

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJOS

ESTRATEGIA DEFENSIVA

PRÓLOGO

La vida del declarante debe ser “impróspera”

No le debemos permitir jugar con comodidad

En el bridge no se aplica el “Vive y deja vivir”

ESTRATEGIA DEFENSIVA

OBJETIVO: DERROTAR EL CONTRATO

Piensa en las bazas necesarias para multar

Toma nota mentalmente de estas bazas

ESTRATEGIA DEFENSIVA

SUBASTA : OESTE	NORTE	ESTE	SUR
	pas	pas	1 ♠
pas	4 ♠	pas	pas

NORTE (Muerto)

♠ A 7 6 3

♥ 9 8 6 3

♦ 7 4

♣ A Q J

OESTE

ESTE (Usted)

♠ K 8 5

♥ 7 2

♦ Q 9 8 3

♣ 9 8 7 2

“O” sale 2♦, “N” el 4♦, su Q♦ y A♦ de Sur . Vuelta Q♠ , el 4♠, el 3♠ y la K♠ de Este

RAZONAMIENTO: La única posibilidad de multar es que Oeste tenga A♥- Q♥ y un tercer x♥ , para que Este falle

La vuelta debe ser 7♥

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 21

DURANTE LA SUBASTA, VAYA TOMANDO NOTA
MENTALMENTE DE LA DISTRIBUCIÓN DEL
DECLARANTE

En muchas ocasiones los oponentes dan información sobre su mano
No se lamente de su mísera mano, piense en la mano del declarante
Continúe estas estimaciones al aparecer el muerto

ESTRATEGIA DEFENSIVA

SUBASTA:

OESTE	NORTE	ESTE	SUR
Pas	1♥	Pas	2♦
Pas	2♥	Pas	2♠
Pas	2 ST	Pas	3♠
Pas	4♠	Pas	Pas

SUR ha mostrado una 6♦ - 5♠ (11 cartas de 13)

CONTRATO FINAL 4♠ por SUR

ESTRATEGIA DEFENSIVA

	♠ A 5 2	
	♥ K J 10 7 4	(NORTE)
	♦ 7 3	
	♣ A J 6	
OESTE (USTED)		
♠ Q 10 8 7		
♥ A 9 2		
♦ 10		
♣ Q 9 8 7 4		

→ Como va largo a triunfo, **NO** salir de semifallo

OESTE sale del 4 ♣, para A♣, 5♣ (de ESTE) y 2♣ (de Sur, su carta duodécima)

Juega 3♦, que gana con el A♦ y juega el 8♥ (su carta nº 13) . JUEGUE EL A♥

Después juegue un segundo ♣ y a multar el contrato

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 22

**AYUDE, SIEMPRE QUE SEA POSIBLE, A SU
COMPAÑERO, EN LA DEFENSA A SEGUIR**

➔ La primera Ley, en defensa es:

Si mi “partner” debe adivinar la defensa, seguro se equivoca

Luego MURPHY...lo confirmará

➔ Tu deber, si sabes la defensa a seguir, es no dejar ninguna duda al compañero

ESTRATEGIA DEFENSIVA

SUBASTA :

OESTE

NORTE

ESTE

SUR

1♠

pas

2♠

doblo

3♠ (FIN)

NORTE (Muerto)

♠ Q 9 4 3

♥ Q 7 6 2

♦ 8 5

♣ Q 7 6

OESTE

ESTE (Usted)

♠ 8 6

♥ J 9 4 3

♦ A J 4

♣ A K J 4

OESTE sale de K♦ ¿Qué debe jugar ESTE? ¿ Cómo debe orientar a su compañero?

Si no lo orienta, cuando Sur cumpla, llegará la **“GRAN DISCUSIÓN ”**

ESTE debe cubrir la K♦ con el A♦. Jugar la K♣ y volver con el 4♦

La discusión **“post mortem o no”** debe pretender encontrar el error, no la **“culpa”**

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 23

SI SU COMPAÑERO ASISTE CON LA "Q", A UN INICIO DE JUGADA SUYA DE "A" o "K", LA DAMA ES "OBLIGATORIO" ESTÉ EN SEMIFALLO... O ACOMPAÑADA DEL "J"

Nunca se asistirá el A o K del partner con la Q, si está en dubletón, salvo si la segunda carta es la J

ESTRATEGIA DEFENSIVA

	<u>NORTE</u>
	♠ K 10 6 3
	♥ A Q J 6
	♦ 7 3 2
	♣ J 7
<u>OESTE</u>	
♠ 8 7	
♥ 10 9 7 3	
♦ A K 8	
♣ A Q 8 3	

Se juegan 4♠ por SUR

Salida OESTE: A ♦, 2 ♦, “Q” ♦ y 5 ♦

ESTE da su Q ♦, semifallo o tiene J ♦.

