

JUGADAS DE SEGURIDAD

Una jugada de seguridad es aquella que renuncia a una baza extra probable para asegurar el cumplimiento del contrato. Para comprender su esencia hay que conocer las dos principales modalidades de calificación en el Bridge.

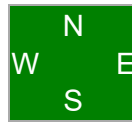
La calificación por MP's (Match Points) es la que se emplea en Torneos de Parejas. En ella, si nuestro resultado es mejor (no importa por cuantos puntos, es lo mismo 10 que 1000) que el de otra pareja, sumamos 2 puntos; si es igual sumamos 1 punto y si es inferior (también sin que importe la cuantía) no sumamos nada, y así con cada una de las anotaciones de la tablilla. Es fácil ver que una simple baza extra de más o de menos puede significar que ganemos o perdamos muchos puntos. Por ejemplo, una pool de 11 mesas. Top=20. Se juega 1 ♠. Tres parejas cumplen justo (80), cinco hacen una baza extra (110) y tres hacen 2 sobrebazas (140). Si nosotros hemos hecho solo 80, obtendremos 2 puntos, casi un cero; si hacemos 110, obtendremos 10, la media y si hacemos 140 obtendremos 18, un top compartido que proporciona una alta puntuación.

La otra es la calificación por IMP's (International Match Points) que es la que se emplea en Torneos de Equipos y en otras modalidades. En ella sí cuenta la diferencia de puntos obtenidos. Por ejemplo, cumplimos una manga vulnerable y el equipo contrario se cae: $620 + 100 = +720$. Estos puntos se transforman de acuerdo a una escala (Tabla nº 1) y se convierten en 12 IMP. En la siguiente mano, ellos hacen sobrebaza en una manga vulnerable (650) y nosotros solo cumplimos: $620-650=-30$. Estos 30 se convierten en 1 IMP. Luego la trascendencia de una baza extra es prácticamente nula, mientras que la diferencia entre cumplir la manga o caerse o entre marcar o no una manga o un Slam representa un montón de puntos (sobre todo vulnerable).

A CONTINUACIÓN

7 EJEMPLOS DE JUGADAS DE SEGURIDAD

Board 1 ♠ A 9 7 6 5 2
 North Deals ♥ A Q 8 3
 None Vul ♦ A
 ♣ A K



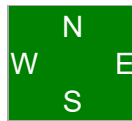
♠ K Q 4
 ♥ J 4
 ♦ 9 8 5 3
 ♣ 8 6 4 3

6 ♠ by North. Salida ♣Q (Este)

Se toma la salida con ♣A, entra en el muerto con ♠K y juega ♥J cubierta por ♥K que usted gana de ♥A. Cobra ♥D y falla ♥3 en el muerto con ♠4 y ¡Oh visión desoladora, oh desengaño cruel! Este refalla y Arrastra! Le deja entonces con otra perdedora en Corazón. Jugando IMP (equipos) debió protegerse contra una distribución 3-1 del triunfo con los tres triunfos y doubleton de Corazón en Este ¿Como?

Board 1 ♠ A 9 7 6 5 2
 North Deals ♥ A Q 8 3
 None Vul ♦ A
 ♣ A K

♠ J 10 3
 ♥ K 6
 ♦ Q 10 7 4 2
 ♣ 9 7 2



♠ K Q 4
 ♥ J 4
 ♦ 9 8 5 3
 ♣ 8 6 4 3

♠ 8
 ♥ 10 9 7 5 2
 ♦ K J 6
 ♣ Q J 10 5

6 ♠ by North. Salida ♣Q (Este)

Fallando con ♠Q. Luego vuelve a su mano con ♦A y vuelve a salir de ♥8 que falla en el muerto. Y ahora, ¡Que le refallen! Toma la salida que sea y arrastra de As. Sí, ha perdido una baza extra (1 IMP) si el triunfo estaba 3-1 y no existía refallo a Corazón, pero, habrá obtenido un alto número de IMP's si los contrarios de las otra mesa no han hecho la jugada de seguridad (420+50=+470 que representan 10 IMP's, nadie vulnerable). Todos vulnerables hubiera sido 620+100=720 = 12 IMP's, o sea, 9 y 11 IMP's respectivamente. Si jugara 4 ♠ en parejas ¿Debe hacer lo mismo? **NO**. El contrato es normal y debe jugar con las máximas probabilidades de hacer el mayor número de bazas posibles. Faltando 7 cartas de un palo, la distribución en las manos enemigas es del 68% para el 4-3 mientras que la 5-2 es el 31%. Además, a la primera opción, habría que sumarle la posibilidad de que el doubletón de Corazón se encuentra en Este (50% de 31%=15,5%) con lo que no preocuparía el refallo, para un total de 83'5% posibilidades de hacer baza extra contra un 16,5% de caerse, o sea, una buena marca en el 83,5% de los casos contra una mala en el 16'5%. Sin embargo, jugando equipos, tanto vulnerable como no vulnerable, el no hacer sobrebaza representa 1 IMP's. Hagamos una multiplicación. En equipos, en 100 manos, la jugada de seguridad representará una pérdida de 8'35 IMP's pero una ganancia de (470*15'5)/100=72,58 IMP's no vulnerable y (720*15'5)/100=116'6 IMP's si están vulnerables, luego, no existe duda de como jugar en cada caso.

