

APERTURAS DE 1 S/T EVOLUCIÓN

EL NUEVO MAYOR QUINTO (1985-1989)

Apertura de 1 a palo	13 a 22 P.H.
Apertura de 1 S/T	16 a 18 P.H (Mano equilibrada)
Apertura de 1 menor y salto a 2 S/T	19-20 P.H (Mano equilibrada-trebolón)
Apertura de 2 S/T	21-22P.H. (Mano equilibrada)
Apertura de 2 ♣	23+ P.H. Forcin manga

MODIFICACIÓN POSTERIOR

Se ha adelantado la subasta 1 punto, haciéndola más competitiva

Apertura de 1 a palo	12 a 21 P.H.
Apertura de 1 S/T	15 a 17 P.H (Mano equilibrada)
Apertura de 1 menor y salto a 2 S/T	18-19 P.H (Mano equilibrada-trebolón)
Apertura de 2 S/T	20-21P.H. (Mano equilibrada)
Apertura de 2 ♣	FUERTE INDETERMINADO
Apertura de 2 ♦	FORCING MANGA

Principal problema:

Todos abrimos con 12P.H. (en algunos casos con 11)

45% abre de 1S/T con 15 a 17 P.H. y de 2S/T 20-21

45% abre de 1S/T con 16 a 18 P.H. y de 2S/T 21-22

10% abre de 1S/T con 15 a 18 P.H. y de 2S/T 21-23

RECOMENDACIÓN DEL CLUB PASO

JUGADORES QUE TIENEN UNA PAREJA FIJA

No tienen por que cambiar sus hábitos (aunque se lo pueden pensar) pero sería recomendable que avisaran a los contrarios de sus aperturas si no se ajustan a estas nuevas reglas

JUGADORES QUE JUEGAN CON DIFERENTES PAREJAS

Sería muy conveniente que se ajustaran a esta modificación posterior, tal y como propone el SISTEMA BÁSICO DE SUBASTA DEL CLUB PASO.

APERTURAS DE 1 S/T

STAYMAN DE 3 VOCES (ALERTAR)

El abridor de 1 S/T solo tiene tres voces para contestar el STAYMAN

- 2♦ No tiene ni 4♥ ni 4♠ 3♣ 1♦ 1♥ 3♠
- 2♥ Tiene 4♥ y puede tener 4♠
- 2♠ Tiene 4♠ y no Tiene 4♥

El compañero del abridor puede tener muy poca fuerza pero (**ES NECESARIO QUE TENGA 4♥ y 4♠ PARA DECIR 2♣ CON MENOS DE 8 P.H.**) y siempre que las características de su mano le aconsejan jugar a nivel de 2 en palo mayor aunque el abridor no tenga 4♥ o 4♠. Tiene seguro 3 cartas en uno de los palos mayores, en el peor de los casos jugará con 7 cartas en el palo de triunfo.

COMPAÑERO DEL ABRIDOR CON MENOS DE 8 P.H. (Tiene 4♥ y 4♠)

El abridor contesta 2♦ (No tiene ni 4♥ ni 4♠) Dirá 2♥ (1)(2)

El abridor contesta 2♥ o 2♠ PASARÁ

(1) Si el compañero del abridor tiene 4♦ o 5♦ PASARÁ

(2) El abridor puede pasar o cambiar a 2♠ PASARÁ

COMPAÑERO DEL ABRIDOR CON 8-9 P.H.

Después de 2♦ 2S/T

Después de 2♥ 2S/T o 3♥ (con 4♥)

Después de 2♠ 2S/T o 3♠ (con 4♠)

COMPAÑERO DEL ABRIDOR CON 10 a 15 P.H.

Después de 2♦ 3S/T

Después de 2♥ Si tiene 4♥ 3S/T o 4♥ (con 4♥) (1)

Después de 2♠ 3S/T o 4♠ (con 4♠)

(1) El Abridor si tiene 4♠ cambiará el 3S/T por 4♠ ya que el compañero también tiene 4♠ al haber hecho Stayman

COMPAÑERO DEL ABRIDOR CON 16+ P.H.

Las voces para el intento de SLAM son motivo de otro tema

APERTURA DE 2S/T (CON MAYOR 5º) (ALERTAR)

20-21

P.H.

APERTURA DE 2♣, (SEGUNDA VOZ 2S/T) (ALERTAR)

22-

24 P.H.

Los dos supuestos tienen las mismas características, (**manos equilibradas con un posible palo 5º mayor**) solo hay que tener en cuenta las diferentes fuerzas.

SEGUNDA VOZ DEL ABRIDOR, DESPUES DE 3♣ DEL COMPAÑERO – STAYMAN

- 3♦ Tengo uno o los dos palos
- 3♥ o 3♠ Tengo cinco cartas del palo nombrado
- 3S/T no tengo palos mayores ni 4º ni 5º

SEGUNDA VOZ DEL COMPAÑERO

- Después de 3♦ el abridor (tiene uno o los dos palos mayores cuartos)
 - 3♥ o 3♠ El palo mayor 4º contrario del que tiene
 - 3S/T Tiene los dos palos mayores 4º
- Después de 3♥ o 3♠
 - Con 3 cartas del palo mayor apoyará hasta manga
 - Sin fit cerrará a 3 S/T
- Después de 3S/T – PASARÁ

TERCERA VOZ DEL ABRIDOR

- Después de 3♥ o 3♠ El palo mayor 4º contrario del que tiene
 - Si tiene fit con el compañero 4 del fit
 - Si no lo tiene 3S/T
- 3S/T El compañero tiene los dos palos mayores 4º
 - 4 del palo mayor con fit

COMPAÑERO DEL ABRIDOR CON PUNTOS QUE SUMADOS A LOS DEL ABRIDOR HACEN CONSIDERAR UN POSIBLE SLAM

Las voces para el intento de SLAM son motivo de otro tema

APERTURAS DE 1 S/T TRANSFER

COMPAÑERO CON 0 A 7 P.H.

Cuando tiene un palo de cinco cartas se nombra el palo anterior para que el abridor lo nombre. Siguiendo voz **PASO**

COMPAÑERO CON 8-9 P.H.

Cuando tiene un palo mayor de cinco cartas se nombra el palo anterior para que el abridor lo nombre. Siguiendo voz **2S/T**

COMPAÑERO CON 10-14 P.H.

Cuando tiene un palo mayor de cinco cartas se nombra el palo anterior para que el abridor lo nombre. Siguiendo voz **3S/T**

ABRIDOR.- DESOVEDIENCIA AL TRANSFER (**ALERTAR**)

- Con 17 P.H. y 3 cartas en el palo transferido 3S/T
- Con 17 P.H. y 4 cartas en el palo transferido 4 DEL PALO

COMPAÑERO DEL ABRIDOR CON PUNTOS QUE SUMADOS A LOS DEL ABRIDOR HACEN CONSIDERAR UN POSIBLE SLAM

Las voces para el intento de SLAM son motivo de otro tema