

---

## SEÑALES

### CONTRATOS A SIN TRIUNFO

**Sobre salida del compañero** Alta/ baja (interés), baja/alta (no interés)

**Salida de A** Pide cuenta (Alta/baja par, baja/alta impar)

**Salida de K** Pide desbloqueo

**Sobre salida del contrario**

**Descartes Lavinthal** Descarta palo que no interesa. Alta pide palo más alto de los restantes, baja pide palo más bajo de los restantes.

### CONTRATOS A PALO

**Sobre salida del compañero**

**Actitud** Alta Interés. Baja Rechazo

**Q de Q J** Sobre salida de A o K (**Q** J 5). O sea, la Q muestra la J o está en semifallo. **OJO**, con Q x **NO** se puede mostrar el doubletón.

**Preferencia** Sobre salida de A o K. Si el muerto falla o semifalla el palo de salida, carta baja pide palo bajo de los restantes, carta anormalmente alta pide palo alto de los restantes (en ambos casos, excluido triunfo). Carta intermedia, falta de interés especial. Carta alta pide seguir en el palo.

**Descartes** Alta de un palo pide ese palo. Baja, rechaza el palo

**Sobre salida del contrario** Paridad (alta/baja, n° par de cartas, baja/alta, n° impar de cartas)

### EN AMBOS CASOS

**Salida a palo nuevo**

**Natural** Alta de nada, baja con Honor en el palo  
Secuencia: Salida Natural