

0102-002-01

North Deals
None Vul

♠ A 6 2
♥ A 3
♦ 10 5 4
♣ A K J 7 3



♠ Q 4
♥ K 8
♦ Q J 9 8 7 3
♣ Q 10 2

3 N by North. Salida ♥Q (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	3 S

Hay 8 bazas de cabeza. Para afirmar el Diamante hay que ceder 2 veces la mano y los contrarios van a hacer saltar nuestra última parada en Corazón la primera vez y a cobrar sus ganadoras en el palo la segunda (y, como mínimo van a ser tres que, con los dos diamantes cedidos, hacen cinco, o sea, una multa). El plan no sirve y hay que buscar otro.

La única esperanza es que ♠R esté bien colocado y podamos hacer una baza con ♠D; **ES, SIMPLEMENTE, LA ÚNICA POSIBILIDAD.** Para acertar esta posición solo basta con dos cosas:

- 1º Tomarse la molestia de contar las perdedoras potenciales de la mano
- 2º En vez de resignarse a caer, intentar buscar posibilidades alternativas.

North Deals
None Vul

♠ A 6 2
♥ A 3
♦ 10 5 4
♣ A K J 7 3

♠ J 10 9 8 5
♥ 6 5 4 2
♦ A 2
♣ 9 6

♠ K 7 3
♥ Q J 10 9 7
♦ K 6
♣ 8 5 4

♠ Q 4
♥ K 8
♦ Q J 9 8 7 3
♣ Q 10 2



3 N by North. Salida ♥Q (Este)

0102-002-02

East Deals ♠ 9 5 2
♥ A 8 3 2
N-S Vul ♦ 8 4 3
♣ A 7 3



♠ A K 7 6 4
♥ 10
♦ A 7 6
♣ K Q 5 2

4 ♠ by South. Salida ♦K (Oeste)

O	N	E	S
P	2 ♠*	P	1 ♠
P		P	4 ♠

* 8-10H y apoyo

Tomamos de ♦ A. Tenemos una perdedora inevitable en triunfo, 2 inevitables a Diamante y, probablemente, otra en la cuarta carta de Trébol.

La solución es clara. Arrastramos dos vueltas con ♠A y ♠K y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo no hay problema, ya que fallará con su **BAZA NATURAL DE TRIUNFO** que no podíamos dejar de perder. Seguidamente fallaremos el cuarto trébol en el muerto.

East Deals ♠ 9 5 2
♥ A 8 3 2
N-S Vul ♦ 8 4 3
♣ A 7 3

♠ 8 3
♥ J 9 6 5
♦ K Q J
♣ 9 8 6 4

♠ Q J 10
♥ K Q 7 4
♦ 10 9 5 2
♣ J 10

♠ A K 7 6 4
♥ 10
♦ A 7 6
♣ K Q 5 2

4 ♠ by South. Salida ♦K (Oeste)

→ Las bazas perdedoras **INEVITABLES NO PUEDEN DEJAR DE PERDERSE**
→ **PERDÁMOSLAS CUANDO SEA MÁS OPORTUNO**

0102-002-03

South Deals
E-O Vul

♠ A 5 3 2
♥ J 5
♦ K 5 4
♣ A Q J 2



♠ K 10 9 8 7
♥ Q 8 4 2
♦ A
♣ K 8 5

4 ♠ by South. Salida ♦Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♠
P	2 S*	P	3 ♦**
P	4 ♠		

* Jacoby. Apoyo equilibrado de 13H+

** Corto (fallo o semifallo)

Sur toma de ♦A y juega ♠7. Oeste descarta ♥9

Es tentador tomar de ♠A y jugar otra vez triunfo hacia la mano, pero Este intercalará ♠V y tendremos que tomar de ♠R, de modo que uno de sus Honores quedará firme. Necesitamos fallar dos corazones en el muerto, pero si Este tiene doubleton refallará el tercero y quedaremos con tres perdedoras en Corazón y una en triunfo.

