

0104-007-02

East Deals

N-S Vul


♠ 7 5 ♥ A J 2 ♦ 9 8 3 ♣ Q 9 7 3 2		♠ A K 4 3 ♥ K Q 10 9 7 ♦ A Q ♣ 8 4
--	---	---

4 ♥ by East. Salida ♠J (Sur)

O	N	E	S
1 S*	P	1 ♥	P
4 ♥		2 ♠	P

* Forcing Vuelta

La cuenta de perdedoras muestra 3 o 4 (según la colocación de ♦K). Necesita fallar 2 picos pequeños en el muerto, pero debe hacerlo con cuidado. La distribución normal del palo en las manos adversas será 4-3 (62%) pero tampoco debe despreciarse la 5-2 (31%). Usted jugará ♠A, ♠K y ♠3 fallado de ♥A. Volverá a la mano con ♦A y nuevo pico fallado de ♥J. Después entra en la mano con ♥2 para ♥K para terminar de arrastrar. Jugando de esta manera tiene 62% + 31% = 93% de probabilidades de cumplir. Realizar el impasse de Diamante es una jugada **HORRIBLE**, entre otras cosas porque, aunque tuviera éxito, tendría 1 caída.

East Deals N-S Vul		♠ Q 6 ♥ 8 6 4 ♦ J 7 5 4 ♣ A K 6 5 ♠ A K 4 3 ♥ K Q 10 9 7 ♦ A Q ♣ 8 4 ♠ J 10 9 8 2 ♥ 5 3 ♦ K 10 6 2 ♣ J 10
-----------------------	---	--

4 ♥ by East. Salida ♠J (Sur)

0104-007-03

South Deals	♠ 5 2											
E-W Vul	♥ K J 10 9 4											
	♦ A 5 4											
	♣ 8 4 3											
		<div style="display: inline-block; background-color: green; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div>		N		W		E		S		
	N											
W		E										
	S											
			♠ 8 7 4									
			♥ A Q 3									
			♦ J 9 3 2									
			♣ 10 9 5									

3 N by South. Salida ♠Q (Oeste)

O	N	E	S
P	2 ♥	P	1 ♦
P	3 ♣**	P	2 S*
			3 S

* 18-19H equilibrados. Puede tener 4 picos y/o 3 o 4 corazones.

** **SIN** 4 picos **NI** 3 corazones

Lo primero que debe hacer Este es calcular los puntos que puede tener su compañero. Hay 8 en Norte, él tiene 7 y, por la subasta, Sur debe de tener 18 o 19, luego Oeste tiene 6 o 7. Oeste ya ha mostrado 3 (♠2 de Q + ♠1 del J que indudablemente posee) luego quedan 3 o 4. Puede tener A o K J en Trébol o J de Trébol y K de Diamante o las dos Damas de los palos menores. También es evidente que Sur tiene solo 2 corazones y que el porvenir de la mano está en el Corazón del muerto. Sur toma con ♠A y juega ♥8 que sobretoma de ♥K (o de ♥J, es lo mismo). Este **DEBE CEDER** la baza. En ese momento, invalida el palo de Corazón y el declarante queda limitado a 8 bazas. En caso contrario, Sur contará con 2 entradas que le permitirán afirmar el palo.


South Deals	♠ 5 2											
E-W Vul	♥ K J 10 9 4											
	♦ A 5 4											
	♣ 8 4 3											
		<div style="display: inline-block; background-color: green; color: white; padding: 5px; border: 1px solid black;"> <table style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> </div>		N		W		E		S		
	N											
W		E										
	S											
♠ Q J 10 9 6			♠ 8 7 4									
♥ 7 6 2			♥ A Q 3									
♦ Q 7			♦ J 9 3 2									
♣ Q 7 6			♣ 10 9 5									
			♠ A K 3									
			♥ 8 5									
			♦ K 10 8 6									
			♣ A K J 2									

3 N by South. Salida ♠Q (Oeste)

Sin embargo, se hacen 4 ♥ sin problemas porque el palo está 3-3, pero lo normal es jugar a Sin triunfo.