OESTE desea, ESTE, cruce el ♣. Juega el 8 ♦ para que ESTE gane baza con J ♦

ÚNICA FORMA DE MULTAR EL CONTRATO

ESTRATEGIA DEFENSIVA

NOTA: Descartar un honor asegura, tener el honor inmediato inferior...o semifallo.A su vez niega el honor inmediato superior

EJEMPLO

Descartar un “A” promete tener “K”, puede que la “Q”

Descartar un “K” promete tener “Q”, puede que “J” y niega “A”

Descartar una “Q” promete tener “J” puede el “10”niega el “K”

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 24

CONFÍE EN LAS SEÑALES DEL COMPAÑERO

(¡y esté dispuesto a darlas!)

- Una señal de “refús” invita a no continuar con el palo
- Una señal de aceptación invita a continuar con el palo
- Una señal de preferencia indica el palo al que cambiar

Cuando un compañero hace una de estas tres señales, ignorarla requiere una justificación “más allá de una duda razonable”

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Un buen criterio a seguir es pensar que es un juego de parejas

¿Si no atiendo a su señal y las cosas salen mal, estará mi
compañero de acuerdo con mi decisión ?

NORTE (Muerto)

♠ K 9

♥ Q J 9

♦ A K J 8

♣ K J 10 7

OESTE

♠ 7 2

♥ A 8 7 6 2

♦ 9 7 6 5 3

♣ Q

SUR juega 4♠

Salida Q♣, para K♣, A♣ y 5♣ . Vuelta 2♣

→ El 2♣ indica volver a ♦... que viendo el muerto parece una locura

Si el partner no ha oído hablar de la señal de preferencia, búsquese a otro

Si conoces la señal de preferencia, “por tu integridad”, vuelve a ♦

Imaginemos que OESTE no hace caso y juega por si las moscas su A♥

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Y por la ley de Murphy

SUR

♠ A Q J 8 5 4

♥

♦ Q 10 4 2

♣ 8 5 4

ESTE

♠ 10 6 3

♥ K 10 5 4 3

♦

♣ A 9 6 3 2

SUR fallará, arrastrará y hará 11 bazas

Si OESTE hubiera hecho caso a la señal de ESTE, SUR hubiera hecho 8 bazas

¿COMO PODRÁS MIRAR A LA CARA A TU COMPAÑERO SI NO HAS VUELTO A ♦?

Si tu compañero ha hecho una mala señal, sabrá que tu te fijas y confías en él

El futuro, si no hay muertos, será mejor para los dos

JUEGO DEL DECLARANTE

CONSEJO 25

MANTENER LA MISMA LONGITUD QUE EL MUERTO

→ Cuando el muerto tenga un palo de cuatro cartas y usted tiene otras cuatro, usted **NO DEBE**, descartarse de este palo si puede ganar una baza en este palo

→ Si el muerto tiene un palo de cinco cartas y usted tiene cuatro o cinco cartas en el mismo palo, también debe mantener la longitud si puede ganar una baza

ESTRATEGIA DEFENSIVA

1)

A Q 6 5

J 10 8

9 7 3 2

K 4

N-S tiene 3 ganadoras, si E descarta, queda firme el 5: **+ 1 BAZA**

2)

K Q 7 4 2

J 8

9 6 5 3

A 10

N-S tiene 3 ganadoras, si E descarta, tiene **5 ganadoras directas**

ESTRATEGIA DEFENSIVA

SUBASTA : 3ST por SUR

	<u>NORTE (Muerto)</u>	
	♠ A 5	
	♥ 8 7 3	
	♦ A 10 6 5	
OESTE	♣ A 8 7 4	<u>ESTE (Usted)</u>
		♠ 8 6
		♥ J 10 9 2
		♦ 4 3 2
		♣ 9 6 3 2

Salida OESTE K♠, Sur cede

Vuelta Q♠ ganada por A♠. Juega los ♦ firmes, ¿Qué descarta ESTE?

