


JUGADAS DE SEGURIDAD

Una jugada de seguridad es aquella que renuncia a una baza extra probable para asegurar el cumplimiento del contrato. Para comprender su esencia hay que conocer las dos principales modalidades de calificación en el Bridge.

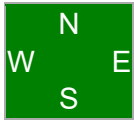
La calificación por MP's (Match Points) es la que se emplea en Torneos de Parejas. En ella, si nuestro resultado es mejor (no importa por cuantos puntos, es lo mismo 10 que 1000) que el de otra pareja, sumamos 2 puntos; si es igual sumamos 1 punto y si es inferior (también sin que importe la cuantía) no sumamos nada, y así con cada una de las anotaciones de la tablilla. Es fácil ver que una simple baza extra de más o de menos puede significar que ganemos o perdamos muchos puntos. Por ejemplo, una pool de 11 mesas. Top=20. Se juega 1 ♠. Tres parejas cumplen justo (80), cinco hacen una baza extra (110) y tres hacen 2 sobrebazas (140). Si nosotros hemos hecho solo 80, obtendremos 2 puntos, casi un cero; si hacemos 110, obtendremos 10, la media y si hacemos 140 obtendremos 18, un top compartido que proporciona una alta puntuación.

La otra es la calificación por IMP's (International Match Points) que es la que se emplea en Torneos de Equipos y en otras modalidades. En ella sí cuenta la diferencia de puntos obtenidos. Por ejemplo, cumplimos una manga vulnerable y el equipo contrario se cae: $620 + 100 = +720$. Estos puntos se transforman de acuerdo a una escala (Tabla nº 1) y se convierten en 12 IMP. En la siguiente mano, ellos hacen sobrebaza en una manga vulnerable (650) y nosotros solo cumplimos: $620 - 650 = -30$. Estos 30 se convierten en 1 IMP. Luego la trascendencia de una baza extra es prácticamente nula, mientras que la diferencia entre cumplir la manga o caerse o entre marcar o no una manga o un Slam representa un montón de puntos (sobre todo vulnerable).

| | |
|----------------|--|
| Board 1 | ♠ A 9 7 6 5 2 |
| North Deals | ♥ A Q 8 3 |
| None Vul | ♦ A |
| | ♣ A K |
| |  |
| | ♠ K Q 4 |
| | ♥ J 4 |
| | ♦ 9 8 5 3 |
| | ♣ 8 6 4 3 |

6 ♠ by North. Salida ♣Q (Este)

Se toma la salida con ♣A, entra en el muerto con ♠K y juega ♥J cubierta por ♥K que usted gana de ♥A. Cobra ♥D y falla ♥3 en el muerto con ♠4 y ¡Oh visión desoladora, oh desengaño cruel! Este refalla y Arrastra! Le deja entonces con otra perdedora en Corazón. Jugando IMP (equipos) debió protegerse contra una distribución 3-1 del triunfo con los tres triunfos y doubleton de Corazón en Este ¿Como?

| | | |
|----------------|---|--------------|
| Board 1 | ♠ A 9 7 6 5 2 | |
| North Deals | ♥ A Q 8 3 | |
| None Vul | ♦ A | |
| | ♣ A K | |
| ♠ J 10 3 |  | ♠ 8 |
| ♥ K 6 | | ♥ 10 9 7 5 2 |
| ♦ Q 10 7 4 2 | | ♦ K J 6 |
| ♣ 9 7 2 | | ♣ Q J 10 5 |
| | ♠ K Q 4 | |
| | ♥ J 4 | |
| | ♦ 9 8 5 3 | |
| | ♣ 8 6 4 3 | |

6 ♠ by North. Salida ♣Q (Este)