0104-007-04

West Deals
Both Vul

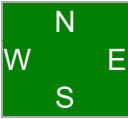
♠ K Q J 9 8 2		♠ A 10
♥ A Q		♥ 6 5 3 2
♦ A Q 5		♦ 8 3
♣ 8 5		♣ Q 7 6 4 3

4 ♠ by West. Salida ♥J (Norte)

O	N	E	S
2 ♣*	P	2 ♦**	P
2 ♠	P	2 S	P
3 ♠	P	4 ♠	

* Fuerte indeterminado
** Relé o negativa

Este sabe que su compañero tiene 4 perdedoras y él tiene dos cubridoras seguras, de modo que debe marcar 4 ♠. Tras la salida, hay 3 o 4 perdedoras dependiendo de la colocación de ♦K. De todos modos, el contrato está sobre la mesa si Oeste falla 1 diamante en el muerto. El peligro es que le ciegue la ambición y entre en el muerto con ♠A para hacer el impasse de Diamante. Si tiene éxito hará 11 bazas pero si fracasa, Norte puede arrastrar y quedará con un Diamante perdedor obteniendo una multa. Muy fácilmente, este error pasará desapercibido porque muchos Norte no arrastrarán al tomar mano.

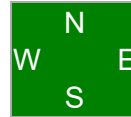
West Deals	♠ 4 3	
Both Vul	♥ J 10 9 8	
	♦ K 9 7 4	
	♣ K 9 2	
♠ K Q J 9 8 2		♠ A 10
♥ A Q		♥ 6 5 3 2
♦ A Q 5		♦ 8 3
♣ 8 5		♣ Q 7 6 4 3
	♠ 7 6 5	
	♥ K 7 4	
	♦ J 10 6 2	
	♣ A J 10	

4 ♠ by West. Salida ♥J (Norte)

Una salida de triunfo derrota el contrato si se repite triunfo tras tomar mano en Diamante

0104-007-05

North Deals ♠ K 8 2
♥ A K Q 10 9 3
N-S Vul ♦ A 6
♣ A K



♠ 9 4
♥ J 6 4
♦ Q 8 4 3
♣ 7 6 5 4

4 ♥ by North. Salida ♣Q (Este)

O	N	E	S
	2 ♣*	P	2 ♦**
P	2 ♥	P	4 ♥***

* Forcing Manga
** Negativa o relé
*** Se acabó la conversación

A bote pronto, parece que se debe intentar hacer ♦Q esperando que ♦K esté en Este, lo que proporciona el 50% de las posibilidades de cumplir. Sin embargo, hay un modo de asegurar el contrato contra toda defensa que consiste en fallar un pico en el muerto. Tomamos la salida y jugamos ♠2. La defensa cobrará la baza y, lógicamente, arrastrará. Tomamos en la mano y jugamos ♠8. Nuevamente la defensa hará la baza y arrastrará. Volvemos a tomar en la mano y nada nos puede impedir fallar el último pico con ♥J del muerto, volver a la mano con uno de los Ases menores y terminar de arrastrar.

North Deals ♠ K 8 2
♥ A K Q 10 9 3
N-S Vul ♦ A 6
♣ A K

♠ Q 10 7 5 3
♥ 8
♦ K 10 5 2
♣ 8 3 2

♠ A J 6
♥ 7 5 2
♦ J 9 7
♣ Q J 10 9

♠ 9 4
♥ J 6 4
♦ Q 8 4 3
♣ 7 6 5 4

4 ♥ by North. Salida ♣Q (Este)

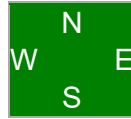
Cuando un plan que no ofrezca el 100% de las posibilidades de éxito salte a la vista, **PIENSE SI PUEDE HABER OTRO MEJOR**. En esta mano, ♦Q es una "trampa" para inducir a los jugadores perezosos a realizar el expasse.

