

## Dos débil – Comentarios de Andrew Robson

Espero que hayáis disfrutado jugando cuatro de mis manos para practicar el Dos Débil. He comentado en el video adjunto la mano 3 y las cuatro manos se analizan en las notas que siguen. Estas manos forman parte del libro “Dos débil”, de la serie de libros Bridge Lessons escritos por mí.

### Mano 1

Es frecuente que un jugador tenga dudas sobre el mejor contrato cuando tiene una buena mano frente a un compañero que ha abierto de 2 débil. Supongamos que el compañero abrió de 2♠. El contrato final puede ser 4♠, un contrato parcial a ♠ o incluso 3ST.

*Pregunta:* ¿Cómo puede conocer el respondedor más detalles de la mano del abridor de 2 débil?

*Respuesta:* Declarando 2ST – una voz convencional, interrogativa, que muestra fuerza.

Hay dos mecanismos básicos de respuesta a la declaración de 2ST. Yo recomiendo (y enseño) el segundo.

**(1) Blue Club o Ogust.** Sobre las aperturas débiles de 2♦, 2♥ o 2♠ las contestaciones a 2ST son:

- 3♣: Mano pobre, palo malo.
- 3♦: Mano pobre, palo bueno
- 3♥: Mano buena, palo malo.
- 3♠: Mano buena, palo bueno.

Este método artificial, implica un esfuerzo de memoria y no proporciona información detallada.

**(2) Complementos\***. Supongamos que se abrió de 2♥:

- 3♣: Complemento en trébol; mano no mínima
- 3♦: Complemento en diamante; mano no mínima.
- 3♥: (El palo de triunfo) – Mano mínima
- 3♠: 4 cartas (en su caso). Mano no mínima
- 3ST: 2 grandes honores (A, K, Q). Mano no mínima

*\*Un complemento, es, típicamente, una carta alta con alguna longitud. Por ejemplo, Qxx, Kxx, Ax etc.*

Mano 1      ♠ 6 3  
 Dador N    ♥ K J 10 6 5 2  
 Nadie Vul   ♦ K J 2  
              ♣ 6 5

♠ A 9 5 4		♠ K Q 10 8
♥ Q 8 4 3		♥ —
♦ 9 7		♦ 10 8 6 3
♣ Q J 9		♣ K 10 8 4 3

♠ J 7 2  
 ♥ A 9 7  
 ♦ A Q 5 4  
 ♣ A 7 2

Oeste	Norte	Este	Sur
	2 ♥ <sup>1</sup>	Pas	2ST <sup>4</sup>
Pass	3 ♦ <sup>3</sup>	Pas	4 ♥ <sup>4</sup>

FIN

<sup>1</sup> - 2 débil 5-10 puntos y un palo bueno de seis cartas.

<sup>2</sup> - Declaración interrogativa. fuerza.

<sup>3</sup> - Complemento a diamante con una mano no mínima

<sup>4</sup> - La mano se revaloriza al tener probablemente ♦ AQxx frente a la ♦ K.

Norte puede mostrar su complemento a ♦ y una mano máxima (8-10 H). Este ataca con la K♠ y continúa el palo. N falla la tercera baza.

A continuación, el declarante juega ♥ hacia su As y ve descartar a Este. Ahora tiene un impás contra la Q♥, saliendo de 9♥ y dejándolo correr, para seguir con un tercer triunfo al 10 y la K♥ haciendo caer la Q. Se cobran ahora cuatro diamantes, descartando un trébol de la mano, y se reclaman 11 Bazas. El juego se ha cumplido, con una baza extra



### Mano 3

Cuando se responde al abridor que ha hecho un mini-barrage abriendo de 2 débil (5-10 puntos y un buen palo sexto) hay dos posibles estrategias.

1. Continuar la obstrucción.
2. Jugar una manga si es factible.

Consideremos la subasta 2♥ - Paso - 4♥. La voz de 4♥ del respondedor, puede ser un barrage – típicamente apoyando con cuatro cartas y subastando “al nivel del fit”. Pero puede ser también una mano con más fuerza, para jugar la manga. Los defensores, no lo saben.

En la mano jugada, la voz de 4♥ en N calla a los oponentes, que no saben si N ha hecho un barrage con una mano débil (con la que doblar o hablar iría bien) o si tiene una mano positiva con un buen fit.

En este caso, EW podían cumplir 5♦ pero ante la incertidumbre, pasaron, y NS puede cumplir 4♥ a pesar de que su fuerza combinada es sólo de 15 puntos.

Mano 3	♠ 9 6 4 3 2		
Dador Sur	♥ K Q 8 4		
E-W Vul	♦ 8		
	♣ K 8 3		
♠ Q J 7		♠ A K 10 8	
♥ 6		♥ 9 3	
♦ K 10 9 5 2		♦ A Q J 4	
♣ A J 7 2		♣ 10 9 5	
	♠ 5		
	♥ A J 10 7 5 2		
	♦ 7 6 3		
	♣ Q 6 4		
Oeste Norte Este Sur			
	2♥ <sup>1</sup>		
Pass 4♥ <sup>2</sup> FIN			

1- 2 débil 5-10 puntos y un palo bueno de seis cartas.

2 - ¿Barrage o el contrato que se quiere jugar? Los oponentes no pueden saberlo

4♥ por Sur

Oeste sale con la Q♠, que gana y vuelve con su único ♥ para reducir el número de fallos.

El declarante gana en el muerto y falla un ♠. Vuelve al muerto con otro triunfo y falla otro ♠. Ahora, entrega un diamante, ganado por Este, que continúa con el 10♣. Oeste lo deja pasar y gana N la K♣. Ahora, falla un cuarto ♠ y otro ♦. El quinto pic ha quedado firme y puede descartarse un trébol perdedor. Ahora se cede un trébol y se ganan las últimas bazas por fallo cruzado. 10 bazas.

Aún con una multa, 4♥ es un buen resultado para NS. Para multar, Este tendría que haber sobre tomado la salida y devolver el 10♣ hacia la K de N. Entonces EW, al ganar su baza en ♦, ganarían dos tréboles adicionales. Una multa.