Debe descartar un ♥ y guardar la longitud de su ♣

La vuelta de Q♠ de Oeste tras su salida, sugiere honor en ♥

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 26

SI JUEGA EL 3º, INTENTE GANAR CON LA CARTA MAS BAJA DE LA SECUENCIA

→ Un principio básico para los defensores es ganar con la carta más baja

→ Una carta jugada en 3ª posición, niega la inmediata inferior

EJEMPLO:

Oeste sale del 4♥, el muerto juega el 8♥ y Este juega la J♥

CONCLUSIONES DE OESTE:

ESTE puede tener la Q♥ y seguro no tiene el 10♥

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Estudieemos alguna posición:

7 5 (muerto)

J 8 6 4 2

OESTE sale del 4 y ESTE juega el 10 por el A de SUR

CONCLUSIÓN:

ESTE no tiene ni K ni Q las habría jugado

SUR tiene el 9. ESTE con 10 – 9 hubiera jugado el 9

ESTRATEGIA DEFENSIVA

7 5 (muerto)

Q 8 6 4 2

OESTE sale de 4, Este juega el 10 y SUR toma con el A
ESTE tiene el J y no tiene la K

7 5 (muerto)

K 9 6 4 2

OESTE sale de 4, Este juega el J y SUR toma con el A
ESTE no tiene el 10 (lo negó), pero tiene la Q

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 27

**EN 3ª POSICIÓN, NO JUEGUE LA CARTA MÁS ALTA,
CUANDO SOLO VA A BENEFICIAR AL DECLARANTE**

(1) Oeste sale del 5 => **Norte:** K J 10 9 8

Este: Q 7 6 5 2

Sur juega la J. ¿Qué debe hacer Este? **NUNCA JUGAR LA Q**

(2) Oeste sale del 8 => **Norte:** Q J 10 7

Este: K 6 5 2

Sur juega la Q. ¿Qué debe hacer Este? **NUNCA JUGAR LA K**

ESTRATEGIA DEFENSIVA

(3) Oeste sale del 8 => **Norte:** K 10 9 6 3

Este: J 5 4 2

Sur juega el 10. ¿Qué debe hacer Este? **NUNCA JUGAR LA J**

Imaginemos la mano:

- Si **OESTE** ha salido de doblotón => Sur tendrá A-Q
Si juega el J sobre el 10, **SUR** tiene 5 bazas
Si juega el 2, **SUR** tiene 4 bazas
- Si **OESTE** ha salido de semifallo => **Sur** tendrá AQx
SUR siempre tiene 5 bazas, juegue o no juegue el J, **ESTE**

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 28

SI EL COMPAÑERO COMIENZA A DESCARTAR DEL PALO QUE INICIALMENTE HABÍA SALIDO, Y COGES BAZA, NO VUELVAS AL PALO DE SALIDA

- ➔ Si un compañero hace una buena salida no descartará cartas del mismo.
- ➔ Si ha hecho una mala salida, o prefiere le vuelvan a otro palo, **tan pronto pueda**, debe descartar de este palo y así evitar la vuelta del “compañero”
- ➔ A “ST”, no te descartes de un palo si quieres que tu compañero lo juegue

ESTRATEGIA DEFENSIVA

NORTE (Muerto)

♠ 9 3

♥ 8 7 2

♦ K 7 5

♣ K Q 5 4 2

OESTE

ESTE (Usted)

♠ 10 8 6

♥ J 4 3

♦ 9 8 6 3

♣ A 8 3

OESTE sale del 4♠ para 9♠ ,10♠ y K♠. Sur vuelve J♣ y OESTE juega el 7♣

¿Cómo JUEGA ESTE?

ESTE debe ceder, no coger y esperar

→ En la tercera baza OESTE no sirve ♣ y descarta un ♠:

AVISO!!!

