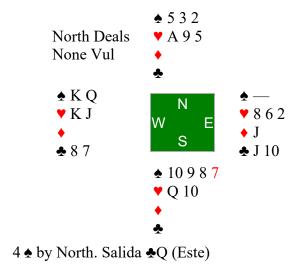
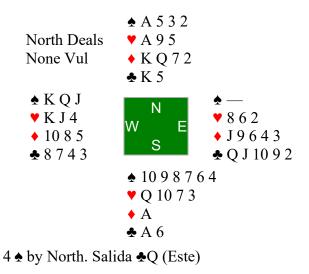
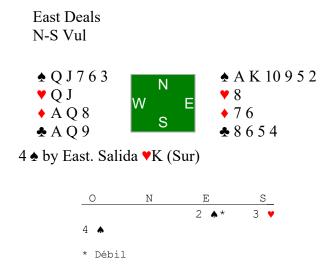


El contrato peligra si el triunfo está 3-0; por lo tanto, hay que prevenirse de esta eventualidad. Norte

toma de ♣K. En la segunda baza juega ♦A, luego ♣A y ♠4 al ♠A, constatando que los dos triunfos restantes están en Oeste. Juega entonces ♦ K y ♦ Q descartando dos corazones del muerto y juega seguidamente Diamante que falla. Si Oeste sobrefalla queda puesto en mano y puede cobrar su segundo triunfo, pero sigue puesto en mano. Si Oeste asiste o descarta en vez de fallar, el declarante juega triunfo y Oeste también queda puesto en mano y, tras cobrar un segundo triunfo, debe jugar en fallo y descarte (si le quedan Diamantes) o Corazón contra ♥D. Si Oeste tiene ♥R el contrato se cumple con sobrebaza, si la tiene Este, se cumple. Si, por el contrario, se juega a la colocación de ♥R en Este, no hay posibilidad de hacer sobrebaza.

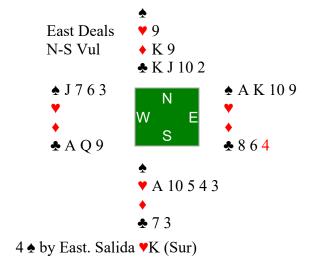


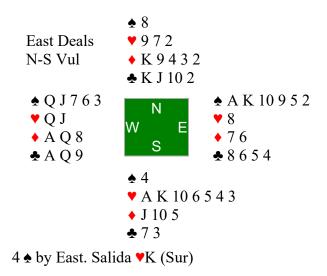




Norte sirve ♥2. Sur juega seguidamente ♦ V.

Este puede prevenir la mala colocación de los Honores faltantes en Diamante y Trébol. La salida y la subasta muestran que Sur tiene ♥A (y 7 corazones). El declarante toma la vuelta a Diamante con ♠A, saca los triunfos adversos y juega ♥D del muerto sobre la que descarta el último diamante de la mano en vez de fallar. Este "golpe sin nombre" (perdedora sobre perdedora) es de una seguridad perfecta. La mejor vuelta de Sur es Diamante; Oeste falla, vuelve al muerto con triunfo, juega diamante que falla y juega ♣x y pasa ♣9 si Sur juega pequeño o ♣D si juega ♣10 o ♣V. Norte debe volver contra la tenaza de Trébol o jugar fallo y descarte. Si Sur hubiera seguido de ♥A, la maniobra sería la misma, aunque se anticiparía un tiempo, descartando un diamante de la mano sobre ♥A en vez de fallarlo.





Norte/Sur tienen una excelente defensa a 5 ♥ doblados -1, -200, pero no es fácil de hacer vulnerable contra no vulnerable porque 2 multas, -500, sería un cero absoluto.

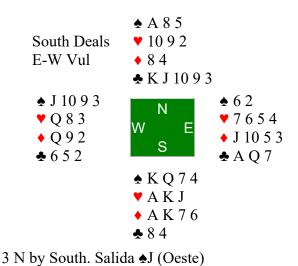


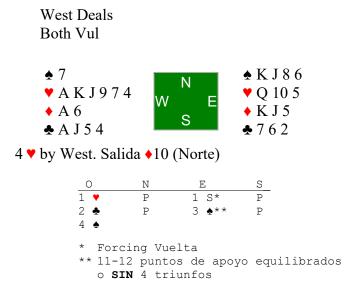
3 N by South. Salida ♠J (Oeste)