Hay defensa a 4 ♠X en E/O, -2 = 300 para N/S

0104-007-06

East Deals
E-W Vul

♠ J 10 9 4
♥ K 10 8
♦ 9 8
♣ A 8 7 2



♠ K Q 7 6 2
♥ Q 2
♦ Q 7 5
♣ Q 5 3

2 N by East. Salida ♦7 (Sur)

O	N	E	S
		1 S	P
2 ♣	P	2 ♥	P
2 S			

Por la subasta, Este tiene 15-16H y Oeste 8H. A su compañero le caben 5-6H. Pero, además, es evidente que Este posee 4 corazones y Oeste 4 picos, luego una salida de Mayor (a pesar de que usted tiene un buen Pico quinto) no parece la más adecuada. Lo mejor (o lo menos malo) será salir de un menor, pero ¿de cuál? Norte no dobló la declaración de 2 ♣, luego no está muy interesado en el palo, de modo que usted sale de ♦7 (si, el palo es tercero y por eso sale de la segunda, pero usted tiene un Honor en él). Oeste cubre de ♦8 y Norte ♦10 que el declarante toma con ♦A y juega ♣J.

Y ahora: To cover or not to cover? That is the question.

Usted conoce la regla: Cuando vea dos Honores consecutivos y le jueguen uno de ellos, **CUBRA EL SEGUNDO**. Usted aquí no los ve porque el declarante sale de su mano pero ¿jugaría ♣J sin el ♣10? **NO** (y si lo hace estaría perdido y estaría cometiendo un grave error), luego usted **NO** cubrirá ♣J. Si lo hubiera hecho, el declarante tomaría con ♣A y jugaría ♣x hacia ♣10 para hacer 3 bazas en el palo y cumplir un contrato sin futuro.

East Deals
E-W Vul

♠ 8 3
♥ J 9 5 3
♦ J 10 3 2
♣ K 9 6

♠ J 10 9 4
♥ K 10 8
♦ 9 8
♣ A 8 7 2

♠ A 5
♥ A 7 6 4
♦ A K 6 4
♣ J 10 4

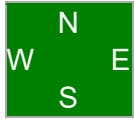
♠ K Q 7 6 2
♥ Q 2
♦ Q 7 5
♣ Q 5 3

2 N by East. Salida ♦7 (Sur)

0104-007-08

West Deals

None Vul

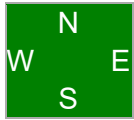
♠ K Q 10 ♥ J 10 5 ♦ 7 3 ♣ A Q 9 8 2		♠ J 5 4 ♥ A K ♦ K J 10 9 8 2 ♣ J 10
--	---	--

3 N by West. Salida ♠7 (Norte)

	O	N	E	S
1	♣	1 ♠	D	P
1	S	P	2 ♦*	P
3	S			

* Forcing Manga después de haber doblado previamente
(Si se juega Negative Free Bid).

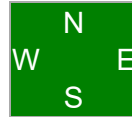
La intervención de Norte con un palo esquelético, indica que debe de tener la casi totalidad de los puntos restantes. Así pues, usted tiene 2 bazas en Pico, 2 en Corazón y, casi seguro, 4 en Trébol. Debe, pues, conseguir una en Diamante. Sirva ♠J del muerto y tome con ♠K (creando así una entrada segura en la mano) y juegue ♦3 para ♦K, pues es muy probable que Norte posea ♦A. Una vez haga la baza, encárguese de afirmar los tréboles y, después, el segundo pico.

West Deals None Vul		♠ A 9 8 7 2 ♥ Q 7 3 ♦ A 4 ♣ K 6 5 ♠ 6 3 ♥ 9 8 6 4 2 ♦ Q 6 5 ♣ 7 4 3
------------------------	---	--

3 N by West. Salida ♠7 (Norte)

0104-007-09

North Deals ♠ A Q 4 3
♥ A K Q
E-W Vul ♦ 10 2
♣ K 6 5 4



♠ 9 5
♥ J 5
♦ A 7 6 5 4 3
♣ A 7 2

3 N by North. Salida ♥7 (Este)

O	N	E	S
	1 ♣	P	1 ♦
P	2 S*	P	3 S

* 18-19H equilibrados. Puede tener Mayores cuartos

Con 7 bazas directas, necesita 2 más. La mejor opción es el Diamante, donde puede hacer incluso 3. Pero las comunicaciones son vitales y usted tiene solo 2 entradas seguras en el muerto. Por ello, lo primero es dar un golpe en blanco en Diamante, tomar la vuelta de la defensa y jugar ♦10 para ♦A y seguir jugando el palo para afirmarlo si está 3-2 (68%).