Fallando con ♠Q. Luego vuelve a su mano con ♦A y vuelve a salir de ♥8 que falla en el muerto. Y ahora, ¡Que le refallen! Toma la salida que sea y arrastra de As. Sí, ha perdido una baza extra (1 IMP) si el triunfo estaba 3-1 y no existía refallo a Corazón, pero, habrá obtenido un alto número de IMP's si los contrarios de las otra mesa no han hecho la jugada de seguridad (420+50=+470 que representan 10 IMP's, nadie vulnerable). Todos vulnerables hubiera sido 620+100=720 = 12 IMP's, o sea, 9 y 11 IMP's respectivamente. Si jugara 4 ♠ en parejas ¿Debe hacer lo mismo? **NO**. El contrato es normal y debe jugar con las máximas probabilidades de hacer el mayor número de bazas posibles. Faltando 7 cartas de un palo, la distribución en las manos enemigas es del 68% para el 4-3 mientras que la 5-2 es el 31%. Además, a la primera opción, habría que sumarle la posibilidad de que el doubletón de Corazón se encuentra en Este (50% de 31%=15,5%) con lo que no preocuparía el refallo, para un total de 83'5% posibilidades de hacer baza extra contra un 16,5% de caerse, o sea, una buena marca en el 83,5% de los casos contra una mala en el 16'5%. Sin embargo, jugando equipos, tanto vulnerable como no vulnerable, el no hacer sobrebaza representa 1 IMP's. Hagamos una multiplicación. En equipos, en 100 manos, la jugada de seguridad representará una pérdida de 8'35 IMP's pero una ganancia de $(470 \cdot 15'5) / 100 = 72,58$ IMP's no vulnerable y $(720 \cdot 15'5) / 100 = 116'6$ IMP's si están vulnerables, luego, no existe duda de como jugar en cada caso.

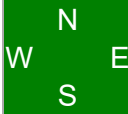
Board 2
East Deals
N-S Vul

| | | |
|---------------|---|-----------|
| ♠ 7 5 2 |  | ♠ A K 3 |
| ♥ 4 3 | | ♥ A 7 5 2 |
| ♦ 7 5 | | ♦ A J 6 2 |
| ♣ A K Q 6 5 3 | | ♣ 4 2 |

3 N by East- Salida

Tenemos siete bazas de cabeza. Necesitamos afirmar el Trébol para cumplir, pero solo son precisas cinco bazas, no seis. Faltan cinco cartas en el palo y lo normal es que esté 3-2 (68%).

¿Debemos jugar de cabeza o dar el golpe en blanco? Si jugamos equipos, sin duda seguridad. Sin embargo, si jugamos parejas, probablemente también, pero no es tan axiomático.

| | | |
|----------------|---|-----------|
| Board 2 | | |
| East Deals | ♠ 8 6 | |
| N-S Vul | ♥ Q 10 9 8 | |
| | ♦ K 10 3 | |
| | ♣ J 10 9 7 | |
| ♠ 7 5 2 |  | ♠ A K 3 |
| ♥ 4 3 | | ♥ A 7 5 2 |
| ♦ 7 5 | | ♦ A J 6 2 |
| ♣ A K Q 6 5 3 | | ♣ 4 2 |
| | ♠ Q J 10 9 4 | |
| | ♥ K J 6 | |
| | ♦ Q 9 8 4 | |
| | ♣ 8 | |

3 N by East

Claro que si está 4-1 (28%), si jugamos los Honores de cabeza nos caeremos (nada se puede hacer contra el 5-0, 4%) pues no hay entradas laterales en el muerto. La jugada que proporciona mas posibilidades de cumplir el contrato es dar un golpe en blanco en Trébol (68%+28%=96%), pero se renuncia a la posibilidad de hacer baza extra si el palo estaba 3-2, como es lo mas habitual.

Jugando equipos, suponiendo que los contrarios la omitan, la jugada de seguridad nos proporcionará, vulnerable, (600+100=700 = 12 IMP) y no vulnerable (400+50=450 = 10 IMP) en el 28% de los casos, mientras que nos hará perder 1 IMP en el 68% de los casos. $28 \cdot 12 = 336$ contra $1 \cdot 68 = 68 = 228$ IMP's en 100 manos vulnerable y $28 \cdot 9 = 252$ contra $1 \cdot 68 = 68 = 184$ IMP's en 100 manos, no vulnerable, luego las posibilidades de ganancia se decantan indiscutiblemente hacia el golpe de seguridad en todos los casos. Sin embargo, en parejas sucede lo contrario ya que jugando seguridad cosecharemos una mala nota en el 68% de los casos, contra un top en solo el 28%.

