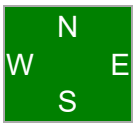
0202-002-01

North Deals
None Vul

♠ A 6 2
♥ A 3
♦ 10 5 4
♣ A K J 7 3



♠ Q 4
♥ K 8
♦ Q J 9 8 7 3
♣ Q 10 2

3 N by North. Salida ♥Q (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	3 S

Hay 8 bazas de cabeza. Para afirmar el Diamante hay que ceder 2 veces la mano y los contrarios van a hacer saltar nuestra última parada en Corazón la primera vez y a cobrar sus ganadoras en el palo la segunda (y, como mínimo van a ser tres que con los dos diamantes cedidos hacen cinco, o sea, una multa). El plan no sirve y hay que buscar otro.

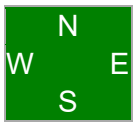
La única esperanza es que ♠R esté bien colocado y podamos hacer una baza con ♠D; **ES, SIMPLEMENTE, LA <u>ÚNICA</u> POSIBILIDAD.** Para acertar esta posición solo basta con dos cosas:

1º Tomarse la molestia de contar las perdedoras potenciales de la mano
2º En vez de resignarse a caer, intentar buscar posibilidades alternativas.

North Deals
None Vul

♠ A 6 2
♥ A 3
♦ 10 5 4
♣ A K J 7 3

♠ J 10 9 8 5
♥ 6 5 4 2
♦ A 2
♣ 9 6



♠ K 7 3
♥ Q J 10 9 7
♦ K 6
♣ 8 5 4

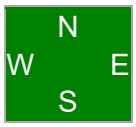
♠ Q 4
♥ K 8
♦ Q J 9 8 7 3
♣ Q 10 2

3 N by North. Salida ♥Q (Este)

0202-002-02

East Deals
N-S Vul

♠ 9 5 2
♥ A 8 3 2
♦ 8 4 3
♣ A 7 3



♠ A K 7 6 4
♥ 10
♦ A 7 6
♣ K Q 5 2

4 ♠ by South. Salida ♦K (Oeste)

O	N	E	S
		P	1 ♠
P	2 ♠*	P	4 ♠

* 8-10H y apoyo

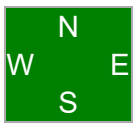
Tomamos de ♦A. Tenemos una perdedora inevitable en triunfo, 2 inevitables a Diamante y, probablemente, otra en la cuarta carta de Trébol.
La solución es clara. Arrastramos dos vueltas con ♠A y ♠K y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo no hay problema, ya que fallará con su **BAZA NATURAL DE TRIUNFO** que no podíamos dejar de perder. Seguidamente fallaremos el cuarto trébol en el muerto. Maniobra de Guillemard. ¿Y si falla la segunda vuelta de Trébol? Pues mala suerte, tendremos una multa, pero **NO** hay otra alternativa.

East Deals
N-S Vul

♠ 9 5 2
♥ A 8 3 2
♦ 8 4 3
♣ A 7 3

♠ 8 3
♥ J 9 6 5
♦ K Q J
♣ 9 8 6 4

♠ Q J 10
♥ K Q 7 4
♦ 10 9 5 2
♣ J 10



♠ A K 7 6 4
♥ 10
♦ A 7 6
♣ K Q 5 2

4 ♠ by South. Salida ♦K (Oeste)

0202-002-03

South Deals
E-O Vul

♠ A 5 3 2
♥ J 5
♦ K 5 4
♣ A Q J 2

N
W E
S

♠ K 10 9 8 7
♥ Q 8 4 2
♦ A
♣ K 8 5

4 ♠ by South. Salida ♦Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♠
P	2 S*	P	3 ♦**
P	4 ♠		

* Jacoby. Apoyo equilibrado de 13H+
** Corto (fallo o semifallo)

Sur toma de ♦A y juega ♠7. Oeste descarta ♥9
Es tentador tomar de ♠A y jugar otra vez triunfo hacia la mano, pero Este intercalará ♠V y tendremos que tomar de ♠R, de modo que uno de sus Honores quedará firme. Necesitamos fallar dos corazones en el muerto, pero si Este tiene doubleton refallará el tercero y quedaremos con tres perdedoras en Corazón y una en triunfo. Si meditamos un poco, vemos que ♠A **NO** sirve para **NADA** a la hora de evitar la perdedora en triunfo, pero si puede ser de gran utilidad para fallar un corazón. Cedemos la baza que Este hace con ♠V ¿Perdemos algo? **NO**. Este se hará siempre un triunfo; más adelante haremos dos veces el impasse a su ♠D y solo habremos perdido un triunfo. Lo mejor que puede hacer Este es jugar ♥A y ♥10 para que entre su compañero e insista en Corazón a ver si no conocemos esta maniobra y fallamos de bajo en el muerto y puede refallar, pero de eso nada, fallamos de ♠A y hacemos un primer impasse a la ♠D, entramos en el muerto con ♣A y nuevo impasse para jugar después ♠R que captura ♠D y descartamos el cuarto corazón perdedor en la ganadora extra de Trébol o en ♦R.

