciones es mas lucrativa.

Se puede ser mas agresivo obstruyendo con V favorable que a Igual V y mucho menos con ella desfavorable. Lo que nos lleva a la conclusión de que hay manos con las que se puede Obstruir con VF y no IV o VD.

- | | |
|----------|---|
| ♠ KQJT84 | Con este palo se puede abrir de 2♠ a cualquier V. |
| ♠ KT9842 | Suficientemente bueno para abrir de 2♠ a IV pero no a VD. |
| ♠ K86432 | Solo apropiado este caso para abrir con VF. |

POSICIÓN

Obstruir tiene sus peligros y la V Relativa puede hacerla mas o menos peligrosa, el otro factor que es determinante es el Sitio.

Es muy satisfactorio complicarle la vida al contrario obstruyendo, pero una desgracia obstruir al compañero. Cuando tenemos la posibilidad de barragear con 2, 3 ó 4 de palo, tenemos una mano limitada, ese deficit de PH en nuestra mano, está en manos de alguno delos otros 3 jugadores, a saber:

-Primera: Nos encanta Obstruir, el bando contrario tiene un 66'6% de tener el exceso de PH

-Segunda: La posibilidad de que la mano buena sea nuestro compañero es del 50%.

-Tercera: Normalmente tiene la apertura el que está en 4º posición. Pónselo difícil.

-Cuarta: No se Obstruye, se pasa.

Queda claro que se puede ser más agresivo en 3ª posición, muy agresivo en 1ª posición y más conservador en 2ª posición. Esta sería una lista de agresividad de mas a menos:

- 3ª Posición VF
- 1ª Posición VF
- 3ª Posición NV/NV
- 2ª Posición VF
- 1ª Posición, NV/NV
- 3ª Posición V/V

- 1ª Posición V/V
- 2ª Posición, NV/NV
- 2ª Posición, V/V
- 3ª Posición, VD
- 1ª Posición, VD
- 2ª Posición, VD

Desviaciones del ideal: Cualquier desviación de la mano ideal es una debilidad que tendremos que valorar para abrir de una AO. Puedes aceptar varias debilidades de nuestra mano si estas en tercera posición con VF y casi ninguna si estas en 2ª Posición VD. Las enumeramos

Palo débil: Es la más importante a considerar seguramente ya que se convierte en una debilidad descalificante.

Si Vulnerable no puedes barragear con un mal palo, con Vulnerabilidad Desfavorable tienes que tener un palo excelente

Vamos a ver la mano mínima suficiente para una AO en 1ª Posición dependiendo de la Vulnerabilidad:

| | |
|--------------------|--------|
| -Favorable | J86432 |
| -Nadie Vulnerable | QT7643 |
| -Ambos Vulnerables | QJT973 |
| -Desfavorable | KQT973 |

Longitud de palo: Normalmente se abre de 2 débil con 6 cartas y de bárrase con 7 cartas. Como regla general solo nos desviaremos de estas condiciones NV y casi siempre con VF.

Manos casi planas: La AO idealmente es distributiva generalmente tiene un semifallo. Un palo corto Mayor es un gran atractivo ya que aumenta las posibilidades de fit a ese palo por el contrario y que cante Manga. Palos laterales cuartos añaden potencial ofensivo.

Veamos un buen palo que podría abrir con VD y como le afecta la distribución:

| | | | |
|----------|-------|--------|-------|
| ♠ KQT973 | ♥ 873 | ♦ 64 | ♣ 82 |
| ♠ KQT973 | ♥ 873 | ♦ 6 | ♣ 842 |
| ♠ KQT973 | ♥ 6 | ♦ 873 | ♣ 842 |
| ♠ KQT973 | ♥ 6 | ♦ 8732 | ♣ 84 |

A la primera mano le añadimos un semifallo y se va haciendo la mano mas fuerte, una 6-3-3-1, si ese semifallo es en el palo Mayor, mas fuerte todavía. Con semifallo y doubleton 6-4-2-1 incrementa la ROD. Es importante señalar que la distribución 6-3-2-2 no descalifica inmediatamente la mano para barragear V, simplemente es una debilidad a considerar como debilidad de palo.

4 cartas a un Mayor: Lo peor que nos puede pasar es que enfoquemos la Obstrucción hacia un contrato equivocado y el tener un palo Mayor 4º incrementa dramáticamente esta posibilidad por lo que parece que se debería evitar. Es una debilidad del bárrage importante pero no un factor decisivo.

