

## PROBLEMA PRESENTADO POR RAFAEL LATORRE

### 8 DE MAYO DE 2023

♠ 7 4 3  
♥ A 6 5  
♦ D 7 2  
♣ A R 9 2

♦ 3

♠ A R 8 5  
♥ R 8 7 4 3  
♦ R 5  
♣ 7 6

Sur 4 ♥. Salida: ♦3 para ♦2, ♦10 y ♦R. ¿Como cartea?

**EXAMEN DE LA SITUACION.** No puede evitar perder un pico, un corazón y un diamante y su cuarto pico representa un serio peligro. Necesita encontrar el triunfo 3-2. No hay dificultad si el Pico está 3-3, pero si está 4-2, debe tener previsto fallar el cuarto con un triunfo pequeño del muerto. Esta maniobra plantea un problema de timing. Suponga que da dos vueltas de triunfo y que juega seguidamente tres veces Pico. El flanco que tiene cuatro picos puede tener tres triunfos y arrastrar. Además, el último triunfo puede estar en la misma mano que el ♦A. Si juega Diamante primero, corre el riesgo de una promoción de triunfo, aunque no sea inmediata. Por lo mismo, no sería mejor jugar tres veces Pico sin dar dos vueltas de triunfo, pues se arriesga de nuevo a una promoción si el defensor que tiene los cuatro picos tiene también tres triunfos.

**TECNICA.** Debe comenzar por un golpe en blanco a Pico. Usted conserva así el control de los dos colores clave. Cuando tome la mano, encaje ♥A y ♥R dejando "vivo" el último triunfo de la defensa. Continúe con ♠A y ♠R y, si es necesario, usted tendrá todavía un triunfo en el muerto para fallar el cuarto pico.

### **LA MANO COMPLETA**

♠ 7 4 3  
♥ A 6 5  
♦ D 7 2  
♣ A R 9 2

♠ D T 6 2  
♥ D V 9  
♦ 9 6 3  
♣ D 4 3

♠ V 9  
♥ T 2  
♦ A V T 8 4  
♣ V T 8 5

♠ A R 8 5  
♥ R 8 7 4 3  
♦ R 5  
♣ 7 6

Quando tenga necesidad de fallar en la mano corta, dejando "vivo" un triunfo maestro, abra usted su fallo antes de jugar triunfos. Un golpe en blanco en el color secundario evita los dos riesgos habituales: una promoción de triunfo de la defensa o la eliminación del triunfo de la mano corta.