

BICOLORES

- Con la **DISTRIBUCION** adecuada (5-5 o más)
- Con la **FUERZA** adecuada (4-8 perdedoras)
- Con los Honores **CONCENTRADOS** en los palos del bicolor
- **NUNCA** con Honores intermedios (Q, J) en los palos laterales
- Con **ESCASO** potencial defensivo

Los bicolores **SE VALORAN SOLO POR LA CUENTA DE PERDEDORAS**

PRINCIPIO BASICO

- La **UNICA** cuenta válida es la de **PERDEDORAS**
- El bicolor se clasifica en
 - ✦ Débil. 7-8 perdedoras
 - ✦ Medio. 5-6 perdedoras
 - ✦ Fuerte. <5 perdedoras

REGLA DEL 500

Usted debe arriesgarse a conceder 500 puntos (2/3 multas dobladas, vulnerable/no vulnerable). En consecuencia, es preciso que, si el nivel de declaración que se impone es el de 2, tener un **MAXIMO** de 7/8 perdedoras vulnerable/no vulnerable y si es el nivel de 3, un **MAXIMO** de 6/7 perdedoras vulnerable/no vulnerable.

- **C b** Los palos de mayor rango ($1 \clubsuit - 2 \clubsuit = \spadesuit - \heartsuit$, $1 \diamond - 2 \diamond = \spadesuit - \heartsuit$,
 $1 \heartsuit - 2 \heartsuit = \spadesuit - \diamond$, $1 \spadesuit - 2 \spadesuit = \heartsuit - \diamond$).
- **2 S** Los palos de menor rango ($1 \clubsuit - 2 S = \heartsuit - \diamond$, $1 \diamond - 2 S = \heartsuit - \clubsuit$,
 $1 \heartsuit - 2 S = \diamond - \clubsuit$, $1 \spadesuit - 2 S = \diamond - \clubsuit$).
- **3 ♣** Los palos de mayor y menor rango ($1 \clubsuit - 3 \clubsuit = \spadesuit - \diamond$, $1 \diamond - 3 \clubsuit = \spadesuit - \clubsuit$,
 $1 \heartsuit - 3 \clubsuit = \spadesuit - \diamond$, $1 \spadesuit - 3 \clubsuit = \heartsuit - \clubsuit$).

v v = Para Pasar
 v v = No Forcing
 v v = Forcing Vuelta
 v v = Forcing Manga
v v = Propuesta de Slam
 v v = Aceptación de Slam

C b=Cue-bid 2 S=2 Sin Triunfo

RESPUESTAS DEL JUGADOR N° 4

PRINCIPIOS BASICOS

- Los apoyos **DIRECTOS SON DEBILES**
- Los apoyos **INDIRECTOS SON FUERTES**

PRINCIPIO BASICO

- La **UNICA CUENTA** para valorar la mano respondedora es **SOLAMENTE LAS BAZAS CUBRIDORAS**, o sea, cartas que van a **CUBRIR** posibles **PERDEDORAS** del compañero.
 - ✦ Débil. <3 cubridoras
 - ✦ Media. 3 cubridoras
 - ✦ Fuerte. 4+ cubridoras