


**MANEJO DE TRIUNFOS**

**MANIOBRA DE GUILLEMARD**

Cuando tenemos ocho triunfos con una distribución 5-3 y un palo lateral 4-3 cuya cuarta carta no sea firme, cabe la posibilidad de esperar que el palo se encuentre 3-3 en las manos del adversario, pero también se puede intentar esta maniobra con la que no se pierde la posibilidad de ganar si el palo se encuentra 3-3. Consiste en arrastrar solo dos veces dejando "vivo" un triunfo de la defensa para jugar nuestro palo 4-3. Si el residuo de los defensores es 3-3 se arrastra para sacar el último triunfo y se gana de todos modos. Pero si el residuo es 4-2, se gana también si el defensor que tiene el último triunfo no nos puede fallar porque debe asistir al palo (o sea, si tiene también cuatro cartas de nuestro palo) ¿Se pierde algo con eso? **NO**. Si necesitábamos que el palo estuviera 3-3 da lo mismo que nos fallen el tercero porque estaría 4-2, y de este modo ganamos un buen número de posibilidades adicionales.

**Board 1**

North Deals  
 None Vul


♠ 5 4 2 ♥ A 8 3 2 ♦ 8 4 3 ♣ A 7 3		♠ A K Q J 10 ♥ 10 ♦ 9 7 6 ♣ K Q 5 2
--	---	--

4 ♠ by East. Salida ♦A (Sur)

Sur cobra A, K y Q de Diamante y sigue de ♥4. La única solución "parece" ser que el residuo del Trébol, esté 3-3, pero ello no nos prohíbe darnos algunas probabilidades adicionales.

**Board 1**

North Deals  
 None Vul

		♠ 9 7 6 ♥ K Q 7 ♦ J 10 2 ♣ J 10 8 4
♠ 5 4 2 ♥ A 8 3 2 ♦ 8 4 3 ♣ A 7 3		♠ A K Q J 10 ♥ 10 ♦ 9 7 6 ♣ K Q 5 2
	♠ 8 3 ♥ J 9 6 5 4 ♦ A K Q 5 ♣ 9 6	

4 ♠ by East. Salida ♦A (Sur)

Tomamos con ♥A, damos dos arrastres y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el palo estaba 3-3 terminamos de arrastrar y el ♣2 es firme. Si estaba 4-2 es posible que el defensor que tiene el último triunfo tenga también los cuatro tréboles y no pueda fallar. Si es así, fallamos nuestro cuarto trébol, entramos en la mano fallando ♥2 y arrastramos. Nos da lo mismo que el residuo del triunfo esté 3-2 o 4-1, cumplimos igual si el defensor que tiene todavía los triunfos tiene que asistir a Trébol. Pero hombre ¿Y si nos fallan el tercer Honor de Trébol? Bien, y ¿Que importa? ¿Acaso no perdía lo mismo el cuarto trébol? Claro que si el triunfo está 4-1, el defensor podrá arrastrar y perderemos aun un trébol más.

Lo más curioso es que la maniobra hubiera sido obvia si el tercer triunfo de la defensa hubiera sido una perdedora natural nuestra, como podemos ver en el siguiente ejemplo.

**Board 2** ♠ 9 5 2  
 East Deals ♥ A 8 3 2  
 N-S Vul ♦ 8 4 3  
 ♣ A 7 3



♠ A K 7 6 4  
 ♥ 10  
 ♦ A 7 6  
 ♣ K Q 5 2

4 ♠ by South. Salida ♦K (Oeste)

Salida ♦K que tomamos de ♦A. Tenemos una perdedora inevitable en triunfo, 2 inevitables a Diamante y, probablemente, otra en la cuarta carta de Trébol. La solución salta a la vista en este caso.

**Board 2** ♠ 9 5 2  
 East Deals ♥ A 8 3 2  
 N-S Vul ♦ 8 4 3  
 ♣ A 7 3

♠ 8 3  
 ♥ J 9 6 5  
 ♦ K Q J  
 ♣ 9 8 6 4



♠ Q J 10  
 ♥ K Q 7 4  
 ♦ 10 9 5 2  
 ♣ J 10

♠ A K 7 6 4  
 ♥ 10  
 ♦ A 7 6  
 ♣ K Q 5 2

4 ♠ by South. Salida ♦K

Arrastramos dos vueltas con ♠A y ♠K y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo no hay problema, ya que fallará con su **BAZA NATURAL DE TRIUNFO** que no podíamos dejar de perder. Seguidamente fallaremos el cuarto trébol en el muerto.