South Deals
E-O Vul

♠ A 5 3 2
♥ J 5
♦ K 5 4
♣ A Q J 2

♠ —
♥ K 9 7 6 3
♦ Q J 10 8
♣ 9 6 4 3

N
W E
S

♠ Q J 6 4
♥ A 10
♦ 9 7 6 3 2
♣ 10 7

♠ K 10 9 8 7
♥ Q 8 4 2
♦ A
♣ K 8 5

4 ♠ by South. Salida ♦Q (Oeste)

0202-002-04

West Deals
Both Vul

	♠ K 8 7 ♥ A 9 8 6 ♦ 7 5 2 ♣ J 7 2	
♠ A 5 4 ♥ Q 4 3 2 ♦ A K 8 ♣ 5 4 3	N W E S	

2 ♥ by West. Salida ♠Q (Norte)

O	N	E	S
P	P	1 ♣	P
1 ♥	P	2 ♥	

Mano *"en espejo"* . Tenemos 5 perdedoras en los palos laterales y al menos otra en triunfo. Pero podríamos tener 2 en triunfo y -200 sería un resultado horrible. La mejor manera de jugar el palo es hacer un doble impasse. Cosecharemos solo una multa. Por supuesto, **EN NINGÚN CASO**, jugar ♥Q para impasar. La maniobra propuesta proporciona un 75% (Honores repartidos con distribución normal 3-2 del palo en las manos de la defensa).

West Deals
Both Vul

	♠ Q J 10 ♥ J 10 5 ♦ 10 6 4 3 ♣ A Q 10	
♠ K 8 7 ♥ A 9 8 6 ♦ 7 5 2 ♣ J 7 2	N W E S	♠ A 5 4 ♥ Q 4 3 2 ♦ A K 8 ♣ 5 4 3
	♠ 9 6 3 2 ♥ K 7 ♦ Q J 9 ♣ K 9 8 6	

2 ♥ by West. Salida ♠Q (Norte)

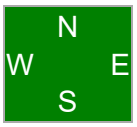
CUANDO FALTEN EN UN PALO K y J

→ Con 8 o menos cartas en el palo debe hacer el doble impasse
→ Con 9 o más cartas debe jugar A y luego pequeño hacia Q

0202-002-05

North Deals
N-S Vul

♠ A 5 3
♥ A 6 2
♦ Q 9 4
♣ A Q 10 4



♠ 9 7 2
♥ Q 7
♦ K J 10 8 5
♣ K J 9

3 N by North. Salida ♠6 (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	3 S

Naturalmente, usted cede la primera baza, pero **NO** la segunda. Si el Pico está 4-3 en las manos adversas o 5-2 con ♦A en Oeste no puede caer y si está 5-2 con ♦A en Este **NO** puede cumplir. Si cede la segunda baza, un buen jugador en Este **NO** seguirá jugando Pico, sino que cambiará a ♥J y ahora usted está multado sin remisión cuando tenga que pasar por ♦A, esté donde esté. La regla del 7 le dice **CUANTAS** veces ceder:
(7 + nº de cesiones) - (nº de cartas + nº de paradas); el resultado de esta resta daría el número de veces que hay que ceder. (7+1) – (6+1) = 8 – 7=1

North Deals
N-S Vul

♠ A 5 3
♥ A 6 2
♦ Q 9 4
♣ A Q 10 4

♠ Q 10
♥ K 10 8 4 3
♦ A 7 2
♣ 8 6 2



♠ K J 8 6 4
♥ J 9 5
♦ 6 3
♣ 7 5 3

♠ 9 7 2
♥ Q 7
♦ K J 10 8 5
♣ K J 9

3 N by North. Salida ♠6 (Este)

Se puede comprobar que el contrato se multa con salida de Corazón, pero no siempre se hará.

0202-002-06

East Deals
E-W Vul

	♠ A J 7 ♥ 8 7 6 ♦ K Q 9 7 2 ♣ 7 2	
♠ K 8 2 ♥ A 5 4 ♦ A 10 3 ♣ A J 8 6	N W E S	

3 N by East. Salida ♥K (Sur)

O	N	E	S
		1 S	P
3 S			

Con 4 bazas de cabeza, podemos estar tranquilos ya que es previsible que el Diamante nos proporcione las 5 restantes. ¿Puede haber algún problema? Si, ♦J cuarta. Si lo está en Norte, salvo que se sea un visionario (o un tramposo y haya conocido la mano anteriormente) y haga el impasse al ♦10, no hay arreglo, pero si está en Sur sí. Cedemos la primera baza y tomamos la segunda y jugamos ♦3 hacia los **HONORES AGRUPADOS** y luego ♦2 a ♦A. De ese modo se detecta el semifallo de Norte y podemos impasar ♦J para hacer 9 bazas.