North Deals ♠ A Q 4 3
♥ A K Q
E-W Vul ♦ 10 2
♣ K 6 5 4

♠ K 10 7 2
♥ 4 3 2
♦ K Q 9
♣ J 10 3



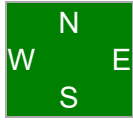
♠ J 8 6
♥ 10 9 8 7 6
♦ J 8
♣ Q 9 8

♠ 9 5
♥ J 5
♦ A 7 6 5 4 3
♣ A 7 2

3 N by North. Salida ♥7 (Este)

0104-007-10

East Deals
Both Vul

♠ Q 9 5		♠ K J 10 8 4
♥ 8 5 3		♥ A K 4 2
♦ A 6 3		♦ 8 4
♣ 7 6 4 3		♣ A 5

2 ♠ by East. Salida ♦K (Sur)

O	N	E	S
1 S*	P	1 ♠	P
2 ♠**		2 ♥	P

* Forcing Vuelta

** Apoyo débil (<8H) o de solo 2 cartas (6-10H)

Por supuesto que hacer 2 ♠ está tirado. Pero, si juega parejas y quiere ganar la competición, habrá que hacer el mayor número de bazas posible. Puede hacer baza extra si falla un Corazón con ♠Q. Pero **OJO AL TIMMING**. No puede arrastrar ni una sola vez antes de fallarlo o la defensa le arrastrará cuando tome mano y no podrá efectuar el fallo. Así pues, juegue ♥A , ♥K y ♥2. Ahora, aunque la defensa arrastre solo podrá hacerlo 2 veces y nada puede impedir que usted falle uno de sus corazones falsos con ♠Q, entre en su mano con ♣A y termine de arrastrar.

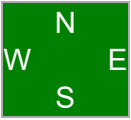
East Deals	♠ A 3	
Both Vul	♥ J 10 9 6	
	♦ 10 9 7 5	
	♣ K Q 10	
♠ Q 9 5		♠ K J 10 8 4
♥ 8 5 3		♥ A K 4 2
♦ A 6 3		♦ 8 4
♣ 7 6 4 3		♣ A 5
	♠ 7 6 2	
	♥ Q 7	
	♦ K Q J 2	
	♣ J 9 8 2	

2 ♠ by East. Salida ♦K (Sur)

0104-007-12

West Deals

N-S Vul

♠ A K J 8 3 ♥ Q 8 6 ♦ 9 ♣ A K 3 2		♠ Q 10 5 ♥ A 3 2 ♦ A K 6 2 ♣ Q 7 5
--	---	---

6 ♠ by West. Salida ♦Q (Norte)

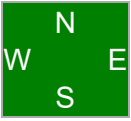
O	N	E	S
1 ♠	P	2 S*	P
3 ♦**	P	3 ♥***	P
4 ♣***	P	4 S	P
5 ♣	P	6 ♠	

* Jacoby. Apoyo regular 13H+

** Corto (fallo o semifallo)

*** Control

Tiene 3 perdedoras en la mano. Una de corazón la puede descartar en la ganadora extra de Diamante, pero la de Trébol precisa que el palo esté 3-3 (36%). Sin embargo, puede aumentar mucho las probabilidades mediante una **MANIOBRA DE GUILLEMARD**. Tome con ♥A y juegue ♦A y ♦K descartando un corazón y siga con ♠A y ♠K dejando “vivos” un triunfo de la defensa y ♠Q. Juegue ahora ♣Q, ♣A y ♣K seguidos de ♣2 fallado con ♣Q. Si el defensor que tiene 3 triunfos tiene también 4 tréboles o si el palo está 3-3, la defensa no podrá fallar la tercera vuelta de Trébol y usted cumplirá, le basta con volver a la mano fallando un Diamante y terminar de arrastrar con ♠J.

