
LEBENSOL SOBRE 1 SIN TRIUNFO

La voz de 2 Sin Triunfo es el eje de toda la defensa Lebensohl

POSIBILIDADES

- Paso. Manos débiles sin palo marcable
- 2 a palo (si hay espacio). Manos débiles con palo largo. Para **PASAR**
- 2 Sin triunfo
 - ✦ Manos débiles con palo largo no declarable a nivel de 2
 - ✦ Fuerza para Manga y Mayor cuarto **CON** parada
 - ✦ Fuerza para Manga y Mayor quinto **CON** parada
 - ✦ Equilibradas de 10H+ **CON** parada
 - ✦ Manos de Slam de difícil descripción
- 3 en palo Mayor. **FORCING MANGA**. Palo **QUINTO SIN** parada. Excepto 3 ♥ si la intervención fue 2 ♠.
- 3 a palo menor
 - ✦ **FORCING MANGA**. Palo **MINIMO QUINTO BUENO SIN** parada
 - ✦ **PROPUESTA DE SLAM**. Palo **MINIMO QUINTO SOLIDO CON O SIN** parada
- Doble
 - ✦ Equilibrada de 8-9H. **CON** o **SIN** parada al palo de intervención
 - ✦ Equilibrada de 10H+. **SIN** parada al palo de intervención
- 3 Sin Triunfo. 10H+ equilibrada. **SIN** parada. **SIN** Mayores
- 4 en Mayor. Palo **SEXTO**
- Cue bid directo. Mayor cuarto **SIN** parada. **FORCING MANGA SIN** excluir Slam