

III-D-6- EL TERCER PALO FORCING

CONDICIONES

- Abridor: Apertura de 1 a palo
 - Respondedor: Cambio de palo
 - Abridor: Repetición sin salto del palo de apertura
 - Respondedor: Declara un nuevo palo

OBJETIVOS

- Pedir apoyo de 3 cartas en el palo de respuesta
- Intentar jugar a Sin triunfo
- Volver Forcing la continuación de la subasta

CARACTERISTICAS

- Tercer palo simple. **FORCING VUELTA**
- Tercer palo en inversée. **FORCING MANGA**
- El palo puede ser tercero pero **CON HONORES**

RESPUESTAS

Cuando el respondedor haya redeclarado el Tercer palo Forcing, el abridor en sus respuestas sigue un **ORDEN ESTRICTO** de prioridades:

EL PALO DE RESPUESTA ES MAYOR

- Apoya con 3 cartas el primer palo del respondedor
- Redeclara 2 S **CON PARADA** al palo vacante y 12-13H
- Redeclara 3 S **CON PARADA** al palo vacante y 14-15H
- Declara un nuevo palo de 4 cartas si no pudo hacerlo antes
- Apoya el tercer palo con 4 cartas
- Repite nuevamente su palo sin ninguna de las anteriores posibilidades

EL PALO DE RESPUESTA ES MENOR

Si se produce tras un cambio 2/1 (necesariamente 1 ♦ - 2 ♣), si el abridor redeclara 2 ♦, también puede ser utilizado el tercer palo, pero, al realizarlo en inversée, el respondedor posiciona la subasta en **FORCING MANGA**.

- Redeclara 2 S **CON PARADA** al palo vacante y 12-13H
- Redeclara 3 S **CON PARADA** al palo vacante y 14-15H
- Apoya el tercer palo con 4 cartas **SIN** parada al palo vacante
- Apoya el palo de respuesta **SIN** parada al palo vacante
- Repite nuevamente su palo sin ninguna de las anteriores posibilidades