West Deals N-S Vul		♠ 6 4 ♥ K 10 9 4 ♦ Q J 10 7 5 ♣ J 4 ♠ Q 10 5 ♥ A 3 2 ♦ A K 6 2 ♣ Q 7 5
♠ A K J 8 3 ♥ Q 8 6 ♦ 9 ♣ A K 3 2		♠ 9 7 2 ♥ J 7 5 ♦ 8 4 3 ♣ 10 9 8 6

6 ♠ by West. Salida ♦Q (Norte)

MANIOBRA DE GUILLEMARD

→ **CONDICIONES**

- ✦ Distribución del triunfo 5-3 en nuestras manos
- ✦ Tener una perdedora evitable en un palo cuarto de la mano base que pueda ser fallada con el tercer triunfo del muerto.

→ **MECANISMO**

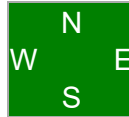
- ✦ Arrastrar solo dos veces (o una o ninguna, según las circunstancias) dejando "vivo" un triunfo de la defensa para fallar la 4ª carta.
- ✦ Jugar nuestro palo 4-3
 - ▲ Si el residuo de los defensores en el palo problema está 3-3, se arrastra para sacar el último triunfo y se gana de todos modos.
 - ▲ Si el residuo de los defensores está 4-2, se gana también si fallamos la perdedora en el muerto y el defensor que tiene el último triunfo no nos puede fallar porque debe asistir al palo.

CUANDO VAYA A FALLAR EN LA MANO CORTA

- Valore cuidadosamente el timing
 - ✦ Examine si puede arrastrar antes de fallar y cuantas veces o si debe posponer el arrastre.
 - ✦ Valore si, en algunos casos, debe adelantar las ganadoras
- Preserve las comunicaciones necesarias
- Prevenga los refallos. A veces tendrá que fallar con triunfos altos
- No olvide la Maniobra de Guillemard en los casos oportunos

0104-007-13

North Deals ♠ J
 Both Vul ♥ A K 10 8 4
 ♦ 7 5 4
 ♣ K J 8 3



♠ A 9 8 5 3
 ♥ Q J 9
 ♦ A 2
 ♣ A Q 7

7♥ by North. Salida ♠K (Este)

O	N	E	S
	1 ♥	P	1 ♠
P	2 ♣	P	2 ♦*
P	2 ♥	P	3 ♥**
P	4 ♥	P	4 S
P	5 ♥	P	5 S
P	6 ♦	P	7 ♥

* Cuarto palo Forcing (Forcing Manga)

** Apoyo fuerte, 16-17H, puesto que, estando Forcing Manga, **NO** cierra Manga y deja la subasta abierta.

El contrato está sobre la mesa jugando un **MUERTO INVERTIDO**, contando con la distribución del triunfo normal (3-2, 68%) en las manos adversas.

[1] Se toma de ♠A. [2] Pico fallado con ♥8. [3] Retorno al muerto con ♣Q. [4] Pico fallado con ♥10. [5] Vuelta al muerto con ♠A. [6] Pico fallado con ♥K. [7] Retorno al muerto con ♦A. [8] Ultimo pico fallado con ♥A [9] ♠4 para el muerto arrastrando en 3 vueltas y descartando 2 diamantes y nos quedan ♣J y ♣K firmes. Como se verá, lo único fundamental es **CONSERVAR UN TRIUNFO PEQUEÑO** de la mano para poder entrar en el muerto a la hora de arrastrar.