Board 2

East Deals

N-S Vul

♠ 7 5 2		♠ A K 3
♥ 4 3		♥ A 7 5 2
♦ 7 5		♦ A J 6 2
♣ A K Q 6 5 3		♣ 4 2

3 N by East- Salida

Tenemos siete bazas de cabeza. Necesitamos afirmar el Trébol para cumplir, pero solo son precisas cinco bazas, no seis. Faltan cinco cartas en el palo y lo normal es que esté 3-2 (68%).

¿Debemos jugar de cabeza o dar el golpe en blanco? Si jugamos equipos, sin duda seguridad. Sin embargo, si jugamos parejas, probablemente también, pero no es tan axiomático.

Board 2

East Deals

N-S Vul

♠ 7 5 2		♠ A K 3
♥ 4 3		♥ A 7 5 2
♦ 7 5		♦ A J 6 2
♣ A K Q 6 5 3		♣ 4 2

♠ 8 6
♥ Q 10 9 8
♦ K 10 3
♣ J 10 9 7

♠ Q J 10 9 4
♥ K J 6
♦ Q 9 8 4
♣ 8

3 N by East

Claro que si está 4-1 (28%), si jugamos los Honores de cabeza nos caeremos (nada se puede hacer contra el 5-0, 4%) pues no hay entradas laterales en el muerto. La jugada que proporciona mas posibilidades de cumplir el contrato es dar un golpe en blanco en Trébol (68%+28%=96%), pero se renuncia a la posibilidad de hacer baza extra si el palo estaba 3-2, como es lo mas habitual.

Jugando equipos, suponiendo que los contrarios la omitan, la jugada de seguridad nos proporcionará, vulnerable, (600+100=700 = 12 IMP) y no vulnerable (400+50=450 = 10 IMP) en el 28% de los casos, mientras que nos hará perder 1 IMP en el 68% de los casos. $28 \cdot 12 = 336$ contra $1 \cdot 68 = 68 = 228$ IMP's en 100 manos vulnerable y $28 \cdot 9 = 252$ contra $1 \cdot 68 = 68 = 184$ IMP's en 100 manos, no vulnerable, luego las posibilidades de ganancia se decantan indiscutiblemente hacia el golpe de seguridad en todos los casos. Sin embargo, en parejas sucede lo contrario ya que jugando seguridad cosecharemos una mala nota en el 68% de los casos, contra un top en solo el 28%.

¿Quiere esto decir que en parejas nunca se debe jugar en seguridad? Nunca es una palabra reñida con el Bridge. A veces se hace imperativo jugar en seguridad incluso por parejas.

1º Cuando el contrato sea difícil de alcanzar. En ocasiones el contrato que está jugando será muy bueno y es seguro que una parte de la sala no lo alcanzará. Esto es frecuente en los contratos de Slam, especialmente a menores. También rige este principio cuando usted ha tenido una salida afortunada que le regala un contrato difícil. No arriesgue en estos casos.

Board 3 ♠ Q 7 4
 South Deals ♥ 4
 E-W Vul ♦ A K Q J 6
 ♣ Q 8 5 4

	N	
W		E
	S	

♠ K J 10 9
 ♥ A 7 2
 ♦ 8 7 3
 ♣ K 10 3

4 ♠ by South. Salida ♥3 (Oeste)

Este cubre con ♥Q. 5 ♦ hubiera sido mas seguro, pero, si esta jugando por parejas, puede estar en el Top absoluto si cumple y, desde luego, en el cero si se cae. En equipos tiene que cumplir también a toda costa; es probable que en la otra mesa jueguen 5 ♦ y van a cumplir; si usted se cae perderán un montón de IMP, pero si cumple ¡Ustedes ganarán 1 IMP! Si el triunfo está 3-3 hará 11 bazas, pero solo necesita 10. Si el triunfo está 4-2, lo mas frecuente, el peligro viene de un acortamiento de la mano de Sur. Jugando “normalmente” se toma con ♥A y se falla ♥2 en el muerto. Se juega ♣x hacia ♣K que gana baza y se falla otro corazón y se arrastra de ♠Q que Este toma de ♠A. Ahora Este juega otro corazón que hay que fallar en la mano y este acortamiento produce una multa.