Fallo: Un fallo es otra debilidad pero menor. Evidentemente el fallo disminuye la ROD, pero siendo otra debilidad no es un factor decisivo.

Honores Dispersos: Otro factor que disminuye la ROD ya que los Honores dispersos tienen poco potencial Ofensivo y pueden hacer baza en defensa.

Sumando estos factores, la combinación de asiento y Vulnerabilidad determinará qué agresivos somos con nuestra AO Podemos abrir de una AO en 3ª con VF con un montón de desviaciones (debilidades) pequeñas o grandes de la mano tipo, mientras que en 2ª posición con VD seremos muy conservadores. Facilito unos ejemplos las manos mínimas para abrir de AO (3♠) dependiendo de sitio y Vulnerabilidad.

| | | | | |
|--------------------------|-----------|------|-------|--------|
| 1º Sitio Favorable | ♠ Q98543 | ♥ 4 | ♦ Q3 | ♣ J832 |
| 2º Sitio ambos V | ♠ AQT9743 | ♥ 8 | ♦ K53 | ♣ 85 |
| 1º Sitio V. Desfavorable | ♠ KQJ9854 | ♥ 63 | ♦ 9 | ♣ K65 |

¿CUAN ALTO OBSTRUIR?

Una vez determinado que conviene obstruir, la siguiente decisión es a que nivel.

La media de cartas que tiene nuestro compañero a nuestro palo es 2, si aplicamos la Ley de Bazas Totales las cuentas nos salen que con 6 cartas a nivel de 2, con 7 a nivel de 3 y con 8 a nivel de 4. El caso de los tréboles es diferente pues de querer hacerlo la AO ha de ser a nivel de 3 con 6 cartas. El Largo de palo es el determinante mas importante para tomar la decisión pero la Vulnerabilidad y el sitio de apertura han de tenerse en cuenta.

Motivos para "SobreObstruir": VF

Distribución 6-4 ó 7-4

Rango del palo: con ♠ menos que con ♥. Se obstruye lo suficiente con los menores y ♥, en alguna medida, que puede ser necesario sobreobstruir para dificultar al contrario. VD y distribución pobre se puede bajar el nivel. Con una 7-2-2-2 y un palo regular, se abre con 2 de palo en vez de con 3.

RESPUESTAS A LA OBSTRUCCION DEL COMPAÑERO

Solo hay dos razones para subastar tras una AO del compañero:

- Extender la Obstrucción
- Buscar Manga

Rescatar al compañero no es un motivo para subastar.

Tampoco lo es encontrar un palo mejor que tengas para jugar*. Excepto que tengas una mano lo suficientemente buena para cantar Manga PASA.

Extensión de la AO: Cuando tienes un fit y una mano débil probablemente tu compañero no haya Obstruido lo suficiente. Pese a ello parece razonable no extender una Obstrucción estando ellos NV sin un buen H o 4 cartas del palo, ya que el del jugador que hace la AO, NV, puede tener un palo muy pobre o menos cartas de las esperadas.

Cuanto más alto y rápido hables mejor.

Buscar Manga: Si tienes una mano suficientemente buena hay que intentar Manga. Es importante tener en cuenta la mano con que se realizó la AO dependiente de V y Posición. La mano que nos permita encontrar Manga no es dependiente de los PH, es una cuestión de fit, distribución y sobre todo de BAZAS.

Los Ases son esenciales respondiendo a una AO.

Asume que tu compañero no lleva ninguno que no sea el de triunfo.

Preguntar con 2 ST: Regla del 17

Ogust

ESCOGER ENTRE 4M Y 3ST

Cuando tengas esa duda la respuesta rápida es escoge el palo del compañero como Regla General.

Considera 3ST si:- Esperas una entrada en la mano del compañero

- El Palo del compañero se puede correr
- Piensas que tienes suficientes bazas con tu mano sin considerar el del AO.