North Deals ♠ J
 Both Vul ♥ A K 10 8 4
 ♦ 7 5 4
 ♣ K J 8 3

♠ 4 2
 ♥ 5 3 2
 ♦ K Q 10 9 3
 ♣ 10 4 2

♠ K Q 10 7 6
 ♥ 7 6
 ♦ J 8 6
 ♣ 9 6 5

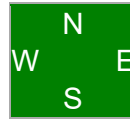
♠ A 9 8 5 3
 ♥ Q J 9
 ♦ A 2
 ♣ A Q 7

7♥ by North. Salida ♠K (Este)

0104-007-14

East Deals ♠ K Q 10 5
None Vul ♥ Q 7 3
♦ Q 10 9
♣ 9 4 3

♠ A 9
♥ A K 10 8
♦ A J 8 6 2
♣ K 6



3 N by East. Salida ♠3 (Sur)

	O	N	E	S
			P	P
1	♦	P	2 S	P
3	S			

Si Norte se toma la molestia de contar los posibles puntos de su compañero, verá que pueden ser, como máximo, 1 o 2. Sur posee un palo quinto de Pico, pero carece de entradas. Es necesario desbloquear el palo jugando primero ♠Q (tome o ceda Oeste) y, cuando tome mano, Norte seguirá el desbloqueo jugando ♠K seguida de ♠10 y ♠5. El declarante tiene 8 bazas de cabeza, pero necesita una más para cumplir, luego tiene que jugar uno de los palos rojos y, por lo tanto, Norte entrará en mano y, si ha desbloqueado el Pico, podrá ceder la mano a su compañero y el contrato será derrotado por una baza.

East Deals ♠ K Q 10 5
None Vul ♥ Q 7 3
♦ Q 10 9
♣ 9 4 3

♠ A 9
♥ A K 10 8
♦ A J 8 6 2
♣ K 6

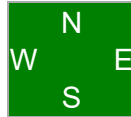
♠ J 4
♥ J 9 4
♦ K 7 5 3
♣ A Q 10 7

♠ 8 7 6 3 2
♥ 6 5 2
♦ 4
♣ J 8 5 2

3 N by East. Salida ♠3 (Sur)

0104-007-15

South Deals ♠ Q 10 7
 ♥ K Q 4 3
 N-S Vul ♦ Q 7
 ♣ K 8 7 6



♠ K J 8 6 5
 ♥ A 10
 ♦ K J 5
 ♣ Q J 5

4 ♠ by South. Salida ♥6 (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♠
P	1 S*	P	2 ♣
P	3 ♠**	P	4 ♠

* Forcing Vuelta

** 11-12 puntos de apoyo regulares

La subasta de Norte es limitada: 11-12 puntos de apoyo. No hay posibilidades de Slam y un trial-bid invitativo es absurdo por inútil. Tres subastas son posibles: 4 ♠, 3 Sin triunfo y Paso. Pero dado el doubleton de Corazón, la mayoría de las veces 4 ♠ será superior a 3 S; Paso sería cobarde. Por lo demás, el carteo no presenta ninguna dificultad.

South Deals ♠ Q 10 7
 ♥ K Q 4 3
 N-S Vul ♦ Q 7
 ♣ K 8 7 6

♠ 9 4
 ♥ 8 7 6 2
 ♦ A 6 3 2
 ♣ A 9 2

♠ A 3 2
 ♥ J 9 5
 ♦ 10 9 8 4
 ♣ 10 4 3

♠ K J 8 6 5
 ♥ A 10
 ♦ K J 5
 ♣ Q J 5

4 ♠ by South. Salida ♥6 (Oeste)

Se cumplen 3 Sin triunfo +1, pero lo normal es jugar a Pico

0104-007-16

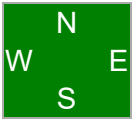
West Deals
E-W Vul

♠ A 9 7 5 ♥ A K 5 2 ♦ A 6 4 ♣ J 4		♠ 8 6 4 2 ♥ J ♦ K Q 7 5 ♣ A 8 5 3
--	---	--

4 ♠ by West. Salida ♦J (Norte)

O	N	E	S
1 S	P	2 ♣	P
2 ♥	P	3 S	P
4 ♠			

Debe tomar la salida en el muerto y jugar ♥J hacia los Honores. No puede arrastrar de ♠A antes de fallar los pequeños corazones en el muerto ya que una buena defensa arrastraría nuevamente dejándolo con 2 perdedoras (si está 3-2) en triunfo y otra perdedora en Corazón y 1 perdedora en Trébol. Pasaría de cumplir a tener 1 multa. Pero sí puede dar un arrastre previo en "golpe blanco" para no perder el control del palo y después arrastrar de ♠A.


