

# II CAMPEONATO DE EQUIPOS DEL CLUB PASO

## NORMATIVA COMPLEMENTARIA

- El sistema de juego será una liga en la que cada equipo se enfrentará a todos los demás, puntuándose el resultado en Puntos de Victoria (VP). La clasificación, se establecerá por la suma de los VP obtenidos por cada equipo.
- Solamente cuatro jugadores de un equipo, designados por su capitán, jugarán en cada partido. Esta alineación no podrá modificarse durante el partido, aunque podrá ser diferente en partidos posteriores.
- Los capitanes serán los responsables de decidir la alineación y de informar a sus jugadores.
- Un equipo podrá incorporar a un jugador nuevo durante el torneo, siempre que éste no esté inscrito ni haya jugado previamente en otro equipo.
- En cada sesión, se jugará un partido de 12 manos. El tiempo asignado al partido será de 80 minutos. Intercambio tras 6 manos
- El Comité de Competición estará formado por Francisco Jiménez (Presidente), Angel Jerez, Rafael Latorre y Pilar Villar (Arbitro Principal). En su caso, podrá incorporar a otros jugadores que no participen en el evento.
- Cada sesión será dirigida por un equipo de tres o más Directores de Torneo (DTs), actuando uno de ellos como Director principal si no está presente el Arbitro Principal. Las decisiones de éste en caso de reclamación de algún jugador, serán inapelables.
- Los jugadores deberán estar conectados ocupando la plaza que les corresponda, 5 minutos antes del inicio de la sesión.
- **IMPORTANTE: Los jugadores deberán mantener los mismos datos de entrada en RealBridge durante todas las sesiones del Torneo.**
- No se podrá jugar sin un correcto funcionamiento de la conexión a la plataforma, la cámara y el micrófono, que deberán estar abiertos obligatoriamente. En caso de incidencia técnica, el árbitro decidirá si procede aplicar alguna penalidad
- No se puede utilizar el teléfono móvil durante el juego, y se deberá jugar en silencio evitando ruidos externos y que el compañero, si juega en la misma casa, pueda escuchar lo que se hable al otro lado de la pantalla.
- Este torneo, se jugará con **PANTALLAS** (ver)
- En el caso de retiradas, abandonos y retrasos, se aplicará lo establecido en el Reglamento de Pruebas y Competiciones de la AEB.
- Durante la **SUBASTA SOLO EL ÁRBITRO** puede autorizar el cambio de una declaración.
- Durante el carteo **NO SE AUTORIZA EL CAMBIO (UNDO)**. Se recomienda el doble clic para evitar errores