Board 3 ♠ Q 7 4
 South Deals ♥ 4
 E-W Vul ♦ A K Q J 6
 ♣ Q 8 5 4

	N	
W		E
	S	

♠ 6 2
 ♥ J 8 6 3
 ♦ 10 9 4
 ♣ J 9 6 2

♠ A 8 5 3
 ♥ K Q 10 9 5
 ♦ 5 2
 ♣ A 7

♠ K J 10 9
 ♥ A 7 2
 ♦ 8 7 3
 ♣ K 10 3

4 ♠ by South. Salida ♥3 (Oeste)

El problema se soluciona renunciando a la posibilidad de baza extra. No tenemos necesidad de ella porque el resultado, de cumplir, será excelente en parejas y correcto en equipos. Basta con **ceder el primer corazón**. De esta manera usted retiene el control del palo y no le podrán acortar. Si el enemigo continua a Corazón, se falla en el muerto (nuevamente se renuncia a tomar de As para seguir controlando el palo) y se arrastra. Ahora, si Oeste toma de ♠A y vuelve a arrastrar, se toma con ♠Q del muerto y se juega ♣4 hacia ♣K y se termina de arrastrar. Si los contrarios juegan otro corazón, toma de ♥A y juega ♣3 hacia ♣Q. En el primer caso, si Este toma con ♣A usted aun tiene un triunfo en el muerto para fallar Corazón y en el segundo aun controla el palo con ♥A; en ambos casos su mano no será acortada.


2º Cuando juguemos un contrato doblado. Un contrato doblado y cumplido representa un top en la práctica totalidad de los casos. Nunca se debe arriesgar a caer en un contrato de este tipo por hacer una baza extra en parejas (en equipos ni se comenta).

E	S	O	N
1 ♠	2 ♥	Dob	3 ♥
3 ♠	Pas	4 ♠	Dob

Board 4

West Deals

Both Vul

♠ K 10 8 6 5 3 2		♠ A 9
♥ 9 3		♥ Q 6 2
♦ A 5 4		♦ K Q 6 2
♣ A		♣ 7 6 3 2


4 ♠× by West. Salida ♥Q (Norte)

Norte ataca de ♥A, ♥K y ♥8 tomado por ♥Q. Sur asiste. El contrato es excelente, incluso hay sobrebaza si el triunfo no cae peor que 3-1, pero si cae 4-0 puede perder dos triunfos y tendría una multa. Claro que Norte ha doblado, pero no debe fiarse de esto ya que usted tiene el 100% de posibilidades de cumplir y siempre obtendrá una magnífica puntuación si lo hace (entre otras cosas porque no muchas parejas llegarán a este contrato y bastantes de las pocas que lleguen no serán dobladas).

Board 4

West Deals

Both Vul

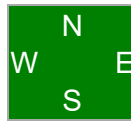
♠ K 10 8 6 5 3 2		♠ A 9
♥ 9 3		♥ Q 6 2
♦ A 5 4		♦ K Q 6 2
♣ A		♣ 7 6 3 2
		♠ —
		♥ A K 8 7
		♦ 9 8 7 3
		♣ K 9 8 5 4
		♠ Q J 7 4
		♥ J 10 5 4
		♦ J 10
		♣ Q J 10

4 ♠× by West. Salida ♥Q (Norte)

La ♥Q es un engaño pues usted **NO TIENE NINGUN DESCARTE UTIL SOBRE ELLA**. Debe fallarla y jugar ♠3; si Norte sirve ♠x, debe pasar ♠9 y Sur no asiste ya ha cumplido. Si Sur hace baza con uno de los Honores, el palo estaba no peor que 3-1 y usted solo perderá una baza en triunfo y si ♠9 gana la baza (en el caso de que Sur no tenga ninguno de los dos Honores faltantes), también. Por supuesto que si Norte sirve uno de los Honores restantes usted tomará de ♠A y el resultado será el mismo. Si Norte descarta, usted cobra ♠A e imparará triunfo en la segunda vuelta. En todos los casos se pierde solo un triunfo.

Las jugadas de seguridad a veces son solo relativas

Board 5 ♠ 9 6 2
 North Deals ♥ 10 7 4
 N-S Vul ♦ 10 2
 ♣ A K Q 6 2



♠ A K 4
 ♥ A J 5 2
 ♦ A K 6 3
 ♣ 7 3

3 N by North. Salida ♠ Q (Este)

Ocho bazas de cabeza. Necesitamos afirmar el Trébol para cumplir, pero solo son precisas cuatro bazas, no cinco. Faltan seis cartas en el palo y lo mas frecuente es que esté 4-2 (48%).