East Deals
E-W Vul

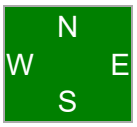
	♠ Q 10 5 4 3 ♥ 9 3 ♦ 6 ♣ K 9 5 4 3	
♠ A J 7 ♥ 8 7 6 ♦ K Q 9 7 2 ♣ 7 2	N W E S	♠ K 8 2 ♥ A 5 4 ♦ A 10 3 ♣ A J 8 6
	♠ 9 6 ♥ K Q J 10 2 ♦ J 8 5 4 ♣ Q 10	

3 N by East. Salida ♥K (Sur)

0202-002-07

South Deals
Both Vul

♠ Q J 9
♥ 10 8 6 3 2
♦ K J
♣ A 9 2



♠ A 4
♥ A Q J 9 7 5
♦ A 8 2
♣ K 4

6 ♥ by South. Salida ♣Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♥
P	1 S*	P	3 ♦**
P	3 ♥***	P	4 S
P	5 ♦	P	6 ♥

* Forcing vuelta
** Relativamente artificial. Puede ser tercero. Se trata de poner la subasta Forcing Manga.
*** Apoyo de 11+ puntos (puesto que, estando Forcing a Manga, **NO** cierra Manga).

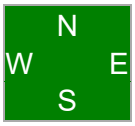
"Parece" haber una perdedora en Pico y otra en triunfo si los Reyes adversos resultan esquivos, pero la mano no puede perderse.

El declarante toma con ♣K, entra en el muerto con ♣A y falla un trébol eliminando el palo y repite la maniobra con el Diamante fallando el ♦8 en el muerto. Ahora juega ♥2 del muerto con la intención de hacer el impasse al ♥K si Este sirve el ♥4. Si el impasse tiene éxito el Slam está cumplido y si fracasa y Oeste se hace ♥K seco también, pues cualquier palo del que vuelva concede el resto de las bazas al declarante. Y si, como aquí sucede, Este está a fallo de Corazón, el declarante toma de ♥A y juega otro corazón **poniendo en mano a Oeste** que estará igualmente en la desagradable situación anterior.

South Deals
Both Vul

♠ Q J
♥ 10 8 6 3 2
♦
♣

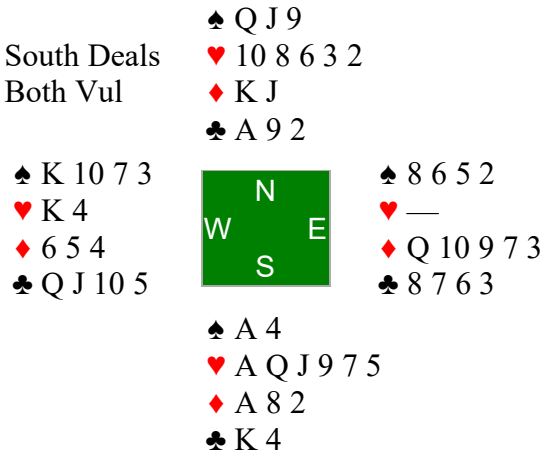
♠ K 10 7 3
♥ K 4
♦
♣ Q



♠ 8 6 5 2
♥ —
♦ Q 10
♣ 8

♠ A 4
♥ A Q J 7 5
♦
♣

6 ♥ by South. Salida ♣Q (Oeste)



6 ♥ by South. Salida ♣Q (Oeste)

0202-002-08

West Deals
None Vul

	♠ 7 ♥ A J 5 ♦ A K ♣ A K Q J 9 5 3	
♠ A Q 8 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ Q 5 ♣ 10 8 6		

6 ♣ by West. Salida ♦J (Norte)

O	N	E	S
2 ♦*	P	2 ♠**	P
3 ♣	P	3 ♦	P
4 S	P	5 ♦	P
6 ♣			

* Forcing Manga
** Al menos quinto y con Honores y 8H+

Existen tres entradas por triunfo en el muerto, salvo si Sur posee los tres triunfos restantes. El mejor juego consiste en afirmar un pico si el residuo está 4-3 (62%).