Si meditamos un poco, vemos que ♠A **NO** sirve para **NADA** a la hora de evitar la perdedora en triunfo, pero si puede ser de gran utilidad para fallar un corazón. Cedemos la baza que Este hace con ♠V ¿Perdemos algo? **NO**. Este se hará siempre un triunfo; mas adelante haremos dos veces el impasse a su ♠D y solo habremos perdido un triunfo. Lo mejor que puede hacer Este es jugar ♥A y ♥10 para que entre su compañero e insista en Corazón a ver si no conocemos esta maniobra y fallamos de bajo en el muerto y puede refallar, pero de eso nada, fallamos de ♠A y hacemos un primer impasse a la ♠D, entramos en el muerto con ♣A y nuevo impasse para jugar después ♠R que captura ♠D y descartamos el cuarto corazón perdedor en la ganadora extra de Trébol o en ♦R.

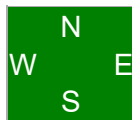
South Deals
E-O Vul

♠ A 5 3 2
♥ J 5
♦ K 5 4
♣ A Q J 2

♠ —
♥ K 9 7 6 3
♦ Q J 10 8
♣ 9 6 4 3

♠ Q J 6 4
♥ A 10
♦ 9 7 6 3 2
♣ 10 7

♠ K 10 9 8 7
♥ Q 8 4 2
♦ A
♣ K 8 5

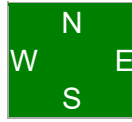


4 ♠ by South. Salida ♦Q (Oeste)

0102-002-04

West Deals
Both Vul

♠ A 9 2		♠ J 3
♥ A Q J 10 8		♥ 6 5 3 2
♦ Q		♦ A 6 5 3 2
♣ Q 8 7 4		♣ A 6



4 ♥ by West. Salida ♣9 (Norte)

O	N	E	S
1 ♥	P	1 S*	P
2 ♣	P	3 ♥**	P
4 ♥			

* Forcing Vuelta

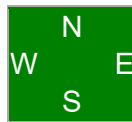
** 11-12 puntos de apoyo equilibrados
o **SIN** 4 triunfos.

La salida parece ser un doubleton. Si tomamos de ♣A e impasamos ♥R, Norte puede tenerlo (y muy probablemente por salir del corto), tomar mano y repetir Trébol para su compañero que jugará un nuevo trébol. Norte fallará y nosotros no podemos hacer nada porque los triunfos del muerto son pequeños. Con una perdedora en Pico, Corazón y Trébol, el fallo será la multa. Pero si jugamos de cabeza sin impasar el triunfo, en primer lugar, si es Sur quien tiene el Rey de triunfo acompañado perderemos baza y, en segundo lugar, podemos no resolver nada pues si Norte tiene el Rey tercero entrará y podrá fallar de todas maneras y si Sur tiene el Rey segundo (vaya ridículo ¿Como se lo vamos a explicar a nuestro compañero?) tomará mano y sucederá lo mismo.

Pero la cosa es sencilla. Se cede el primer trébol y se toma el segundo. Ahora impasamos el triunfo. Si ♥R está en Sur, perfecto; si está en Norte, ¿Como va a comunicarse con su compañero?

¿Y si la salida es un semifallo? Pues jugando como se ha indicado la fastidiamos, pero una distribución 6-1 es poco frecuente (6%) y la 4-3 y 5-2 son las más normales (62% + 31% = 93%).

	♠ K 8 7 6 4	
West Deals	♥ K 9 4	
Both Vul	♦ J 8 7	
	♣ 9 2	
♠ A 9 2		♠ J 3
♥ A Q J 10 8		♥ 6 5 3 2
♦ Q		♦ A 6 5 3 2
♣ 10 8 7 4		♣ A 6



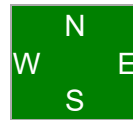
♠ Q 10 5
♥ 7
♦ K 10 9 4
♣ K Q J 5 3

4 ♥ by West. Salida ♣9 (Norte)

0102-002-05

North Deals
N-S Vul

♠ A K
♥ A Q 6
♦ 8 7 5 2
♣ A 8 5 2



♠ 4 2
♥ K 8 4
♦ A Q 4 3
♣ K 7 4 3

3 N by North. Salida ♠Q (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	3 S

Tenemos ocho bazas de cabeza y hay que conseguir la novena. Puede venir del impasse de Diamante o de afirmar el cuarto trébol si está 3-2. Pero si probamos primero el impasse de Diamante y fracasa, nos jugarán otro pico y luego ya no podremos probar la caída del Trébol.

