



**PASO**  
Club de Bridge online

**TERTULIA 25 ENERO 2023**  
**COMPLEMENTOS**

---



IDEAS PARA PERFECCIONAR EL JUEGO EN EL CLUB PASO



**PASO**

Club de Bridge online

## PRINCIPIOS DE LA INTERVENCION EN POSICION DE REAPERTURA

- *El hecho de que el jugador nº 3 haya pasado, aligera los requerimientos para que el jugador nº 4 intervenga en la subasta.*
- *Como criterio general, sobre una apertura de 1 a palo, se debe reabrir como si se interviniese en segunda posición, pero con una fuerza equivalente aproximada de una baza menos. (un As; 4H).*
- *En segunda posición, se dobla con apertura (a partir de 12+H. En cuarta posición se puede reabrir por DOBLO a partir de 8 puntos.*
- *En segunda posición, se puede intervenir a palo con una fuerza máxima de 17H. En cuarta posición se reabre a palo con 5 cartas y un máximo de 13 puntos.*
- *En segunda posición, se dobla y se marca luego un palo nuevo libremente, a partir de 18 H. En cuarta posición, doblar y marcar luego un palo nuevo promete solamente fuerza de apertura*
- *Con manos balanceadas se reabre por 1ST con parada en el palo del abridor y una fuerza de 10-13H. Y se reabre de 2ST con 17-19H. (En las zonas intermedias se dobla antes de declarar 1ST ó 2ST).  
**(¡Ojo! 2ST en reapertura no muestra un bicolor)***

IDEAS PARA PERFECCIONAR EL JUEGO EN EL CLUB PASO



**PASO**

Club de Bridge online

## REAPERTURAS – CUADRO RESUMEN

REAPERTURA	CONDICIONES	RESPUESTA
<b>DOBLO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Con un corto en el palo de apertura, a partir de 8 H.</li> <li>O bien,</li> <li>• Con puntos de apertura</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Con apertura, dar una voz fuerte. Salto en palo o ST,</li> <li>• Considerar convertir a doblo penal</li> </ul>
<b>1ST</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10-13 H. Mano equilibrada</li> <li>• Una parada en el palo del abridor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3ST a partir de 14 H.</li> <li>• 2ST con 12-13 H</li> <li>• STAYMAN (2♣) y TRANSFER (2♦,2♥)</li> </ul>
<b>2ST</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 17-19 H. Mano equilibrada</li> <li>• Buena parada en el palo del abridor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3ST a partir de 7 H.</li> <li>• STAYMAN (3♣) y TRANSFER (3♦,3♥)</li> </ul>
<b>A PALO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 + cartas</li> <li>• Máximo, 12/13 puntos</li> <li>• Con 11-13 y monocolor de calidad, se reabre con salto.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dar voz sólo con juego fuerte</li> <li>• 2ST con unos 14 H y doble parada</li> </ul>

IDEAS PARA PERFECCIONAR EL JUEGO EN EL CLUB PASO



**PASO**

Club de Bridge online

**BICOLORES MICHAELS  
CUADRO RESUMEN**

BICOLORES MICHAELS			COMENTARIO
AP	INT	SIGNIFICADO	
1X	2ST	Los dos palos de menor rango	* Se cambia el cue-bid por 1♣-2♦ cuando los jugadores acuerdan jugar 1♣-2♣ como voz natural (palo de ♣)
1m	2m	Palos mayores *	
1M	2M	El otro mayor y un menor	
BICOLORES MICHAELS PRECISOS			** En los bicolores precisos, <u>3♣ niega el palo de ♣</u> excepto en la secuencia 1♦-3♣
AP	INT	SIGNIFICADO	
1X	2ST	Los dos palos de menor rango	
1m	2m	Palos mayores *	
1M	2M	El otro mayor y <b>TREBOL</b>	
1M	3♣	El otro mayor y <b>DIAMANTE</b> **	
1♣	3♣	PICAS y <b>DIAMANTE</b> **	
1♦	3♣	PICAS y <b>TREBOL</b> **	

La ventaja de los bicolores precisos es que se identifican exactamente los dos palos del bicolor, pero tienen el inconveniente de que no puede utilizarse la intervención de 3♣ como barrage (y además, hay que acordarse de ello!)

El cuebid a palo mayor requiere algo más de fuerza, ya que puede elevar el nivel de la subasta. También la voz de 3♣ en el caso de los bicolores precisos



**PASO**  
Club de Bridge online

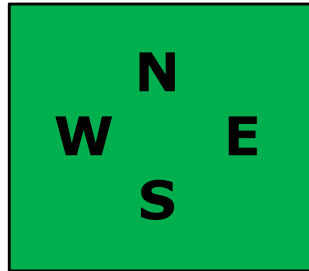
## EL COMPAÑERO DEL ABRIDOR DESPUES DE 1♠ - DOBLO

RESPUESTA	SIGNIFICADO	ZONA DE FUERZA (PTOS TOTALES)
<b>Paso</b>	Mano débil. No niega fit.	0-7
<b>2♠</b>	Apoyo constructivo. 3 cartas	7-10
<b>3♠ / 4♠</b>	Barrage	
<b>Palo nuevo</b>	Sin fit. 6+cartas. No forcing. Excepción: 1♥ - 1♠ (natural). F1	
<b>1ST</b>	Natural	8-10
<b>REDOBLO</b>	Fuerza. Puede tener fit.	9+/10+ PH
<b>2ST</b>	TRUSCOTT. 4 cartas. Invitativa	11-12
<b>3ST</b>	Super-TRUSCOTT. 4 cartas. FM Puede abrir camino hacia slam	13-15
<b>Palo nuevo en salto</b>	Fit 4+ cartas al palo de apertura 5+ cartas en el palo anunciado	8+/9+ PH

IDEAS PARA PERFECCIONAR EL JUEGO EN EL CLUB PASO



♠ Q106  
♥ A  
♦ AQ98654  
♣ K5



W	N	E	S
	PASO	PASO	1♦*
?			

Defensa contra la apertura de 1♦ (PRECISION)

- Ignorar la información y tratar la apertura como natural jugando 2♦=Michaels y Doblo de petición. En esta caso, W debería pasar
- Declara aquí 2♦=Palo (natural) y prescindir de Michaels, marcando en su caso los palos mayores de forma natural

**PERO NO INTERVENIR POR DOBLO CUANDO SE TIENE EL PALO DEL ABRIDOR**