¿Quiere esto decir que en parejas nunca se debe jugar en seguridad? Nunca es una palabra reñida con el Bridge. A veces se hace imperativo jugar en seguridad incluso por parejas.

1º Cuando el contrato sea difícil de alcanzar. En ocasiones el contrato que está jugando será muy bueno y es seguro que una parte de la sala no lo alcanzará. Esto es frecuente en los contratos de Slam, especialmente a menores. También rige este principio cuando usted ha tenido una salida afortunada que le regala un contrato difícil. No arriesgue en estos casos.

| | | | | | | | | | | |
|----------------|--|---|---|--|---|--|---|--|---|--|
| Board 3 | ♠ Q 7 4 | | | | | | | | | |
| South Deals | ♥ 4 | | | | | | | | | |
| E-W Vul | ♦ A K Q J 6 | | | | | | | | | |
| | ♣ Q 8 5 4 | | | | | | | | | |
| | <table border="1" style="background-color: #008000; color: white; text-align: center; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> | | N | | W | | E | | S | |
| | N | | | | | | | | | |
| W | | E | | | | | | | | |
| | S | | | | | | | | | |
| | ♠ K J 10 9 | | | | | | | | | |
| | ♥ A 7 2 | | | | | | | | | |
| | ♦ 8 7 3 | | | | | | | | | |
| | ♣ K 10 3 | | | | | | | | | |

4 ♠ by South. Salida ♥3 (Oeste)

Este cubre con ♥Q. 5 ♦ hubiera sido mas seguro, pero, si esta jugando por parejas, puede estar en el Top absoluto si cumple y, desde luego, en el cero si se cae. En equipos tiene que cumplir también a toda costa; es probable que en la otra mesa jueguen 5 ♦ y van a cumplir; si usted se cae perderán un montón de IMP, pero si cumple ¡Ustedes ganarán 1 IMP! Si el triunfo está 3-3 hará 11 bazas, pero solo necesita 10. Si el triunfo está 4-2, lo mas frecuente, el peligro viene de un acortamiento de la mano de Sur. Jugando "normalmente" se toma con ♥A y se falla ♥2 en el muerto. Se juega ♣x hacia ♣K que gana baza y se falla otro corazón y se arrastra de ♠Q que Este toma de ♠A. Ahora Este juega otro corazón que hay que fallar en la mano y este acortamiento produce una multa.

| | | | | | | | | | | | |
|----------------|--|--------------|---|--|---|--|---|--|---|--|--|
| Board 3 | ♠ Q 7 4 | | | | | | | | | | |
| South Deals | ♥ 4 | | | | | | | | | | |
| E-W Vul | ♦ A K Q J 6 | | | | | | | | | | |
| | ♣ Q 8 5 4 | | | | | | | | | | |
| ♠ 6 2 | | ♠ A 8 5 3 | | | | | | | | | |
| ♥ J 8 6 3 | | ♥ K Q 10 9 5 | | | | | | | | | |
| ♦ 10 9 4 | | ♦ 5 2 | | | | | | | | | |
| ♣ J 9 6 2 | | ♣ A 7 | | | | | | | | | |
| | <table border="1" style="background-color: #008000; color: white; text-align: center; width: 40px; height: 40px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> | | N | | W | | E | | S | | |
| | N | | | | | | | | | | |
| W | | E | | | | | | | | | |
| | S | | | | | | | | | | |
| | ♠ K J 10 9 | | | | | | | | | | |
| | ♥ A 7 2 | | | | | | | | | | |
| | ♦ 8 7 3 | | | | | | | | | | |
| | ♣ K 10 3 | | | | | | | | | | |

4 ♠ by South. Salida ♥3 (Oeste)

