

## **PUNTUALIDAD**

- Los socios que deseen jugar deberán estar en su mesa 5 minutos antes de la hora de comienzo. Si faltando 5 minutos está sentado solamente uno de los jugadores, se darán 3 minutos más para que llegue el compañero. Si pasados esos tres minutos, el compañero no ha llegado, el jugador presente tendrá que abandonar la mesa.

## **ABANDONOS**

- Salvo causa de fuerza mayor, **no se puede abandonar un torneo** antes de que haya finalizado la sesión. Es una infracción muy grave que impacta en la puntuación del torneo y afecta a todo el resto de participantes.

## **CAMARA Y MICROFONO**

- Es obligatorio mantener la cámara abierta y el micrófono activo. En caso de infracción, en los torneos con premio, se perderá el derecho al mismo del infractor y su pareja. Los árbitros están facultados para apereibir a los jugadores que jueguen sin micrófono y a expulsar de las sesiones a una pareja en caso de reincidencia.

## **RETRASOS POR DESCONEJION TEMPORAL O JUEGO LENTO**

- El DT cancelará una mano la mano y ajustará su resultado si al final del tiempo previsto para jugar la mano se han jugado menos de cuatro bazas.

## **INFORMACIONES NO AUTORIZADAS**

- Durante la subasta, los jugadores no deben hacer comentarios ni “pensar en voz alta”.
- Durante el carteo, el muerto y los defensores deben guardar silencio y abstenerse de cualquier comentario hasta su finalización. Tampoco puede el muerto hacer gestos, que denoten aprobación o discrepancia con la línea de carteo o jugadas del declarante.

## **PETICIONES PARA DESHACER UNA JUGADA O UNA DECLARACION**

- En el CARTEO, no se puede reclamar ni autorizar NUNCA la retirada de una carta.
- El cambio de una SUBASTA, sólo lo puede autorizar el DT en los siguientes casos.
  - a. Cuando considere que se ha producido INVOLUNTARIAMENTE una subasta ILOGICA debida a un error de ratón (misclick).
  - b. Cuando considere que el jugador ha declarado en base a una mala información o retraso en alertar de los oponentes y su compañero no haya declarado todavía.

## **RETIRADAS POR CAUSA MAYOR O DESCONEJION IRRECUPERABLE**

- Si faltan SEIS o más cambios, será el DT retirará del torneo a la pareja incompleta y se cancelan los resultados de las manos jugadas previamente por la pareja retirada.
- Si faltan CUATRO CAMBIOS o menos, y se está jugando una mano, si los jugadores pueden prever el resultado final, y están de acuerdo, el DT registrará el resultado acordado. Si no se puede prever el resultado y la mano no se puede jugar, el DT ajustará la mano en curso y las posteriores artificialmente (porcentaje).