El timing correcto consiste en dar **PRIMERO** un golpe en blanco (conservando el control del palo) a Trébol y, **ACTO SEGUIDO**, comprobar si cae 3-2. Si no es así, todavía podemos probar el impasse de Diamante. El Trébol 3-2 está al 68%. El impasse está al 50%. Ambas posibilidades compartidas proporcionan un 93% de posibilidades de cumplir. La mano es elemental.

North Deals
N-S Vul

♠ A K
♥ A Q 6
♦ 8 7 5 2
♣ A 8 5 2

♠ 9 6 5 3
♥ J 10 7 2
♦ K J 10
♣ Q 10

♠ Q J 10 8 7
♥ 9 5 3
♦ 9 6
♣ J 9 6

♠ 4 2
♥ K 8 4
♦ A Q 4 3
♣ K 7 4 3

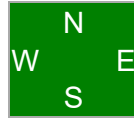


3 N by North. Salida ♠Q (Este)

0102-002-06

East Deals
N-S Vul

♠ A 8 5		♠ K 4
♥ K J 10 7		♥ A 5 4
♦ K 8 7		♦ A J 6 4
♣ K 5 2		♣ A 8 6 3



3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

O	N	E	S
		1 S	P
3 S			

Es aceptable no hacer Stayman con una mano 4-4-3-3. En muchos casos obtendremos una buena puntuación, pero no siempre funcionará.

Dejamos pasar la primera baza porque hemos de ceder la mano **DOS** veces. **REGLA DEL SEIS:** $(6 + n^\circ \text{ de cesiones de la mano}) - (n^\circ \text{ cartas en palo} + n^\circ \text{ de paradas en el palo}) = n^\circ \text{ de cesiones de baza en el palo de salida}$. $[6+2=9] - [5+2=7] = 1$. Sur insiste y tomamos de ♠K. **Todavía** no hay ningún contrario peligroso porque aun conservamos una parada a Pico, pero, una vez que cedamos la mano por segunda vez, la defensa afirmará el palo y **entonces Sur**, que es el que podría haber tenido 5 picos inicialmente, **se volverá peligroso**, pero no sucede lo mismo con Norte ya que, si el palo está 5-3, no le quedarán más picos para volver y si tiene otro pico, el palo está 4-4 y no nos puede hacer caer. Tenemos que prever que, de los dos impasses a nuestra disposición, **AMBOS** pueden fracasar. El de Corazón conduce a la mano de Norte y si fracasa, Norte volverá Pico y afirmará el palo. Ahora Sur **SI** es peligroso y el impasse de Diamante conduce a su mano. Si fracasa, adiós contrato. Por lo tanto, se entra en el muerto con ♣K para jugar **PRIMERO** el impasse de Diamante a fin de desarmar a Sur, el contrario que se volverá peligroso en la siguiente ronda. Aunque Sur gane con ♦Q y afirme el Pico, no hay problema; tomamos de ♠A, entramos en la mano con ♥A y jugamos ♥5 para ♥J. Si Norte toma mano con ♥Q ninguna vuelta suya puede perjudicarnos. En este caso el juego de evasión se combina con un problema de realizar el timing adecuado. En este caso concreto, hacemos 10 bazas porque ambos palos rojos están 3-3.

	♠ 7 6 3	
East Deals	♥ Q 9 3	
N-S Vul	♦ 10 5 3	
	♣ Q J 10 4	
♠ A 8 5		♠ K 4
♥ K J 10 7		♥ A 5 4
♦ K 8 7		♦ A J 6 4
♣ K 5 2		♣ A 8 6 3



♠ Q J 10 9 2
♥ 8 6 2
♦ Q 9 2
♣ 9 7

3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

PRINCIPIO BÁSICO

Cuando tenga que ceder la mano 2 veces, procure **DESARMAR PRIMERO** al contrario que se volverá "peligroso" en el segundo turno.

0102-002-07

South Deals ♠ Q J 9
Both Vul ♥ 10 8 6 3 2
♦ K J
♣ A 9 2



♠ A 4
♥ A Q J 9 7 5
♦ A 8 2
♣ K 4

6 ♥ by South. Salida ♣Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♥
P	1 S*	P	3 ♣**
P	3 ♥***	P	4 S
P	5 ♦	P	6 ♥

* Forcing vuelta

** Relativamente artificial. Puede ser tercero. Se trata de poner la subasta Forcing Manga.

*** Apoyo de 11+ puntos (puesto que, estando Forcing a Manga, **NO** cierra Manga).

Parece haber una perdedora en Pico y otra en triunfo si ambos Reyes adversos están mal colocados, pero la mano no puede perderse.