Sin la ayuda de OESTE, ESTE volvería a ♠ , ahora cambiará a ♥. Salir con “J ♥”

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Imaginemos que OESTE tiene esta mano, con salida 4♠

♠ A J 5 4 2

♥ Q 10 9 5

♦ Q J 2

♣ 7

Oeste: descartará en el segundo ♣, el 9♥ y en el tercer ♣, el 5♥

Obviamente quiere que su compañero vuelva a ♠ y multar el contrato

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Imaginemos que OESTE tiene esta mano con salida 4♠

♠ J 7 5 4 2
♥ A Q 10 9
♦ Q J 2
♣ 7

OESTE: debe descartar primero el J♠ y en el tercer ♣, el 7♠
Informa a ESTE que no quiere vuelta a ♠

QUIERE UN CAMBIO a ♥

ESTE, sin dudar debe volver de J♥ N-S multarán su contrato
Piense que si ESTE, vuelve de pequeño♥, SUR bajando, cumple
La señal de OESTE ha sido definitiva para orientar a ESTE

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 29

CUANDO EL DEFENSOR, SITUADO DETRÁS DEL MUERTO, TIENE UNA POSICIÓN DE “SURROUND” (RODEO TOTAL) SOBRE UN HONOR DEL MUERTO, DEBE SALIR DE EL HONOR INMEDIATAMENTE SUPERIOR AL HONOR DEL MUERTO.

ESTA JUGADA “SOLO” SE DEBE HACER SI EL CONTRATO ES A SIN TRIUNFO

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Las características de esta jugada son:

- 1.- El defensor está situado tras el muerto
- 2.- El defensor tiene una tenaza sobre el honor del muerto
- 3.- El defensor tiene, además un honor más alto que la tenaza

Se trata de imaginar el honor del muerto en la mano del defensor y hacer una salida standard con una secuencia

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Estudiemos las posiciones

J 6 5

8 7 2

A Q 10 3

K 9 4

ESTE DEBE IMAGINAR QUE EL "J" DEL MUERTO ESTÁ EN SU MANO

Si ESTE sale del 3, SUR siempre hace 2 bazas.

Si ESTE sale de Q, SUR solo hará una baza.

NOTA: ESTE debe esperar a que OESTE gane baza y cruce el palo

ESTRATEGIA DEFENSIVA

10 6 3

7 5 2

K J 9 8

A Q 4

ESTE DEBE IMAGINAR QUE EL “10” DEL MUERTO ESTÁ EN SU MANO

Si ESTE sale del 8, SUR siempre hace 3 bazas (si juega el 4)

Si ESTE sale de J, SUR solo hará dos bazas

NOTA: ESTE debe esperar a que OESTE gane baza y cruce el palo

ESTRATEGIA DEFENSIVA

10 4 3
A 7 6 K J 9 8
Q 5 2

ESTE DEBE IMAGINAR QUE EL "10" DEL MUERTO ESTÁ EN SU MANO

Si ESTE sale del 8, SUR siempre hace 1 baza (si juega el 2)

Si ESTE sale de J, SUR NO HARÁ baza

NOTA: ESTE debe esperar a que OESTE gane baza y cruce el palo

ESTRATEGIA DEFENSIVA

9 7 4

5 3

Q 10 8 6

A K J 2

Si ESTE sale del 6 , SUR puede hacer 4 bazas, si juega el 2

Si ESTE sale de 10, SUR solo hará tres bazas

NOTA: ESTE debe esperar a que OESTE gane baza y cruce el palo

ESTRATEGIA DEFENSIVA

A 9 4

K 5 3

Q 10 8 6

J 7 2

ESTE DEBE IMAGINAR QUE EL "9" DEL MUERTO ESTÁ EN SU MANO

Si ESTE sale del 6, SUR siempre hace 2 bazas (jugando el 2)

Si ESTE sale de 10, SUR solo hará una baza

NOTA: ESTE debe esperar a que OESTE gane baza y cruce el palo

ESTRATEGIA DEFENSIVA

CONSEJO 30

ROJO SOBRE ROJO, NEGRO SOBRE NEGRO

Si todos los jugadores fueran perfectos, no habrían fallos tontos. Sin embargo en la vida real **no somos robots** y somos propensos a las **flaquezas humanas**. Un buen defensor debe aprovechar estas debilidades Y por tanto aprovechar los **lapsus de concentración**

ESTRATEGIA DEFENSIVA

Generalmente ésta treta no tiene éxito contra un experto, y pocas veces al principio de la sesión, pero tras 2 horas de juego la energía mental de algunos jugadores languidece

Si pretendemos confundir al declarante, mismo color

Si pretendemos alertar al compañero distinto color

El compañero no debería necesitar esta sacudida, pero todos sabemos lo que en realidad son los compañeros ¿ O no ?

ESTRATEGIA DEFENSIVA

¡FELICES SESIONES DE BRIDGE!