### MANIOBRA DE GUILLEMARD

#### → CONDICIONES

- ✦ Distribución del triunfo 5-3 en nuestras manos
- ✦ Tener una perdedora evitable en un palo cuarto de la mano base que pueda ser fallada con el tercer triunfo del muerto.

#### → MECANISMO

- ✦ Arrastrar solo dos veces dejando "vivo" un triunfo de la defensa
- ✦ Jugar nuestro palo 4-3
  - ▲ Si el residuo de los defensores en el palo problema está 3-3, se arrastra para sacar el último triunfo y se gana de todos modos.
  - ▲ Si el residuo de los defensores está 4-2, se gana también si fallamos la perdedora en el muerto y el defensor que tiene el último triunfo no nos puede fallar porque debe asistir al palo.

La maniobra de Guillemard entronca con un tema importante y frecuente, el fallo de la cuarta carta de un palo en el muerto.

### EL FALLO DE LA CUARTA CARTA

Se dan tres posiciones básicas, cada una con dos subposiciones

- Vamos a fallar con un triunfo **ALTO** (**NO** hay peligro de refallo)
  - ✦ **NO** tenemos la tercera ganadora del palo
  - ✦ **SI** tenemos la tercera ganadora del palo
- Vamos a fallar con un triunfo **PEQUEÑO**, pero **NO** preocupa el refallo
  - ✦ **NO** tenemos la tercera ganadora del palo
  - ✦ **SI** tenemos la tercera ganadora del palo
- Vamos a fallar con un triunfo **PEQUEÑO**, pero **SI** preocupa el refallo
  - ✦ **NO** tenemos la tercera ganadora del palo
  - ✦ **SI** tenemos la tercera ganadora del palo

## 1. VAMOS A FALLAR CON UN TRIUNFO ALTO

(**NO hay miedo de refallo**). K 7 6 - A Q J 10 9

### ○ 1-a. **NO TENEMOS LA TERCERA GANADORA.**

8 7 6 - A 9 5 2 / 8 7 6 - A K 6 4

- **VENTAJA:** No nos pueden fallar una ganadora
- **DESVENTAJA.** No tenemos acceso directo al fallo. Si estamos escasos de entradas en la mano que va a dar de fallar, puede ser necesario ejecutar uno o más golpes en blanco.
- **PELIGRO:** Quedarnos sin triunfos para fallar, por lo que no podemos arrastrar de inicio. Así mismo, puede haber un problema de comunicaciones. Podemos no tener suficientes entradas en la mano.
- **TECNICA.** No arrastrar hasta haber fallado. Jugar los Honores primero y luego las cartas pequeñas hasta fallar. Si existen pocas entradas en la mano que va a dar de fallar, puede resolverse mediante uno o dos golpes en blanco.

**Board 3**

South Deals

E-W Vul

♠ A K J 10 9		♠ Q 7 5
♥ A 10 3 2		♥ J 5 4
♦ 3 2		♦ J 7 6
♣ 9 7		♣ A 6 5 2

2 ♠ by West. Salida ♦K (Norte)

Tenemos 2 perdedoras inevitables en Diamante, 1 en Trébol y 3 en Corazón, una de ellas evitable si podemos fallarla en el muerto. Para mayor seguridad, debemos fallarla de Q para evitar un refallo. Tenemos entradas suficientes en la mano. No podemos permitirnos arrastrar ni una sola vez, pues el enemigo va a tomar mano dos veces y nos podría arrastrar y quitar los triunfos necesarios para fallar. Norte juega ♦4 tomado por Sur con ♦A que vuelve ♣3.

