

El sistema Butler en bridge es una forma de puntuar parejas usando criterios de equipos: cada resultado se compara con un “dato” promedio y se convierte en IMPs. Es ideal para competiciones donde se quiere medir el rendimiento real de cada pareja frente al campo, no solo por comparación directa.

---



## ¿Cómo se califica un Butler?

### 📌 1. ¿Qué es el método Butler?

El Butler es un sistema mixto entre Parejas y Equipos. Aunque se juega como un torneo de parejas, la puntuación se hace en IMPs, igual que en equipos.

---

### 📌 2. ¿Cómo se calcula la puntuación Butler?

#### Paso 1: Reunir todos los resultados de una mano

Para cada tablero, se listan todos los resultados obtenidos por las distintas parejas.

#### Paso 2: Calcular el “datum”

El datum es un promedio ajustado:

- Se eliminan el mejor y el peor de los resultados.
- Con los resultados restantes se calcula la **media**, redondeada a la decena más cercana.

#### Paso 3: Comparar cada resultado con el datum

A cada pareja se le calcula: [ {Resultado de la pareja} - {Datum} ]

#### Paso 4: Convertir la diferencia en IMPs

La diferencia obtenida se transforma en IMPs usando la tabla estándar de IMPs.

- Si la pareja obtiene un resultado mejor que el datum → **IMPs positivos**
  - Si obtiene peor resultado → **IMPs negativos**
- 

### 📌 3. ¿Qué mide realmente el Butler?

El sistema evalúa **cuánto mejor o peor lo hizo una pareja respecto al promedio del campo**, no solo respecto a una mesa concreta.

Esto evita distorsiones típicas del matchpoints, donde una diferencia enorme en puntos puede valer solo 1 punto de matchpoint y una diferencia mínima de puntos puede valer una enorme cantidad de matchpoints (según esté establecido el top).

---

### 📌 4. ¿Qué ventajas tiene el Butler?

- Es más **justo** cuando hay manos con mucho o poco swing.
- Refleja mejor el **valor real** de las decisiones.
- Reduce el efecto de resultados extremos o accidentales.

## 🎨 Ejemplo completo de cálculo Butler

Supongamos que en una mano se jugaron 5 mesas y estos fueron los resultados

MESA	N/S	E/O
1	+650	-650
2	+620	-620
3	+170	-170
4	-100	+100
5	-200	+200

### 1 Calcular la media (usaremos media truncada)

La media truncada elimina el mejor y el peor resultado.

- Mejor resultado: +650
- Peor resultado: -200

Resultados que quedan:

- +620
- +170
- -100

**Total            690**

Dividimos entre tres (que son los resultados que quedan):  $690/3 = +230$

👉 Media truncada = +230

### 2 Comparar cada resultado con la media

	<u>N/S</u>	<u>E/O</u>
1	+650-230=+420	-420
2	+620-230=+390	-390
3	+170-230= -60	+60
3	-100-230=-330	+330
4	-200-230=-430	+430

Naturalmente, los resultados de E/O son los inversos

### 3 Convertir la diferencia a IMP

Usamos la tabla estándar de IMP:

		N/S	E/O
1	+650-230=+420	+9	-9
2	+620-230=+390	+9	-9
3	+170-230= -60	-2	+2
4	-100-230=-330	-8	+8
5	-200-230=-430	-10	+10

Es fácil comprobar que, lo que hubiera significado 2 matchpoints entre 650 y 620 queda limitado a **CERO**, evitando así que un “regalo” absurdo de una baza por parte de la defensa signifique un top y primando el buen carteo y la buena subasta.

## TABLA DE IMP' s

Tanteo/IMP' s	Tanteo/IMP' s	Tanteo/IMP' s	Tanteo/IMP' s	Tanteo/IMP' s
0- 10= 0	170- 210 = 5	430- 490 = 10	1100-1290 = 15	2250-2490 = 20
20- 40 = 1	220- 260 = 6	500- 590 = 11	1300-1490 = 16	2500-2990 = 21
50- 80 = 2	270- 310 = 7	600- 740 = 12	1500-1740 = 17	3000-3490 = 22
90- 120 = 3	320- 360 = 8	750- 890 = 13	1750-1990 = 18	3500-3990 = 23
130- 160 = 4	370- 420 = 9	900-1090 = 14	2000-2240 = 19	4000- más = 24

4 Repetir para cada mano y sumar (suponiendo que se juega 1 tablilla por mesa)

Si esta pareja en las manos jugadas obtuvo:

- Mano 1: +9 IMP
- Mano 2: -2 IMP
- Mano 3: +1 IMP
- Mano 4: +9 IMP
- Mano 5: -3 IMP

Total Butler:

👉 Puntuación final Butler =  $+19-5=+14$  IMP's

🎯 Conclusión

El Butler convierte un torneo de parejas en algo parecido a un match por equipos:

- Se calcula una media por mano
- Se compara tu resultado con esa media
- Se convierte la diferencia a IMP
- Se suman los IMP de todas las manos

Estamos realizando **UN SOLO** torneo **MENSUAL** con esta modalidad que presenta varias ventajas:

- 1.- Acostumbra a los jugadores a jugar IMP's, lo que facilita jugar equipos
- 2.- Da una mayor variedad a la oferta de juego del Club
- 3.- Resulta de una mayor justicia en la calificación del buen juego
- 4.- Prima muy especialmente la buena subasta