[1]: ♦A. [2] y [3]: ♠A y ♠x fallado de alta. [4] y [5]: ♣9 tomado de ♣10 del muerto y ♠x fallado de alta. [6] y [7]: ♣5 tomado de ♣8 del muerto y ♠x fallado de alta. El último pico es firme y el muerto tiene una última entrada por triunfo para entrar en el muerto y cobrarlo, descartando sobre él un corazón perdedor.

Si en la primera vuelta de triunfo Norte no hubiera servido, Oeste debería abandonar el plan inicial y jugar ♥9 y dejarlo correr, tomar la vuelta de Norte, arrastrar de alto en la mano sirviendo ♣6 del muerto, arrastrar de ♣5 hacia el ♣8 y jugar ♥x a la Dama. Podría ganar si Sur tuviera ♥10 y uno de los Honores de Corazón.

West Deals
None Vul

	♠ J 4 3 2 ♥ Q 6 4 2 ♦ J 10 9 8 ♣ 4	
♠ 7 ♥ A J 5 ♦ A K ♣ A K Q J 9 5 3		♠ A Q 8 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ Q 5 ♣ 10 8 6
	♠ K 10 9 ♥ K 10 3 ♦ 7 6 4 3 2 ♣ 7 2	

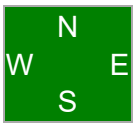
6 ♣ by West. Salida ♦J (Norte)

Se cumplen 7 ♣, pero es muy problemático marcarlos. También hay 6 Sin triunfo siempre que los juegue Este.

0202-002-09

North Deals
E-W Vul

♠ K 5 3
♥ A J 9 6 2
♦ A 5
♣ Q 5 3



♠ A 7 2
♥ Q 10 8
♦ 6 3
♣ K J 10 9 8

4 ♥ by North. Salida ♦K (Este)

O	N	E	S
	1 ♥	P	1 S*
P	2 ♣**	P	3 ♥***
P	4 ♥		

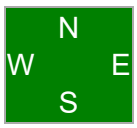
* Forcing Vuelta
** Relativamente artificial. Puede ser de 3 cartas
*** 11-12 apoyo sin cortos o sin 4 triunfos

Después de tomar de ♦A se debe jugar ♥2 para ♥10 del muerto **abandonando el impasse al Rey de triunfo**. Solo se puede ir al muerto con ♠A (o con Trébol, pero existe un serio peligro de fallo). Si se juega ♠x para ♠A y se hace el impasse y este fracasa, la defensa cobrará un diamante y seguidamente jugará Pico, abriendo la perdedora en este palo, con lo que el contrato caería por perderse una baza en cada uno de los palos. La jugada es gratuita en todos los casos en que el ♣A esté tercero pues una buena defensa lo retendrá hasta la tercera baza y perderíamos igualmente tres bazas (las mismas que renunciando al impasse de triunfo). Hará 10 bazas.

North Deals
E-W Vul

♠ K 5 3
♥ A J 9 6 2
♦ A 5
♣ Q 5 3

♠ Q 10 4
♥ 5 3
♦ 9 8 7 4
♣ A 6 4 2



♠ J 9 8 6
♥ K 7 4
♦ K Q J 10 2
♣ 7

♠ A 7 2
♥ Q 10 8
♦ 6 3
♣ K J 10 9 8

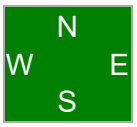
4 ♥ by North. Salida ♦K (Este)

Sin embargo, con salida de Trébol tomado por ♣A y vuelta a Trébol para el fallo de Este y retorno de Este de ♦K, el contrato está multado.

0202-002-10

East Deals
Both Vul

♠ 9 8 4 3
♥ 7 4 2
♦ A K J 8
♣ A K



♠ J 2
♥ A K 10 9
♦ 9 3 2
♣ Q 9 6 5

4 ♠ by East. Salida ♥A (Sur)

O	N	E	S
		2 ♠*	P

4 ♠

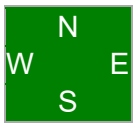
* Débil

Su compañero sirve ♥Q (Dama de Dama-Valet) señalando el ♥J o semifallo. Usted juega ♥9 que es tomado por ♥J del compañero que sigue de ♥5, Oeste asiste. ¿Qué posibilidad hay de derrotar el contrato? Solamente una promoción de triunfo si el Norte posee ♠Q. Tome de ♥10 y juegue ♥K en fallo y descarte. Su compañero fallará con ♠Q (si la tiene), lo que obligará al declarante a refallar de ♠R y se producirá la promoción de ♠V de la mano de usted. ¿Y si el compañero no tiene ♠Q? Pues tanto gusto, porque no hay forma de batir el contrato y el descarte que usted proporciona no le sirve para nada al declarante.

