

CARTEO EN TERCERA POSICIÓN

Cuando, tras la salida, juegas en tercera posición te encuentras en una posición en la que, a diferencia del que juega en primera, ves el muerto y tienes la referencia de la carta y palo jugados por tu compañero. La carta que juega el declarante en el muerto también puede ser orientativa de su tenencia y estás mucho mejor posicionado para jugar correctamente que el compañero que realiza la apertura.

Hay dos dichos aplicables a esta posición:

Regla del once: Consiste en sustraer de 11 el número de la carta de apertura para conocer el número de cartas mayores a la de la apertura que tiene el declarante. Como ya ha sido tema no me pararé ahí.

En Tercera posición se juega alta: Tenemos dos situaciones básicas a las que enfrentarnos:

- 1.- Muerto sin Honores
- 2.- Que haya uno o varios Honores en el muerto.

MUERTO SIN HONORES

“Generalmente, la tercera mano juega alta cuando su compañero sale de pequeña, y no hay Honores en el muerto. Con dos o tres cartas en secuencia, la tercera mano juega la menor de la secuencia”

Eddie Kantar

Veamos un pequeño resumen de como jugar con una secuencia

- Cuando sales de una secuencia hazlo de la carta mas alta, le das un valiosa información a tu compañero.
- Jugando en tercera si no puedes subir la carta del muerto debes de jugar la mas alta de tu secuencia..
- En tercera mano, estando claro que ni tu partner ni el muerto vais a hacer la baza, juega la menor de la secuencia. Cuando la mate el declarante tu compañero se puede hacer una composición de lugar de como está el palo.

MUERTO CON HONORES EN EL PALO JUGADO

Cuando veas uno o más Honores en el muerto y juega baja ya no es automático poner tu carta más alta, hay que valorar el reservarla para cuando desde el muerto se juegue algún Honor.

“Cuando el muerto tiene un Honor, en tercera posición tienes uno mayor, y el declarante juega bajo del Muerto no debes utilizar el tuyo si no esperar a que el del Muerto sea jugado. Siembro has de tener una carta tan alta como el 9 para jugar.

Una importante excepción a esta regla es cuando tu honor es el As y los del muerto son el 10 o J”.

Eddie Kantar

Excepciones aL “En Tercera juega Alta”


Vamos a ver cuatro casos en los que no jugar alta en tercera pese a tener un muerto sin Honores.

1.- Cuando jugando a ST tenga parada detrás puede ser conveniente dejarle consumir la parada para después, si repite el compañero hacerse un palo largo.

2.-  65

Salida  8


 QT7642

El declarante está marcado con AKJ9, conviene jugar negando Honor Igual con el  2 para que cambie de palo y busque nuevos caladeros.

3.-  72

Salida  4

 KJ83

Aquí tu compañero y el declarante se reparten el A y la Q, En caso de subasta a palo tu compañero nunca saldría baja As quedando marcado con la Q por lo que la carta correcta a jugar es  J.

4.- En ciertas situaciones jugando a ST a la salida de un pequeño, con posibilidad de ser 5°, teniendo AQx en el palo puede interesar jugar la Q para forzar al K, si lo tuviere el declarante, que no pueda bajar al no saber donde esta el A y no perder la comunicación para correrse el palo.

RESUMEN

- Si el Muerto tiene cartas pequeñas, jugar Alta con las excepciones arriba indicadas.
- Si tienes un Honor mayor que el del muerto, que juega baja, guarda si tienes una carta lo suficientemente buena **9**.
- Aunque el Muerto tenga solo pequeñas, la carta que tu compañero juega o la subasta, pueden hacerte ver que la alta no se a la mas adecuada.
- Si el muerto aun no ha hecho baza juega la menor de una secuencia.

MJRM