El problema se soluciona renunciando a la posibilidad de baza extra. No tenemos necesidad de ella porque el resultado, de cumplir, será excelente en parejas y correcto en equipos. Basta con **ceder el primer corazón**. De esta manera usted retiene el control del palo y no le podrán acortar. Si el enemigo continua a Corazón, se falla en el muerto (nuevamente se renuncia a tomar de As para seguir controlando el palo) y se arrastra. Ahora, si Oeste toma de ♠A y vuelve a arrastrar, se toma con ♠Q del muerto y se juega ♣4 hacia ♣K y se termina de arrastrar. Si los contrarios juegan otro corazón, toma de ♥A y juega ♣3 hacia ♣Q. En el primer caso, si Este toma con ♣A usted aun tiene un triunfo en el muerto para fallar Corazón y en el segundo aun controla el palo con ♥A; en ambos casos su mano no será acortada.

2º Cuando juguemos un contrato doblado. Un contrato doblado y cumplido representa un top en la práctica totalidad de los casos. Nunca se debe arriesgar a caer en un contrato de este tipo por hacer una baza extra en parejas (en equipos ni se comenta).

| E | S | O | N |
|-----|-----|-----|-----|
| | | 1 ♠ | 2 ♥ |
| Dob | 3 ♥ | 3 ♠ | Pas |
| 4 ♠ | Dob | | |

Board 4

West Deals

Both Vul

| | | |
|------------------|---|-----------|
| ♠ K 10 8 6 5 3 2 |  | ♠ A 9 |
| ♥ 9 3 | | ♥ Q 6 2 |
| ♦ A 5 4 | | ♦ K Q 6 2 |
| ♣ A | | ♣ 7 6 3 2 |

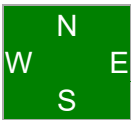
4 ♠× by West. Salida ♥Q (Norte)

Norte ataca de ♥A, ♥K y ♥8 tomado por ♥Q. Sur asiste. El contrato es excelente, incluso hay sobrebaza si el triunfo no cae peor que 3-1, pero si cae 4-0 puede perder dos triunfos y tendría una multa. Claro que Norte ha doblado, pero no debe fiarse de esto ya que usted tiene el 100% de posibilidades de cumplir y siempre obtendrá una magnífica puntuación si lo hace (entre otras cosas porque no muchas parejas llegarán a este contrato y bastantes de las pocas que lleguen no serán dobladas).

Board 4

West Deals

Both Vul

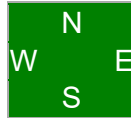
| | | |
|------------------|---|-----------|
| ♠ K 10 8 6 5 3 2 |  | ♠ A 9 |
| ♥ 9 3 | | ♥ Q 6 2 |
| ♦ A 5 4 | | ♦ K Q 6 2 |
| ♣ A | | ♣ 7 6 3 2 |
| | ♠ Q J 7 4 | |
| | ♥ J 10 5 4 | |
| | ♦ J 10 | |
| | ♣ Q J 10 | |

4 ♠× by West. Salida ♥Q (Norte)

La ♥Q es un engaño pues usted **NO TIENE NINGUN DESCARTE UTIL SOBRE ELLA**. Debe fallarla y jugar ♠3; si Norte sirve ♠x, debe pasar ♠9 y Sur no asiste ya ha cumplido. Si Sur hace baza con uno de los Honores, el palo estaba no peor que 3-1 y usted solo perderá una baza en triunfo y si ♠9 gana la baza (en el caso de que Sur no tenga ninguno de los dos Honores faltantes), también. Por supuesto que si Norte sirve uno de los Honores restantes usted tomará de ♠A y el resultado será el mismo. Si Norte descarta, usted cobra ♠A e imparará triunfo en la segunda vuelta. En todos los casos se pierde solo un triunfo.

Las jugadas de seguridad a veces son solo relativas

Board 5 ♠ 9 6 2
 North Deals ♥ 10 7 4
 N-S Vul ♦ 10 2
 ♣ A K Q 6 2



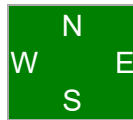
♠ A K 4
 ♥ A J 5 2
 ♦ A K 6 3
 ♣ 7 3

3 N by North. Salida ♠ Q (Este)

Ocho bazas de cabeza. Necesitamos afirmar el Trébol para cumplir, pero solo son precisas cuatro bazas, no cinco. Faltan seis cartas en el palo y lo mas frecuente es que esté 4-2 (48%).