East Deals
Both Vul

♠ Q
♥ Q J 5
♦ 10 7 5 4
♣ J 10 8 3 2

♠ 9 8 4 3
♥ 7 4 2
♦ A K J 8
♣ A K



♠ A K 10 7 6 5
♥ 8 6 3
♦ Q 6
♣ 7 4

♠ J 2
♥ A K 10 9
♦ 9 3 2
♣ Q 9 6 5

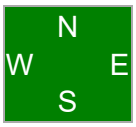
4 ♠ by East. Salida ♥A (Sur)

Sin embargo, E/W cumplen 3 Sin triunfo

0202-002-11

South Deals
None Vul

♠ J 10 8
♥ 8 6 5 4 2
♦ A K 6 3
♣ Q



♠ A K Q 9 4
♥ —
♦ 7 5 2
♣ A 8 6 3 2

4 ♠ by South. Salida ♦Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♠
2 S*	D	2 ♣	D
P	3 ♠	P	4 ♠

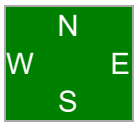
* Bicolor menor

En este caso debemos contar las ganadoras pues la cuenta de perdedoras no nos es favorable (aunque es **LO PRIMERO** que hay que hacer). Ya tenemos 1 baza con ♦A y otra con ♣A. Si logramos hacer ocho triunfos hacen 10. Naturalmente, **NO** debemos adelantar ♦K, ya que, a juzgar por la subasta (5 en Oeste + 7 entre nuestras 2 manos), Este nos lo fallaría y podría arrastrar arruinando el plan. Así pues, fallamos 3 tréboles en el muerto y 2 corazones en la mano y hacemos los 3 Honores de triunfo.

South Deals
None Vul

♠ J 10 8
♥ 8 6 5 4 2
♦ A K 6 3
♣ Q

♠ 2
♥ K Q
♦ Q J 10 9 8
♣ K J 10 7 4



♠ 7 6 5 3
♥ A J 10 9 7 3
♦ 4
♣ 9 5

♠ A K Q 9 4
♥ —
♦ 7 5 2
♣ A 8 6 3 2

4 ♠ by South. Salida ♦Q (Oeste)

Una salida a triunfo multa en contrato, pero no es fácil hacerla con semifallo.

0202-002-12

West Deals
N-S Vul

	♠ A K J 8 3 ♥ Q 8 6 ♦ 9 ♣ A K 3 2	
♠ Q 10 5 ♥ A 3 2 ♦ A K 6 2 ♣ Q 7 5	N W E S	

6 ♠ by West. Salida ♦Q (Norte)

O	N	E	S
1 ♠	P	2 S*	P
3 ♦**	P	3 ♥***	P
4 ♣***	P	4 S	P
5 ♣	P	6 ♠	

* Jacoby
** Corto (fallo o semifallo)
*** Control

Tiene 3 perdedoras en la mano. Una de Corazón la puede descartar en la ganadora extra de Diamante, pero la de Trébol precisa que el palo esté 3-3 (36%). Sin embargo, puede aumentar mucho las probabilidades mediante una **MANIOBRA DE GUILLEMARD**. Tome con ♥A y juegue ♦A y ♦K descartando un corazón y siga con ♠A y ♠K dejando *"vivos"* un triunfo de la defensa y ♠Q. Juegue ahora ♣Q, ♣A y ♣K seguidos de ♣2 fallado con ♠Q. Si el defensor que tiene 3 triunfos tiene también 4 tréboles o si el palo está 3-3, la defensa no podrá fallar la tercera vuelta de Trébol y usted cumplirá; le basta con volver a la mano fallando un Diamante y terminar de arrastrar con ♠J.

West Deals
N-S Vul

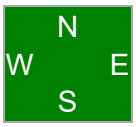
	♠ 6 4 ♥ K 10 9 4 ♦ Q J 10 7 5 ♣ J 4	
♠ A K J 8 3 ♥ Q 8 6 ♦ 9 ♣ A K 3 2	N W E S	♠ Q 10 5 ♥ A 3 2 ♦ A K 6 2 ♣ Q 7 5
	♠ 9 7 2 ♥ J 7 5 ♦ 8 4 3 ♣ 10 9 8 6	

6 ♠ by West. Salida ♦Q (Norte)

0202-002-13

North Deals
Both Vul

♠ J
♥ A K 10 8 4
♦ 7 5 4
♣ K J 8 3



♠ A 9 8 5 3
♥ Q J 9
♦ A 2
♣ A Q 7

7 ♥ by North. Salida ♠K (Este)

O	N	E	S
	1 ♥	P	1 ♠
P	2 ♣	P	2 ♦*
P	2 ♥	P	3 ♥**
P	4 ♥	P	4 S
P	5 ♥	P	5 S
P	6 ♦	P	7 ♥

* Cuarto palo Forcing (Forcing Manga)
** Apoyo fuerte, 16-17H, puesto que, estando Forcing a Manga **NO** cierra Manga.

