

## **SEÑALES A S/T**

**ACTITUD:** Alta **ME GUSTA**, carta baja **NO ME GUSTA**

Si el compañero sale de **A**, se marca la "Actitud"

Si el compañero sale de honor se marca la "Actitud"

**CUENTA:**

Alta-Baja **Nº PAR** y Baja-Alta **Nº IMPAR**

Cuando un jugador sale de carta pequeña y el muerto gana la baza el compañero debe marcar la "Cuenta"

Cuando un jugador sale de carta pequeña está dando la cuenta 2ª si no tiene honores y 4ª si tiene algún honor

**PREFERENCIA:** Alta **PALO ALTO**, Baja **PALO BAJO** (o nada)

El tamaño de las cartas jugadas en palos donde la actitud o la Si no proporcionan informaciones, son señales de "Preferencia".

En el 1º descarte el palo que no se quiere y se da "Preferencia"

**OTRAS ACCIONES:**

A la salida del compañero de K se pone A o el honor que tenga

A la salida del compañero de 10 se pone A o el honor que tenga (SI

SE JUEGA EL 10 PROMETEDOR