Sur toma con ♠K y juega ♣8 para ♣2 de Oeste y ♣3 del muerto

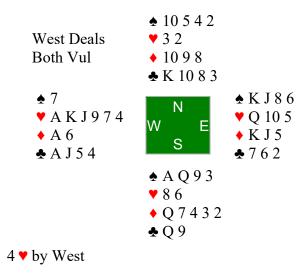
Es posible limitar al declarante a solo una baza en Trébol si tiene doubleton en el color, como parece por la carta servida por Oeste que indica un número impar que, en principio, deben de ser 3 (si no es así, Sur tiene 4 tréboles y es imposible batir el contrato). Este debe dejar pasar 48. Como el declarante no puede explotar los tréboles, a pesar de los 28 puntos adversos, el contrato es derrotado.





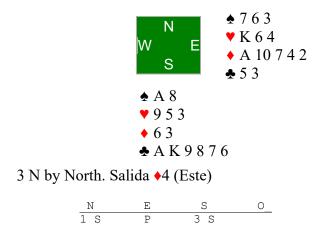
El muerto cubre con ♦V y Sur pone ♦D

No hay problema si el declarante cuenta sus bazas: seis triunfos, dos diamantes y un trébol; es suficiente por lo tanto fallar un trébol en el muerto. El juego correcto: A y x. Nada le impide ahora jugar una tercera vuelta de Trébol y, si el residuo no está 3-3, fallar un trébol en el muerto. Si hubiese jugado triunfo y este estuviera 3-1, una buena defensa le haría caer arrastrando cada vez que tome la mano. Si hubiera jugado Pico y los Honores faltantes estuvieran mal colocados (como es este caso), o repartidos pero no acertara a pasar la "carta buena", idéntica defensa le haría caer. No es este el caso, ya que el triunfo está 2-2 en las manos adversas. Se trata de una de tantas manos de Bridge que, jugadas de forma deficiente, pasan desapercibidas. Está recogida aquí porque es muy aleccionadora. A veces, aun carteando mal, podemos salir impunes, con lo que es difícil apreciar los errores para poder corregirlos adecuadamente.



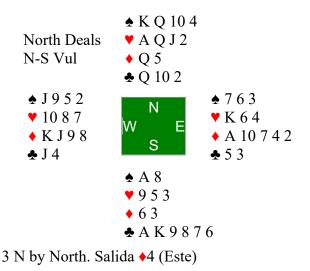
6

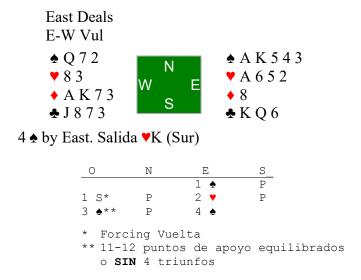
North Deals N-S Vul



♦6 de Sur, ♦R de Oeste y ♦5 de Norte. Oeste vuelve de ♦8 para ♦Q de Norte

Con tres cartas restantes en el palo del compañero debe volverse de la mas pequeña. Por lo tanto, o bien Oeste tiene en Diamante R V 9 8 o R 8. A Oeste le caben, de comienzo, 6 o 7 puntos y ha enseñado 3, luego no es probable que tenga uno de los ases restantes, por lo que, o la primera hipótesis es la real o no hay forma de batir el contrato. Este debe tomar con ◆A y jugar ◆x. Naturalmente, Oeste debe, en esta baza, tomar de ◆J para desbloquear el palo.

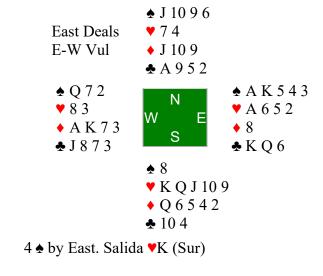


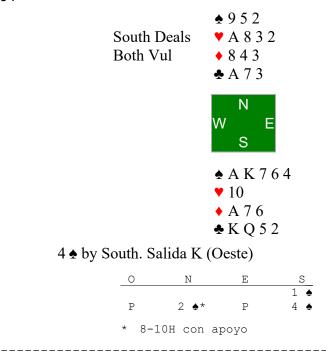


Norte sirve sirve ♥7

Un buen jugador debe prevenirse de un mal reparto del triunfo. Incluso en este caso, no debe conceder más que un triunfo, un corazón y un trébol. La clave consiste en dejar pasar ♥K.