West Deals E-W Vul		♠ 10 3 ♥ Q 9 8 6 ♦ J 10 9 8 ♣ Q 9 6
♠ A 9 7 5 ♥ A K 5 2 ♦ A 6 4 ♣ J 4		♠ 8 6 4 2 ♥ J ♦ K Q 7 5 ♣ A 8 5 3

4 ♠ by West. Salida ♦J (Norte)

♠ K Q J
 ♥ 10 7 4 3
 ♦ 3 2
 ♣ K 10 7 2

0104-007-17


North Deals
None Vul

♠ A Q 2		
♥ 7 5 3 2		
♦ K 7		
♣ 10 5 4 3		
		♠ 6 3
		♥ K 8 6
		♦ A 10 9 8 5 3
		♣ K 2

3 N by North. Salida ♠J (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	3 S

Oeste debe pensar que si el declarante tiene ♠R se lo hará de todas maneras y, poniendo ♠Q prácticamente le obliga a utilizar su parada inmediatamente. Con ello mantenemos las comunicaciones de la defensa. Poniendo ♠A, el declarante puede ceder dos veces el Pico para incomunicar a la defensa, pero poniendo ♠Q... solo un genio o un inconsciente se atreverían a bajar. Para Oeste está claro que el compañero tiene pocos puntos (6 en el mejor de los casos) y es vital conservar las comunicaciones de la defensa. Debe cubrir de ♠Q para iniciar el desbloqueo del palo.

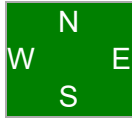
North Deals	♠ K 7 4	
None Vul	♥ A Q 10	
	♦ Q J 4	
	♣ A J 9 8	
♠ A Q 2		♠ J 10 9 8 5
♥ 7 5 3 2		♥ J 9 4
♦ K 7		♦ 6 2
♣ 10 5 4 3		♣ Q 7 6
		♠ 6 3
		♥ K 8 6
		♦ A 10 9 8 5 3
		♣ K 2

3 N by North. Salida ♠J (Este)

0104-007-18

East Deals ♠ 3
N-S Vul ♥ J 9 8 5 4
♦ 9 2
♣ Q J 10 4 3

♠ 9 8 6 4 2
♥ 10 3
♦ A K 3
♣ 8 7 5



4 ♠ by East. Salida ♣K (Sur)


O	N	E	S
		1 ♠	D
4 ♠*			

* Obstrucción con 5 triunfos

Una defensa compenetrada bate el contrato. Sur sale de ♣K y Norte debe servir ♣Q mostrando ♣J o semifallo (señal Dama de Dama-Valet). Ahora Sur cede la mano a Norte con ♣2. Cuando Sur le cede la mano, Norte debe pensar por qué. Debe ser para que le crucemos algún palo. La carta con que el compañero nos ha cedido la mano parece indicar un contraataque a Diamante al ser baja, pero... ocurre que es ¡la única carta con la que puede ceder la mano! Norte **SABE** que su compañero tenía de partida A K 2 de Trébol (Piense por qué). Si ha cedido la mano no puede ser para que continúe Trébol porque él mismo hubiera podido hacerlo, ni para jugar Diamante, pues el palo del muerto es rocoso y no existe la posibilidad de que Oeste esté a fallo (Sur hubiera tenido ocho). Tampoco puede ser para jugar triunfo, ya que si Oeste tiene baza en triunfo ya se la hará y, dada la cantidad de triunfos que tienen los adversarios es inútil intentar impedir que fallen perdedoras, luego solo queda Corazón. Como vemos, no hay más remedio que pensar cada caso sin ceder a **NINGUN TIPO DE AUTOMATISMO**. El contraataque de ♥J (para mantener la salida en caso de que Este tenga 3 cartas en el palo y bajee) permite a la defensa cobrar 2 bazas en Corazón y derrotar el contrato.