El declarante toma con ♣K, entra en el muerto con ♣A y falla un trébol eliminando el palo y repite la maniobra con el Diamante fallando el ♦8 en el muerto. Ahora juega ♥2 del muerto con la intención de hacer el impasse al ♥K si Este sirve el ♥4. Si el impasse tiene éxito el Slam está cumplido y si fracasa y Oeste se hace ♥K seco también, pues cualquier palo del que vuelva concede el resto de las bazas al declarante. Y si, como aquí sucede, Este está a fallo de Corazón, el declarante toma de ♥A y juega otro corazón **poniendo en mano a Oeste** que estará igualmente en la desagradable situación anterior.

South Deals ♠ Q J
Both Vul ♥ 10 8 6 3 2
♦
♣

♠ K 10 7 3
♥ K 4
♦
♣ Q

♠ 8 6 5 2
♥ —
♦ Q 10
♣ 8

♠ A 4
♥ A Q J 7 5
♦
♣

6 ♥ by South. Salida ♣Q (Oeste)

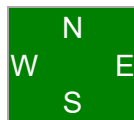
	♠ Q J 9	
South Deals	♥ 10 8 6 3 2	
Both Vul	♦ K J	
	♣ A 9 2	
♠ K 10 7 3		♠ 8 6 5 2
♥ K 4		♥ —
♦ 6 5 4		♦ Q 10 9 7 3
♣ Q J 10 5		♣ 8 7 6 3
	♠ A 4	
	♥ A Q J 9 7 5	
	♦ A 8 2	
	♣ K 4	

6 ♥ by South. Salida ♣Q (Oeste)

0102-002-08

West Deals
None Vul

♠ K 8 6 5 2		♠ A 9 7 4 3
♥ A 4 2		♥ K J 6 5
♦ A 7		♦ K 8
♣ K 4 2		♣ A 9



6 ♠ by West. Salida ♣Q (Norte)

O	N	E	S
1 ♠	P	2 ♦ *	P
2 ♠	P	4 ♣ **	P
4 ♦ **	P	4 ♠	P
4 S	P	5 ♥	P
6 ♠			

* Forcing Manga
** Control

El muerto gana con ♣A. Sur sirve ♣3. El declarante juega seguidamente ♠A, Norte descarta ♣5

A pesar de la distribución del triunfo, no existe un problema grave.

El declarante juega ♠K, ♣K y ♣4 fallado, ♦A, ♦K y sale de triunfo. Sur queda puesto en mano y debe jugar a fallo y descarte o contra la tenaza de Corazón.

	♠ —	
West Deals	♥ 10 8 7 3	
None Vul	♦ 6	
	♣ Q	
♠ 8 6 5		♠ 9 7
♥ A 4 2		♥ K J 6 5
♦		♦
♣		♣
	♠ Q	
	♥ Q 9	
	♦ Q J	
	♣ 8	

6 ♠ by West. Salida ♣Q (Norte)

West Deals	♠ —	
None Vul	♥ 10 8 7 3	
	♦ 6 5 4 3 2	
	♣ Q J 10 5	
♠ K 8 6 5 2		♠ A 9 7 4 3
♥ A 4 2		♥ K J 6 5
♦ A 7		♦ K 8
♣ K 4 2		♣ A 9
	♠ Q J 10	
	♥ Q 9	
	♦ Q J 10 9	
	♣ 8 7 6 3	

6 ♠ by West. Salida ♣Q (Norte)

0102-002-09

North Deals
E-W Vul



♠ A 7 5
♥ 8 6
♦ A 5
♣ A K J 10 4 3

♠ 6 4 3
♥ K J
♦ K Q J 10
♣ 8 7 5 2

4 ♠ by North. Salida ♣A (Este)

O	N	E	S
	1 ♠	2 ♣	D*
P	2 ♥	P	3 ♠*
P	4 ♠		

* Spoutnik generalizado

** Apoyo de 3 cartas y 11-12A

Oeste sirve ♣9 y Norte ♣Q. Este debe saber que Oeste tiene 2 cartas de Trébol y está dando la cuenta. Si hubiera servido ♣6 hubiera sido muy probable un semifallo. En cualquier caso, el plan de defensa consiste en **ACORTAR AL DECLARANTE**. Siga con K y, cada vez que tome mano con ♠A y ♦A, insista en el Trébol. Al final se le afirmará su tercer pico que, junto a los 3 Ases, será la multa.