La continuación es fácil. La vuelta a Corazón (por ejemplo) es tomada con ♥A y después, Este juega ♦A y ♠R, descartando un corazón, 2 golpes de triunfo (♠D y ♠R) y su último corazón fallado. Norte puede sobrefallar o dejarlo pasar, pero la defensa solo puede hacer un triunfo y un trébol, además del corazón cedido.



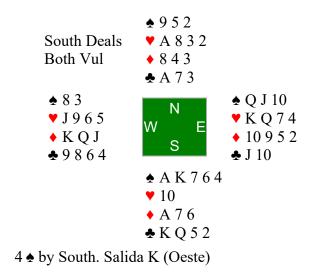


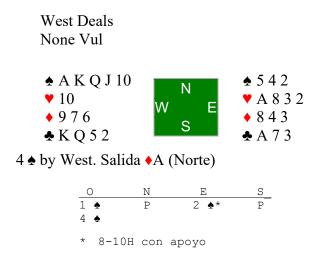
Tomamos de •A. Tenemos una perdedora inevitable en triunfo, 2 inevitables a Diamante y, proba-

blemente, otra en la cuarta carta de Trébol. La solución salta a la vista en este caso.

Arrastramos dos vueltas con A y K y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el defensor que tiene

Arrastramos dos vueltas con AA y AK y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el defensor que tiene la ganadora en triunfo nos falla la tercera vuelta del palo, no hay problema, ya que fallará con su **BAZA NATURAL DE TRIUNFO** que no podíamos dejar de perder. Seguidamente fallaremos el cuarto trébol en el muerto.

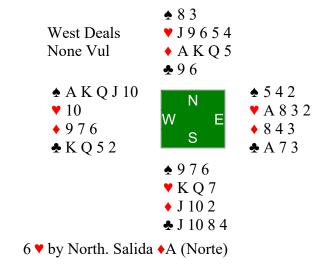


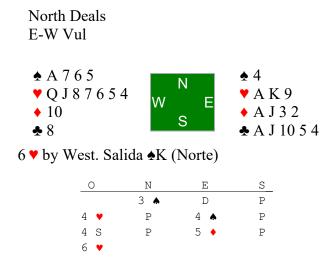


Sur cobra A, K y Q de Diamante y sigue de ♥4.

La única solución "parece" ser que el residuo del Trébol, esté 3-3, pero ello no nos prohíbe darnos algunas probabilidades adicionales.

Tomamos con ♥A, damos dos arrastres y jugamos los tres Honores de Trébol. Si el palo estaba 3-3 terminamos de arrastrar y el ♣2 es firme. Si estaba 4-2 es posible que el defensor que tiene el último triunfo tenga también los cuatro tréboles y no pueda fallar. Si es así, fallamos nuestro cuarto trébol, entramos en la mano fallando ♥2 y arrastramos. Nos da lo mismo que el residuo del triunfo esté 3-2 o 4-1, cumplimos igual si el defensor que tiene todavía los triunfos tiene que asistir a Trébol.

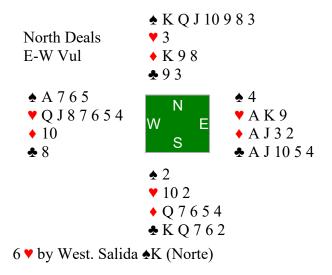


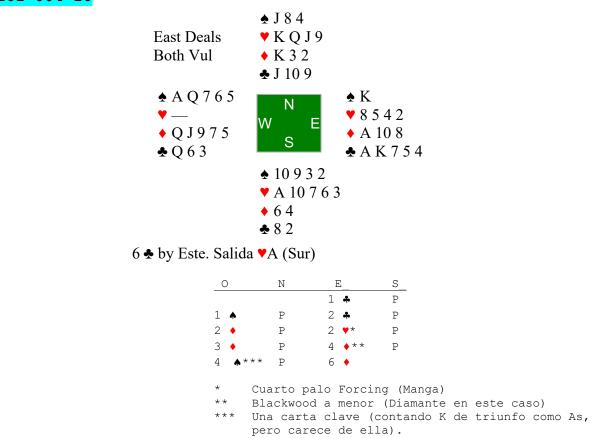


Sur sirve ♠2

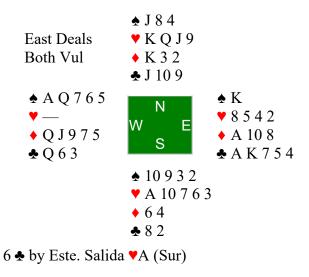
Oeste toma con ♠A. Solo es de temer un sobrefallo con ♥10, pues si el defensor que tiene ♥10 posee