**Board 3**

South Deals

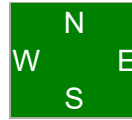
E-W Vul

		♠ 6 3
		♥ Q 7
		♦ K Q 10 5 4
		♣ K J 10 8
♠ A K J 10 9		♠ Q 7 5
♥ A 10 3 2		♥ J 5 4
♦ 3 2		♦ J 7 6
♣ 9 7		♣ A 6 5 2
		♠ 8 4 2
		♥ K 9 8 6
		♦ A 9 8
		♣ Q 4 3

2 ♠ by West. Salida ♦K (Norte)

Tomamos de ♣A. Jugamos **EN PRIMER LUGAR** ♥A para prevenirnos de un fallo adverso y jugamos Corazón 2 veces. Aunque el contrario arrastre, siempre nos quedará un triunfo (que debe ser ♠Q) en el muerto para fallarnos el cuarto corazón. Si nos fallan la tercera vuelta, de Corazón, no hay problema, era una perdedora inevitable.

**Board 4** ♠ A Q J 10 9  
 West Deals ♥ 9 8 3 2  
 Both Vul ♦ 3 2  
 ♣ 9 7



♠ K 7 3  
 ♥ A J 4  
 ♦ A 8 6  
 ♣ A K 5 2

4 ♠ by North. Salida ♦K (Este)

Hay 1 perdedora inevitable en Diamante y 3 perdedoras en Corazón, una evitable si podemos fallarla en el muerto. Para mayor seguridad, debemos fallarla de ♠K para evitar un refallo. Pero estamos cortos de entradas laterales (el triunfo no es elección en este caso ya que no podemos arrastrar).

**Board 4** ♠ A Q J 10 9  
 West Deals ♥ 9 8 3 2  
 Both Vul ♦ 3 2  
 ♣ 9 7

♠ 6 5  
 ♥ K 5  
 ♦ 10 9 7 5 4  
 ♣ Q 10 8 6



♠ 8 4 2  
 ♥ Q 10 7 6  
 ♦ K Q J  
 ♣ J 4 3

♠ K 7 3  
 ♥ A J 4  
 ♦ A 8 6  
 ♣ A K 5 2

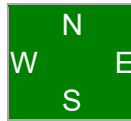
4 ♠ by North. Salida ♦K (Este)

Damos un golpe en blanco previo a Corazón. Aunque el contrario nos arrastre, tomamos en la mano y jugamos ♥A y otro corazón. Aunque el adversario arrastre nuevamente, volvemos a tomar en la mano y nos queda ♠K en el muerto para fallar el último corazón.

● **1-b. SI TENEMOS LA TERCERA GANADORA.** 8 7 6 - A K Q 2

- **VENTAJA:** Acceso directo al fallo. No hay problema de comunicación
- **DESVENTAJA.** Pueden fallarnos la tercera ganadora
- **PELIGRO:** El mencionado fallo
- **TECNICA.** Maniobra de Guillemard, antes expuesta. O sea, arrastrar dos veces y esperar que el que tenga el ultimo triunfo tenga también 4 cartas del palo que necesitamos fallar.

**Board 5**      ♠ A K 7 6 4  
 North Deals    ♥ K Q 5 2  
 N-S Vul        ♦ 9 7 6  
                  ♣ 5



♠ Q J 2  
 ♥ A 8 3  
 ♦ 8 4 3  
 ♣ A 7 3 2

4 ♠ by North. Salida ♦ A (Este)

Los adversarios cobran A, K y Q de Diamante y siguen de ♣4 que tomamos de ♣A. No podemos perder más bazas.

**Board 5**      ♠ A K 7 6 4  
 North Deals    ♥ K Q 5 2  
 N-S Vul        ♦ 9 7 6  
                  ♣ 5

♠ 9 5  
 ♥ 10 9  
 ♦ K Q 10 2  
 ♣ K J 10 9 6



♠ 10 8 3  
 ♥ J 7 6 4  
 ♦ A J 5  
 ♣ Q 8 4

♠ Q J 2  
 ♥ A 8 3  
 ♦ 8 4 3  
 ♣ A 7 3 2

4 ♠ by North. Salida ♦ A (Este)

Arrastramos dos vueltas con ♠A y ♠K y jugamos los tres Honores de Corazón, esperando que el defensor que tenía 3 triunfos tenga también 4 corazones (o que el palo esté 3-3). Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo, sencillamente tenemos una multa, pero, ¿existe otra alternativa?