East Deals ♠ 3
N-S Vul ♥ J 9 8 5 4
♦ 9 2
♣ Q J 10 4 3

♠ 9 8 6 4 2
♥ 10 3
♦ A K 3
♣ 8 7 5



♠ A K Q 7 5
♥ K 6
♦ Q J 5 4
♣ 9 6

♠ J 10
♥ A Q 7 2
♦ 10 8 7 6
♣ A K 2

4 ♠ by East. Salida ♣K (Sur)

De todas formas, es una buena defensa porque N/s cumplen 4 ♥

0104-007-19

South Deals ♠ A J 9
 E-W Vul ♥ 10 8 4
 ♦ Q 5 3
 ♣ 9 7 6 5



♠ 2
 ♥ A Q 2
 ♦ A K 10
 ♣ A K Q J 10 8

6 ♣ by South. Salida ♠K (Oeste)

O	N	E	S
			2 ♦ *
P	2 ♥ **	P	3 ♣
P	4 ♣ ***	P	4 ♥ ****
P	4 ♠ *****	P	5 ♣ *****
P	6 ♣		

* Forcing Manga
 ** Negativa o relé
 *** Blackwood en menores
 **** 1 o 4 claves
 ***** ¿Tienes la Q de triunfo?
 ***** Si (salta un escalón)

El declarante, toma de ♠A. Inmediatamente debe jugar ♠9 fallado en la mano. Ahora arrastra, juega los tres Honores de Diamante terminando en el muerto y sale de ♠J sobre la que descarta ♥2. Este queda puesto en mano y debe salir contra la tenaza de Corazón o proporcionar fallo y descarte.

South Deals ♠ J
 E-W Vul ♥ 10 8 4
 ♦
 ♣ 9 7

♠ Q 10
 ♥ K 7 3
 ♦ 9
 ♣

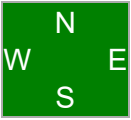
♠ 8 6
 ♥ J 9 6 5
 ♦
 ♣

♠
 ♥ A Q 2
 ♦
 ♣ Q J 10

6 ♣ by South. Salida ♠K (Oeste)

0104-007-20

West Deals
Both Vul

♠ A K J 3 2		♠ Q 5 4
♥ Q		♥ 7 2
♦ 6 5 4		♦ A K 9 7
♣ K 10 6 3		♣ Q J 4 2

4♠ by West. Salida ♥A (Norte)

O	N	E	S
1 ♠	P	1 S*	P
2 ♣**	P	4 ♠***	

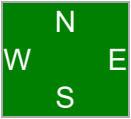
* Forcing Vuelta

** Relativamente artificial. Puede tener 3 cartas

*** 13-15 puntos de apoyo regulares

Norte continúa de ♥K. Ningún problema si el Pico está 3-2. Pero si está 4-1 y fallamos, no podremos destriunfar a fondo puesto que hay que pasar por ♣A y la defensa nos haría sus Corazones firmes, pero si no destriunfamos y jugamos primero el Trébol, existe un claro peligro de que nos fallen (basta que Sur sea lo un poco hábil como para ceder el primer trébol, tomar el segundo y repetir otro trébol, lo que no parece muy difícil). Todo se reduce a hacer un *“transfer de perdedora”* y descartar uno de los diamantes perdedores de la mano en la segunda baza. La defensa ya no puede continuar a Corazón y todo el camino queda despejado. Si el pequeño diamante es una perdedora **inevitable** ¿Qué más da perderla antes o después? Concédala cuando ello le favorece. Observe que, se juegue como se juegue, siempre se pierden 3 bazas, luego asegurando el contrato, **NO SE PIERDE NADA**.

West Deals
Both Vul

♠ A K J 3 2		♠ Q 5 4
♥ Q		♥ 7 2
♦ 6 5 4		♦ A K 9 7
♣ K 10 6 3		♣ Q J 4 2

♠ 9
♥ 9 8 6 5 4 3
♦ 10 3 2
♣ A 8 5

4♠ by West. Salida ♥A (Norte)