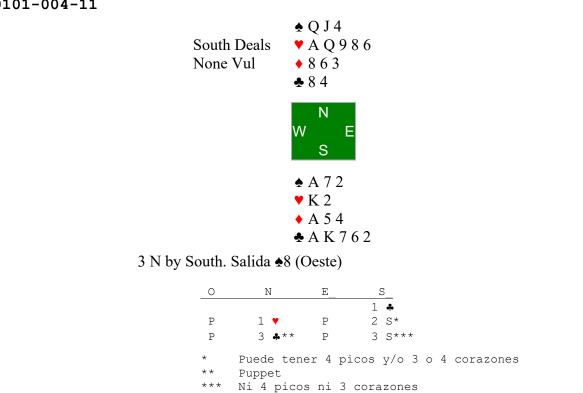
otro triunfo, arrastraría, dejándonos una segunda perdedora. El contrato está asegurado salvo con fallo a Diamante en Norte si tiene también ♥10 y un segundo triunfo. Oeste debe jugar el fallo cruzado:
[1]: Toma de ♠A. [2]: ♠x fallado de ♥R [3]: ♣A. [4]: Trébol fallado de ♥V. [5]: ♠x fallado de ♥A. [6] ♠A. [7]: ♦x fallado de ♥D. [8]: ♠x fallado de ♥9. Aunque Sur refalle y tenga un segundo triunfo, nada puede impedir que hagamos 12 bazas.



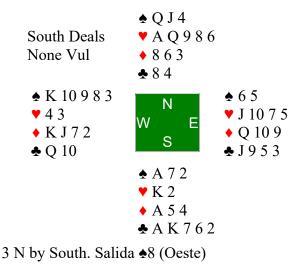


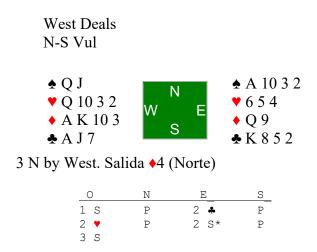
El jugador de Bridge sabe que los contratos en menor raramente son buenos, sobre todo en Torneos de Parejas (MP's). Sin embargo, en la situación presente, el contrato a Sin triunfo está excluido. La gran ventaja se obtiene de jugar el cuarto palo Forcing Manga. Ahora es factible plantear un Blackwood a menores (a cualquiera de ellos ya que ambos están apoyados) y marcar Slam (hay 7 a un impasse, pero no se debe marcar el Grande) o, por lo menos, jugar la Manga adecuada. Por lo demás, el carteo no ofrece problemas





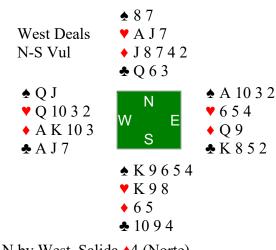
El contrato está sobre la mesa si Sur piensa a la vez en sus comunicaciones y en su número de bazas ganadoras. Es preciso bajear la salida en el muerto y tomar de AA en la mano para tener una entrada segura que permita explotar el Corazón en caso de mal reparto del mismo. Seguidamente se juega ♥K y ♥2 para ♥10, impasando ♥V. Nada puede impedir explotar los corazones del muerto. De paso señalemos que la mano abridora queda perfectamente descrita. Es regular SIN 4 diamantes (hubiera abierto de Diamante) y sin 3 corazones ni 4 picos, luego es un 3-2-3-5.





Sobre ♦9 del muerto, Sur sirve ♦6

Tomando ◆9 con ◆10 y jugando Pico desde la mano, se hacen siempre 4 diamantes, 3 picos y 2 tréboles. Ningún reparto del Corazón permite a la defensa hacer más de 3 bazas en el color. Si se sirve ◆3 de la mano en la primera baza e intenta el impasse de Trébol desde el muerto y se pierde, Norte puede atacar Pico para ♠R de Sur y 3 bazas de Corazón, más un trébol si el impasse a ♣Q fracasa. Una caída.



3 N by West. Salida ◆4 (Norte)