Board 5 ♠ 9 6 2
 North Deals ♥ 10 7 4
 N-S Vul ♦ 10 2
 ♣ A K Q 6 2

♠ 7 5 3
 ♥ Q 9 6
 ♦ Q 9 8
 ♣ J 10 9 5



♠ Q J 10 8
 ♥ K 8 3
 ♦ J 7 5 4
 ♣ 8 4

♠ A K 4
 ♥ A J 5 2
 ♦ A K 6 3
 ♣ 7 3

3 N by North. Salida ♠ Q (Este)


Para tener las máximas posibilidades de cumplir hace falta dar un golpe en blanco en Trébol, pero con ello perderemos la posibilidad de hacer baza extra si el palo está 3-3. Por equipos el problema ofrece pocas dudas, hay que dar el golpe el blanco pero ¿Lo hacemos por parejas? Por supuesto. Obtendremos un cero en el 36% de los casos en que esté 3-3, pero un top en el 48% en que esté 4-2, luego, a la larga, siempre será rentable realizar la maniobra. **Aparentemente** se trata de una jugada de seguridad, pero **realmente** es una jugada obligada.

A veces se trata simplemente de jugadas gratuitas que es necesario hacer en todos los casos, tanto en equipos como en parejas, porque nada se pierde con ellas.

Board 6

East Deals

E-W Vul

♠ 7 5 2 ♥ 7 6 3 ♦ 7 5 ♣ A K 7 6 5		♠ A K 3 ♥ A K 5 4 ♦ A K Q 2 ♣ 4 3
--------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------

3 N by East. Salida ♠Q (Sur)


Nueve bazas de cabeza.

Para nada es preciso realizar un golpe en blanco en Trébol pero

Board 6

East Deals

E-W Vul

♠ 7 5 2 ♥ 7 6 3 ♦ 7 5 ♣ A K 7 6 5		♠ 8 6 4 ♥ Q 9 8 ♦ 9 8 4 3 ♣ J 9 2 ♠ A K 3 ♥ A K 5 4 ♦ A K Q 2 ♣ 4 3
--------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------

3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

¿Perdemos algo con hacerlo? **NO**, y es la única manera de lograr dos bazas extra siempre que el palo esté 3-3. Como es gratuito, debemos hacerlo tanto en parejas como en equipos. ¿Que hubiera hecho si la salida fuera de Diamante? Jugar los **DOS** golpes en blanco posibles, uno a Trébol y otro a Corazón. De esta manera se posibilita lograr 11 bazas si el Trébol estaba 3-3 y, de no ser así, 10 bazas si el Corazón estaba 3-3. ¿Por equipos también? Por supuesto, 2 bazas extra representan 2 IMP y, si son gratuitos, no hay que despreciarlos bajo ningún concepto.

En ocasiones, lo que se llama “*jugada de seguridad*” no es mas que una técnica correcta o la forma de prevenir accidentes que la subasta o el carteo de la defensa hacen previsibles.

E	S	O	N
	2 ♦ *	Dob	Pas
4 ♠	Pas	5 ♦	Pas
6 ♠	*Débil. 6 cartas y menos que apertura		

Board 7
South Deals
Both Vul

♠ K 5 4 2	N	♠ A Q 10 9 3
♥ A 6 5	W	♥ K 3
♦ 5 2	S	♦ A K 7 3
♣ A K 4 2	E	♣ 6 5

6 ♠ by East. Salida ♦ Q (Sur)

Sur sirve ♦ 2 y el declarante toma la baza con ♦ A. Seguidamente juega ♠ A y Sur descarta ♦ 6. ¡Que mala suerte! el triunfo está 4-0. Y, sin embargo, el contrato es imbatible. Para cumplir hace falta fallar un diamante en el muerto.

Board 7 South Deals Both Vul

♠ K 5 4 2	N	♠ A Q 10 9 3
♥ A 6 5	W	♥ K 3
♦ 5 2	S	♦ A K 7 3
♣ A K 4 2	E	♣ 6 5

♠ —
♥ J 9 7 4
♦ Q J 10 9 8 6
♣ J 9 7

6 ♠ by East. Salida ♦ Q (Sur)

Lo único que no se puede hacer es jugar ♦ K porque Norte lo fallará, como sabemos por la información de la subasta. Pero si falla una perdedora de Diamante no pasará nada, pues lo tendrá que hacer con su baza natural en triunfo. ♣ 5 para ♣ A y ♦ 5 hacia ♦ K. Si Norte falla lo hará en el vacío y si no falla, tomamos de ♦ K y jugamos ♦ 7 fallado de ♠ K e impasamos el ♠ J de Norte. Al final, en cualquiera de los casos, solo se perderá un diamante. Evidentemente no se trata de una jugada de seguridad porque no se pierde ninguna oportunidad de hacer baza extra, simplemente es la técnica correcta y hay que jugarla obligatoriamente una vez hemos descubierto la distribución desfavorable del triunfo, incluso si Sur no hubiera abierto de barrage.