→ **2. VAMOS A FALLAR CON UN TRIUNFO PEQUEÑO**

(**NO** preocupa el refallo). 6 5 2 – A K 10 9 8

¿Por qué **NO** preocupa el refallo en este caso? Porque el triunfo del adversario es una baza **NATURAL** del enemigo que **OBLIGATORIAMENTE HA DE PERDERSE**.

● **2-a. NO TENEMOS LA TERCERA GANADORA.** 8 7 6 - A K 3 2

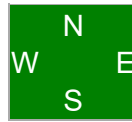
- **VENTAJA:** No hay peligro de que nos fallen una ganadora
- **DESVENTAJA.** No tenemos acceso directo al fallo
- **PELIGRO:** Quedarnos sin triunfos
- **TECNICA.** Dar un golpe en blanco inicial. Tomar la vuelta, destriunfar parcialmente y jugar el palo problema hasta fallar.

**Board 6**

East Deals

E-W Vul

♠ 10 6 5  
♥ J 8 5 3  
♦ J 4 3  
♣ A 7 3



♠ A K 7 4 2  
♥ A  
♦ 9 7 6  
♣ K 8 5 2

2 ♠ by East. Salida ♦A (Sur)

Sur cobra A, K y Q de Diamante y sigue de ♥4 que tomamos de ♥A. Tenemos 1 perdedora inevitable en triunfo y, en Trébol, 2 perdedoras, una inevitable y otra evitable si la podemos fallar en el muerto.

**Board 6**

East Deals

E-W Vul

♠ 8 6 5  
♥ J 8 5 3  
♦ J 4 3  
♣ A 7 3



♠ A K 7 4 2  
♥ A  
♦ 9 7 6  
♣ K 8 5 2

♠ Q 10 9  
♥ 10 7 6 4  
♦ A K Q 2  
♣ 9 4

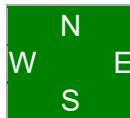
2 ♠ by East. Salida ♦A (Sur)

Golpe en blanco a Trébol, tomamos la vuelta, arrastramos con ♠A y ♠K y jugamos los dos Honores de Trébol. Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo, que será un Honor, no importa, ese triunfo es perdedora inevitable y podemos fallar el cuarto trébol.

### ● 2-b. SI TENEMOS LA TERCERA GANADORA. 876 - A K Q 2

- **VENTAJA:** Acceso directo al fallo
- **DESVENTAJA.** Ninguna
- **PELIGRO:** Ninguno
- **TECNICA.** Destriunfar dos veces y jugar el palo problema hasta fallar

**Board 7**      ♠ J 5 2  
 South Deals    ♥ Q 8 6 5  
 Both Vul      ♦ J 4 3  
                  ♣ A 7 3



♠ A K 7 6 4  
 ♥ J  
 ♦ 9 7 6  
 ♣ K Q 5 2

2 ♠ by South. Salida ♦ A (Oeste)

Los contrarios cobran A, K y Q de Diamante y siguen de ♥3 tomado de ♥A de Este que rejuega Corazón que fallamos en la mano con ♠6. Hemos perdido 4 bazas y hay una perdedora inevitable en triunfo y una en Trébol, evitable si podemos fallarla en el muerto.

**Board 7**      ♠ J 5 2  
 South Deals    ♥ Q 8 6 5  
 Both Vul      ♦ J 4 3  
                  ♣ A 7 3

♠ 9 8		♠ Q 10 3
♥ K 9 7 3 2		♥ A 10 4
♦ A K 10 8		♦ Q 5 2
♣ 9 4		♣ J 10 8 6

♠ A K 7 6 4  
 ♥ J  
 ♦ 9 7 6  
 ♣ K Q 5 2

2 ♠ by South. Salida ♦ A (Oeste)

Arrastramos dos veces con ♠A y ♠K y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo, no hay problema, fallará con nuestra perdedora inevitable en triunfo y podremos fallar el cuarto trébol, lo que no se hace necesario si el palo estaba 3-3.