Metodo de petición de Ases recomendado tras una AO: Debido a las peculiaridades de la mano del compañero, limitada generalmente a 10 PH parece lógico cambiar nuestra convención para pedir Ases ya que a lo sumo tiene 2, con lo que las voces de cualquier forma de Blackwood son redundantes o inservibles. Este es el método preferido de la mayoría de expertos **01122**:

Primer peldaño: 0 CC (cartas clave)

Segundo peldaño: 1CC sin la Q

Tercer peldaño: 1CC con la Q

Cuarto peldaño: 2CC sin la Q

Quinto peldaño: 2CC con la Q

La voz más popular para pedir Ases en la actualidad tras una AO es la de 4 ♣, es por ello que pongo lo de los peldaños. En caso de ser una AO a Trébol se recomienda 4 ♦

*Esta es la elección de los que juegan RONF (**R**aise is the **O**nly **N**o **F**orcing bid) a la voz del compañero. No todo el mundo opina lo mismo.

Esto es un resumen traducido de algunos capítulos de "Parrish the Thouht"

M.J: Raíces

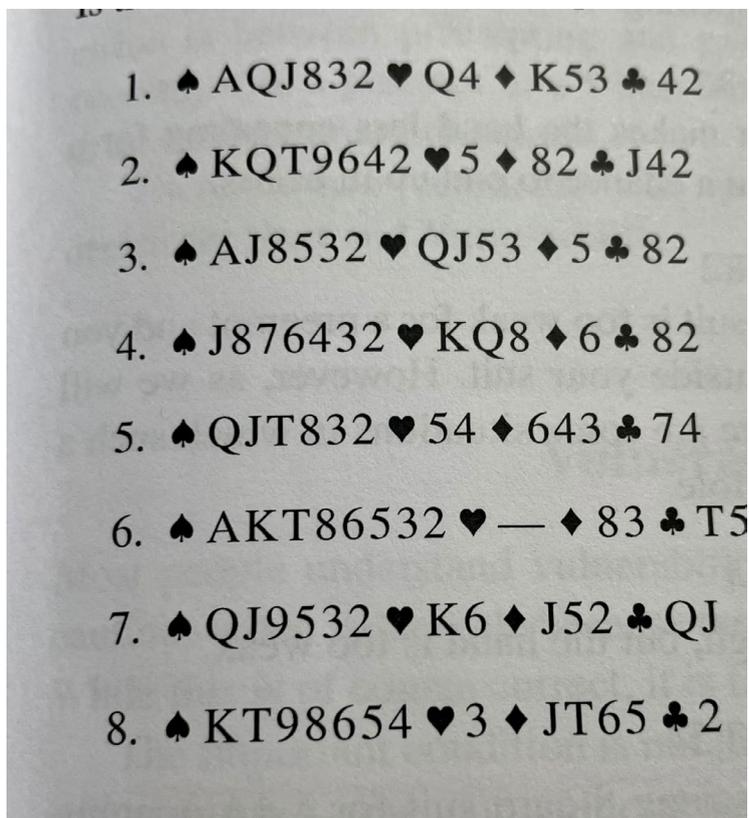
Manuel Raíces se pone a vuestra disposición para aclarar tanto lo explicado como las fotos que se presentan a continuación

Vuestra consulta podeis hacerla:

- Entrando en la Web www.bridgepaso.com en la sección "CONTACTO"
- Por e-mail bridgepaso@gmail.com
- Por WhatsApp 618296216

1.- Básicos

¿Es esta mano ideal para Obstruir?



2.- Cuando?

¿Es esta mano apropiada para Obstruir en...?:

a/ Primera posición VF

b/ Segundo asiento V/V

c/ Primera posición VD

1. ♠ KQT632 ♥ 8 ♦ 842 ♣ 984
2. ♠ 7 ♥ AQJ9532 ♦ K5 ♣ 943
3. ♠ Q86432 ♥ 8532 ♦ Q6 ♣ 2
4. ♠ Q65 ♥ Q5 ♦ KJ6543 ♣ Q5
5. ♠ 7 ♥ AJT982 ♦ K852 ♣ 42

3.- Que alto?

¿A que nivel Obstruirías en cada una de las siguientes situaciones?

a/ Primera NV/NV

b/ Primera posición VF

c/ Primera posición VD

Ambos V

1. ♠ KQ8543 ♥ 73 ♦ J73 ♣ 93
2. ♠ 7 ♥ QJT8742 ♦ 876 ♣ J4
3. ♠ AJT87542 ♥ — ♦ 843 ♣ 42
4. ♠ Q842 ♥ 7 ♦ KQT63 ♣ J73
5. ♠ 83 ♥ 62 ♦ 863 ♣ KQJ732