
DEFENSA CONTRA INTERVENCIÓN SOBRE BLACKWOOD O GERBER

DEFENSA CONVENCIONAL

Una vez acordado el palo de triunfo, si se plantea un Blackwood o si se realiza de un Gerber, el contrario puede intervenir. En este caso:

INTERVENCIÓN A PALO

- 4 S -Blackwood
- 4 ♣ -Gerber
- 4/5 p (el adversario)
 - Pas -Sin control al palo
 - Dob -Control de segunda (Rey o semifallo)
 - O p -Control de primera (As o fallo)

INTERVENCIÓN POR DOBLO

- 4 S -Blackwood
- 4 ♣ -Gerber
- Dob (el adversario)
 - Pas -Sin control al palo doblado (Trébol)
 - Red -Control de segunda (Rey o semifallo)
 - O p -Control de primera (As o fallo)

v v=Para Pasar v v=No Forcing v v=Forcing Vuelta v v=Forcing Manga
v v=Propuesta de Slam v v=Aceptación de Slam

4 S=4 Sin triunfo 4/5 p=4/5 a palo Pas=Paso Dob=Doblo O p=Otro palo Red=Redoblo