El contrato está sobre la mesa jugando un **MUERTO INVERTIDO**, contando con la distribución del triunfo normal (3-2, 68%) en las manos adversas.
[1] Se toma de ♠A. [2] Pico fallado con ♥8. [3] Retorno al muerto con ♣Q. [4] Pico fallado con ♥10. [5] Vuelta al muerto con ♣A. [6] Pico fallado con ♥K. [7] Retorno al muerto con ♦A. [8] Ultimo pico fallado con ♥A [9] ♠4 para el muerto arrastrando en 3 vueltas y descartando 2 diamantes y nos quedan ♣J y ♣K firmes. Como se verá, lo único fundamental es **CONSERVAR UN TRIUNFO PEQUEÑO** de la mano para poder entrar en el muerto a la hora de arrastrar.

North Deals
Both Vul

♠ J
♥ A K 10 8 4
♦ 7 5 4
♣ K J 8 3

♠ 4 2
♥ 5 3 2
♦ K Q J 10 9
♣ 10 4 2

♠ K Q 10 7 6
♥ 7 6
♦ 8 6 3
♣ 9 6 5

♠ A 9 8 5 3
♥ Q J 9
♦ A 2
♣ A Q 7

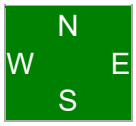
7 ♥ by North. Salida ♠K (Este)

0202-002-14

East Deals
None Vul

♠ K Q 10 5
♥ Q 7 3
♦ Q 10 9
♣ 9 4 3

♠ A 9
♥ A K 10 8
♦ A J 8 6 2
♣ K 6



3 N by East. Salida ♠3 (Sur)

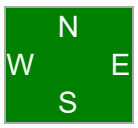
O	N	E	S
		P	P
1 ♦	P	2 S	P
3 S			

Si Norte se toma la molestia de contar los posibles puntos de su compañero, verá que pueden ser, como máximo, 1 o 2. Sur posee un palo quinto de Pico, pero carece de entradas. Es necesario desbloquear el palo jugando primero ♠Q (tome o ceda Oeste) y, cuando tome mano, Norte seguirá el desbloqueo jugando ♠K seguida de ♠10 y ♠5.

East Deals
None Vul

♠ K Q 10 5
♥ Q 7 3
♦ Q 10 9
♣ 9 4 3

♠ A 9
♥ A K 10 8
♦ A J 8 6 2
♣ K 6



♠ J 4
♥ J 9 4
♦ K 7 5 3
♣ A Q 10 7

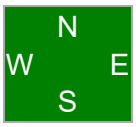
♠ 8 7 6 3 2
♥ 6 5 2
♦ 4
♣ J 8 5 2

3 N by East. Salida ♠3 (Sur)

0202-002-15

South Deals
Both Vul

♠ A 9 3
♥ 5 2
♦ A 10 9 8 7
♣ 10 6 2



♠ J 8 6 2
♥ A K 7
♦ K Q
♣ A K 7 5

3 N by South. Salida ♥Q (Oeste)

O	N	E	S
			2 S
P	3 ♣	P	3 ♦*
P	3 S		

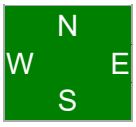
* Uno o ambos Mayores cuartos

Tenemos ocho bazas de cabeza y la novena debe venir del Diamante. Pero estamos escasos de entradas en el muerto. Si jugamos ♦R y ♦D, tendremos que entrar en el muerto con ♠A y jugar seguidamente ♦A. Si el palo está 3-3, perfecto, pero si está 4-2 (lo más frecuente, 48%) solo haremos tres bazas a Diamante y no cumpliremos.

South Deals
Both Vul

♠ A 9 3
♥ 5 2
♦ A 10 9 8 7
♣ 10 6 2

♠ 7 4
♥ Q J 9 8 3
♦ J 5 4 2
♣ 4 3



♠ K Q 10 5
♥ 10 6 4
♦ 6 3
♣ Q J 9 8

♠ J 8 6 2
♥ A K 7
♦ K Q
♣ A K 7 5

3 N by South. Salida ♥Q (Oeste)

La solución es jugar ♦R y luego ♦D **sobretomada de ♦A**. Ahora basta jugar otro diamante para afirmarlo mientras conservamos la entrada de ♠A. Por cierto, hay que abalanzarse a tomar la salida, de otro modo la defensa nos podría destrozar jugando Pico y dando un *"Golpe de Merrimac"* si el declarante no toma de ♠A; Este toma de ♠Q y juega ♠K. el declarante no tiene más remedio que tomar con ♠A, así, al menos, afirma ♠J, pero el palo de Diamante queda inutilizado y tendrá 1 multa.