North Deals
E-W Vul

♠ K Q J 10 9
♥ A Q 10 7
♦ 9 8 3
♣ Q

♠ 8 2
♥ 9 5 4 3 2
♦ 7 6 4 2
♣ 9 6



♠ A 7 5
♥ 8 6
♦ A 5
♣ A K J 10 4 3

♠ 6 4 3
♥ K J
♦ K Q J 10
♣ 8 7 5 2

4 ♠ by North. Salida ♣A (Este)

0102-002-10

East Deals
E-W Vul

♠ K Q 2		♠ A J 4
♥ Q 10 7 3		♥ K J 4 2
♦ K 10 3		♦ A J 4
♣ A 8 6		♣ 7 3 2



4 ♥ by East. Salida ♥8 (Sur)

O	N	E	S
		1 S	P
2 ♣	P	2 ♥	P
4 ♥			

Norte toma de ♥A y devuelve ♥5; Sur asiste

El contrato *parece* depender del impasse de Diamante, pero podemos hacerlo mejor. Nuevo arrastre para eliminar triunfos, tres vueltas a Pico eliminando el palo y ♣x de **AMBAS** manos. El defensor que tome mano (sea el que sea) lo mejor (o lo menos malo) que puede hacer es jugar nuevamente Trébol. Tomamos de ♣A y nuevamente Trébol. Sea el que sea el defensor que tome mano queda condenado a jugar contra alguna de las tenazas de Diamante o en fallo y descarte.

	♠ 10 7 5	
	♥	
	♦ 9 8 2	
	♣ Q J	
♠		♠
♥ Q		♥ K
♦ K 10 3		♦ A J 4
♣ 8		♣ 7
	♠ 9 8 6	
	♥	
	♦ Q 7 6 5	
	♣ K	

4 ♥ by East. Salida ♥8 (Sur)

	♠ 10 7 5	
	♥ A 9 5	
	♦ 9 8 2	
	♣ Q J 9 4	
♠ K Q 2		♠ A J 4
♥ Q 10 7 3		♥ K J 4 2
♦ K 10 3		♦ A J 4
♣ A 8 6		♣ 7 3 2
	♠ 9 8 6 3	
	♥ 8 6	
	♦ Q 7 6 5	
	♣ K 10 5	

4 ♥ by East. Salida ♥8 (Sur)

0102-002-12

West Deals
N-S Vul

♠ A Q 9 8 7
♥ K Q 10 5 4
♦ 7 4
♣ 4



♠ K 10 5 4
♥ A 7 6
♦ Q 9 8
♣ A 8 7

4 ♠ by South. Salida ♦ A (Oeste)

O	N	E	S
1 ♦	2 ♦*	Pas	3 ♦**
Pas	3 ♥	Pas	4 ♣
Pas	4 ♥	Pas	4 ♠

* Bicolor Mayor
** Elige tú el Mayor

La respuesta clave está en Sur y es 3 ♦ (elige tú el Mayor). Norte declara su mejor palo (en igualdad de preferencia siempre el más barato para economizar subasta) y Sur prosigue la subasta con su control más económico puesto que tiene fundadas esperanzas de Slam. Al detectar la falta de control a Diamante, se renuncia al Slam. El carteo tiene poca historia. Se juegue a Corazón o a Pico, se pierden solo 2 diamantes, pero pueden hacerse 6 sin salida a Diamante, lo que, lógicamente, **NO** debería de producirse ya que la información es muy clara respecto a la falta de control de dicho palo.

West Deals
N-S Vul

♠ A Q 9 8 7
♥ K Q 10 5 4
♦ 7 4
♣ 4

♠ 6 2
♥ 9 8 2
♦ A K J 10
♣ K Q 10 5

♠ J 3
♥ J 3
♦ 6 5 3 2
♣ J 9 6 3 2

♠ K 10 5 4
♥ A 7 6
♦ Q 9 8
♣ A 8 7

4 ♠ by South. Salida ♦ A (Oeste)