### → 3. VAMOS A FALLAR CON UN TRIUNFO PEQUEÑO

SI preocupa el refallo. 6 5 3 – A K Q 10 7

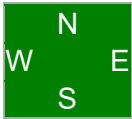
#### ● 3-a. NO TENEMOS LA TERCERA GANADORA. 8 7 6 - A K 3 2

- **VENTAJA:** Ninguna
- **DESVENTAJA.** No tenemos acceso directo al fallo
- **PELIGRO:** Quedarnos sin triunfos y que nos refallen con un triunfo del lado corto
- **TECNICA.** Sin entradas suficientes, golpe en blanco inicial para tener acceso directo al fallo. Tomar la vuelta, dos golpes de triunfo (destrinftar parcialmente, maniobra de Guillemard) y jugar el palo hasta fallar esperando que el defensor que tenga 3 triunfos tenga también 4 cartas del palo problema (o que dicho palo esté 3-3). Si tenemos entrada lateral en la mano, es más seguro jugar de cabeza los dos Honores del palo y luego ceder la tercera baza en el mismo para prevenir el fallo de una ganadora.

#### Board 8

West Deals

None Vul

♠ A K Q 6 4 ♥ 4 ♦ 9 7 6 ♣ A K 5 2		♠ 9 5 2 ♥ A 8 5 3 ♦ J 4 3 ♣ J 7 3
--	---	--


3 ♠ by West. Salida ♦K (Norte)

Los adversarios cobran A, K y Q de Diamante y siguen de ♥4 tomado de ♥A. Hemos perdido 3 bazas y hay dos perdedoras en Trébol si el palo está 4-2, lo más frecuente (48%), una de ellas evitable si la podemos fallar en el muerto.

#### Board 8

West Deals

None Vul

♠ A K Q 6 4 ♥ 4 ♦ 9 7 6 ♣ A K 5 2		♠ 10 8 ♥ Q J 10 6 2 ♦ K Q 8 5 ♣ 10 9  ♠ 9 5 2 ♥ A 8 5 3 ♦ J 4 3 ♣ J 7 3  ♠ J 7 3 ♥ K 9 7 ♦ A 10 2 ♣ Q 8 6 4
--	---	--

3 ♠ by West. Salida ♦K (Norte)

Golpe en blanco a Trébol. Tomamos la vuelta, probablemente Corazón que fallamos en la mano, y realizamos la maniobra de Guillemard. Arrastramos dos veces con ♠A y ♠K y jugamos los dos Honores de Trébol. Si el defensor que tiene 3 triunfos tiene también 4 tréboles o el palo está 3-3, no hay problema.

### 3-b. SI TENEMOS LA TERCERA GANADORA. 8 7 6 - A K Q 2

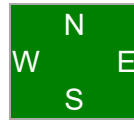
- **VENTAJA:** Acceso directo al fallo
- **DESVENTAJA:** Ninguna
- **PELIGRO:** Que nos refallen la cuarta carta con un triunfo del lado corto
- **TECNICA:** Maniobra de Guillemard. Arrastrar 2 veces y jugar el palo hasta fallar esperando que el defensor que tenga 3 triunfos tenga también 4 cartas del palo problema (o que esté distribuido 3-3, con lo que no precisamos fallar la cuarta carta).

#### Board 9

North Deals

E-W Vul

♠ 8 5 2  
♥ A J 5 3  
♦ J 4 3  
♣ 8 7 3



♠ A K Q 6 4  
♥ 4  
♦ 9 7 6  
♣ A K Q 2

4♠ by East. Salida ♦K

Los adversarios cobran A, K y Q de Diamante y siguen de ♥4 tomado de ♥A. Hemos perdido 3 bazas y hay una perdedora en Trébol, evitable si la podemos fallar en el muerto.

#### Board 9

North Deals

E-W Vul

♠ 8 5 2  
♥ A J 5 3  
♦ J 4 3  
♣ 8 7 3

♠ J 9 7  
♥ K 7 6  
♦ Q 8 5  
♣ J 10 5 4



♠ A K Q 6 4  
♥ 4  
♦ 9 7 6  
♣ A K Q 2

♠ 10 3  
♥ Q 10 9 8 2  
♦ A K 10 2  
♣ 9 6

4♠ by East. Salida ♦K

Maniobra de Guillemard. Arrastramos dos veces con ♠A y ♠K y jugamos los tres Honores de Trébol y fallamos la cuarta carta. Si el defensor que tiene 3 triunfos tiene también 4 tréboles o si el palo estaba 3-3, cumplimos.