0202-002-16

West Deals
E-W Vul

	♠ K 5 ♥ A 8 ♦ A 8 6 5 ♣ Q 10 5 4 3	
♠ A 7 ♥ K 5 ♦ Q J 9 4 ♣ A K J 9 2	N W E S	

6 ♣ by West. Salida ♠Q (Norte)

O	N	E	S
1 ♣	P	2 ♣*	P
2 S	P	3 ♠	P
4 ♣**	P	4 ♠***	P
6 ♣			

* Menor invertido. Forcing Manga. 12H+
** Blackwood en menor
*** 3 Ases (contando K de triunfo)

Basta no perder más que una baza en Diamante para ganar el contrato y puede prevenirse contra cualquier reparto del color. Saque los triunfos adversos y elimine los corazones y los picos terminando en el muerto. Juegue ♦D que se deja correr cubra o no cubra Sur con ♦R. Cualquier vuelta de la defensa a Diamante hace que se capture el ♦10 y si no, dará fallo y descarte.

West Deals
E-W Vul

	♠ Q J 9 3 2 ♥ Q 10 7 4 3 2 ♦ 2 ♣ 8	
♠ K 5 ♥ A 8 ♦ A 8 6 5 ♣ Q 10 5 4 3	N W E S	♠ A 7 ♥ K 5 ♦ Q J 9 4 ♣ A K J 9 2
	♠ 10 8 6 4 ♥ J 9 6 ♦ K 10 7 3 ♣ 7 6	

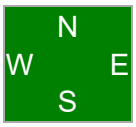
6 ♣ by West. Salida ♠Q (Norte)

También se cumplen 6 Sin triunfo, pero parece más seguro jugar 6 ♣
Existe defensa en N/S a 7 ♥X-6, -1400, pero… parece suicida sin ver las cartas

0202-002-17

North Deals
None Vul

♠ A 7
♥ A K 9 5 2
♦ J 7 3
♣ J 4 2



♠ 6 5 4 2
♥ Q 10 7 3
♦ A K
♣ A 5 3

4♥ by North. Salida ♠K (Este)

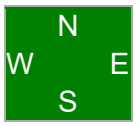
O	N	E	S
	1 ♥	P	2 S*
P	4 ♥		

Tiene 3 bazas perdidas y debe evitar perder 1 triunfo. Gracias a la presencia del ♥10 y el ♥9, podemos capturar un ♥J cuarto en cualquiera de las dos manos. Jugando uno de los Honores agrupados detectará el posible fallo y podrá orientar el carteo. Normalmente debe jugarse hacia los Honores agrupados, mucho más en este caso porque se conserva una tenaza en ambas manos.

North Deals
None Vul

♠ A 7
♥ A K 9 5 2
♦ J 7 3
♣ J 4 2

♠ K 8 3
♥
♦ Q 9 6 5 4
♣ Q 10 9 6 2



♠ Q J 10 9
♥ J 8 6 4
♦ 10 8
♣ K 8 7

♠ 6 5 4 2
♥ Q 10 7 3
♦ A K
♣ A 5 3

4♥ by North. Salida ♠Q (Este)

0202-002-18

East Deals
N-S Vul

♠ Q 10 7 6 ♥ 4 ♦ A 7 6 4 ♣ Q 8 6 4		♠ A K J 9 8 ♥ A 9 7 5 2 ♦ K 5 3 ♣ —

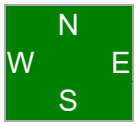
6♠ by East. Salida ♥Q (Sur)

O	N	E	S
		1 ♠	P
3 ♥*	P	4 S	P
5 ♦	P	5 ♥**	P
5 S***	P	6 ♠	

* Splinter Mini-Maxi. 11-12 o 18-19 puntos de apoyo y **CUATRO** triunfos. Fallo o semifallo al palo.
** ¿Tienes la Dama de triunfo?
*** Si

Es fácil ver que un fallo cruzado nos proporciona 12 bazas. Sin embargo, hay un requisito, imprescindible, tomar de ♥A y jugar **INMEDIATAMENTE** ♦A y ♦K. Si se pospone, uno de los defensores podría descartar Diamante en una de las bazas y podría fallar el segundo de sus Honores.

East Deals
N-S Vul

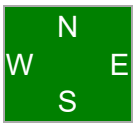
	♠ 5 4 ♥ K 8 3 ♦ J 9 8 2 ♣ K 10 9 3	
♠ Q 10 7 6 ♥ 4 ♦ A 7 6 4 ♣ Q 8 6 4		♠ A K J 9 8 ♥ A 9 7 5 2 ♦ K 5 3 ♣ —
	♠ 3 2 ♥ Q J 10 6 ♦ Q 10 ♣ A J 7 5 2	

6♠ by East. Salida ♥Q (Sur)

0202-002-19

South Deals
E-W Vul

♠ A J 9
♥ 10 8 4
♦ Q 5 3
♣ 9 7 6 5



♠ 2
♥ A Q 2
♦ A K 10
♣ A K Q J 10 8

6 ♣ by South. Salida ♠K (Oeste)

O	N	E	S
			2 ♦*
P	2 ♥**	P	3 ♣
P	4 ♣***	P	4 ♥
P	4 ♠****	P	5 ♦*****
P	6 ♣		

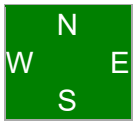
* Forcing Manga
** Negativa o relé
*** Blackwood en menores
**** ¿Tienes la Q de triunfo?
***** Si

Está totalmente claro donde se encuentra ♠Q. El declarante, toma de ♠A. Inmediatamente debe jugar ♠9 fallado en la mano. Ahora arrastra, juega los tres Honores de Diamante terminando en el muerto y sale de ♠J sobre la que descarta ♥2. Oeste queda puesto en mano y debe salir contra la tenaza de Corazón o proporcionar fallo y descarte.

South Deals
E-W Vul

♠ J
♥ 10 8 4
♦
♣ 9 7

♠ Q 10
♥ K 7 3
♦ 9
♣



♠ 8 6
♥ J 9 6 5
♦
♣

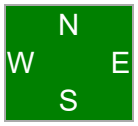
♠
♥ A Q 2
♦
♣ Q J 10

6 ♣ by South. Salida ♣K (Oeste)

South Deals
E-W Vul

♠ A J 9
♥ 10 8 4
♦ Q 5 3
♣ 9 7 6 5

♠ K Q 10 7 4
♥ K 7 3
♦ 9 7 4 2
♣ 2



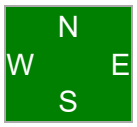
♠ 8 6 5 3
♥ J 9 6 5
♦ J 8 6
♣ 4 3

♠ 2
♥ A Q 2
♦ A K 10
♣ A K Q J 10 8

6 ♣ by South. Salida ♣K (Oeste)

0202-002-20

West Deals
Both Vul

	♠ A K J 3 2 ♥ Q ♦ 6 5 4 ♣ K 10 6 3	
♠ Q 5 4 ♥ 7 2 ♦ A K 9 7 ♣ Q J 4 2		

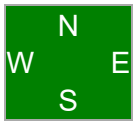
4 ♠ by West. Salida ♥A (Norte)

O	N	E	S
1 ♠	P	1 S*	P
2 ♣**	P	4 ♠***	

* Forcing Vuelta
** Relativamente artificial. Puede tener 3 cartas
*** 13-15 puntos de apoyo equilibrados
o **SIN** 4 triunfos

Norte continúa de ♥K. Ningún problema si el Pico está 3-2. Pero si está 4-1 y fallamos, no podremos destriunfar a fondo puesto que hay que pasar por ♣A y la defensa nos haría sus Corazones firmes, pero si no destriunfamos y jugamos primero el Trébol, existe un claro peligro de que nos fallen (basta que Sur sea lo un poco hábil como para ceder el primer trébol, tomar el segundo y repetir otro trébol, lo que no parece muy difícil).Sin embargo, la mano es imbatible.
Todo se reduce a descartar uno de los diamantes perdedores de la mano en la segunda baza en vez de fallar. La defensa ya no puede continuar a Corazón pues usted puede fallarlo en el muerto **SIN** acortar los triunfos de la mano base y todo el camino queda despejado con una maniobra de descarte de perdedora sobre perdedora. Si el pequeño diamante es una perdedora **inevitable** ¿Qué más da perderla antes o después? Concédala cuando ello le favorece. Observe que, se juegue como se juegue, siempre se pierden 3 bazas, luego, asegurando el contrato, **NO SE PIERDE NADA.**

West Deals
Both Vul

	♠ 10 8 7 6 ♥ A K J 10 ♦ Q J 8 ♣ 9 7	
♠ A K J 3 2 ♥ Q ♦ 6 5 4 ♣ K 10 6 3		♠ Q 5 4 ♥ 7 2 ♦ A K 9 7 ♣ Q J 4 2
	♠ 9 ♥ 9 8 6 5 4 3 ♦ 10 3 2 ♣ A 8 5	

4 ♠ by West. Salida ♥A (Norte)

Hay defensa en E/W a 5 ♥X, 500 para N/S, pero es problemático marcarla vulnerable