Board 5 ♠ 9 6 2
 North Deals ♥ 10 7 4
 N-S Vul ♦ 10 2
 ♣ A K Q 6 2

♠ 7 5 3
 ♥ Q 9 6
 ♦ Q 9 8
 ♣ J 10 9 5



♠ Q J 10 8
 ♥ K 8 3
 ♦ J 7 5 4
 ♣ 8 4

♠ A K 4
 ♥ A J 5 2
 ♦ A K 6 3
 ♣ 7 3

3 N by North. Salida ♠ Q (Este)


Para tener las máximas posibilidades de cumplir hace falta dar un golpe en blanco en Trébol, pero con ello perderemos la posibilidad de hacer baza extra si el palo está 3-3. Por equipos el problema ofrece pocas dudas, hay que dar el golpe el blanco pero ¿Lo hacemos por parejas? Por supuesto. Obtendremos un cero en el 36% de los casos en que esté 3-3, pero un top en el 48% en que esté 4-2, luego, a la larga, siempre será rentable realizar la maniobra. **Aparentemente** se trata de una jugada de seguridad, pero **realmente** es una jugada obligada.

A veces se trata simplemente de jugadas gratuitas que es necesario hacer en todos los casos, tanto en equipos como en parejas, porque nada se pierde con ellas.

Board 6

East Deals

E-W Vul

| | | |
|-------------|---|-----------|
| ♠ 7 5 2 |  | ♠ A K 3 |
| ♥ 7 6 3 | | ♥ A K 5 4 |
| ♦ 7 5 | | ♦ A K Q 2 |
| ♣ A K 7 6 5 | | ♣ 4 3 |


3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

Nueve bazas de cabeza. Para nada es preciso realizar un golpe en blanco en Trébol pero

Board 6

East Deals

E-W Vul

| | | |
|-------------|--|-----------|
| ♠ 7 5 2 |  | ♠ A K 3 |
| ♥ 7 6 3 | | ♥ A K 5 4 |
| ♦ 7 5 | | ♦ A K Q 2 |
| ♣ A K 7 6 5 | | ♣ 4 3 |

| |
|------------|
| ♠ Q J 10 9 |
| ♥ J 10 2 |
| ♦ J 10 6 |
| ♣ Q 10 8 |

3 N by East. Salida ♠Q (Sur)

¿Perdemos algo con hacerlo? **NO**, y es la única manera de lograr dos bazas extra siempre que el palo esté 3-3. Como es gratuito, debemos hacerlo tanto en parejas como en equipos. ¿Que hubiera hecho si la salida fuera de Diamante? Jugar los **DOS** golpes en blanco posibles, uno a Trébol y otro a Corazón. De esta manera se posibilita lograr 11 bazas si el Trébol estaba 3-3 y, de no ser así, 10 bazas si el Corazón estaba 3-3. ¿Por equipos también? Por supuesto, 2 bazas extra representan 2 IMP y, si son gratuitos, no hay que despreciarlos bajo ningún concepto.

En ocasiones, lo que se llama “*jugada de seguridad*” no es mas que una técnica correcta o la forma de prevenir accidentes que la subasta o el carteo de la defensa hacen previsible.

| E | S | O | N |
|----------------|------------------|----------------|-----|
| | 2 \heartsuit * | Dob | Pas |
| 4 \spadesuit | Pas | 5 \heartsuit | Pas |
| 6 \spadesuit | | | |

*Débil. 6 cartas y menos que apertura

Board 7

South Deals
Both Vul

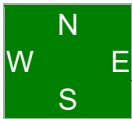
| | | |
|----------------------|---|-------------------------|
| \spadesuit K 5 4 2 |  | \spadesuit A Q 10 9 3 |
| \heartsuit A 6 5 | | \heartsuit K 3 |
| \diamondsuit 5 2 | | \diamondsuit A K 7 3 |
| \clubsuit A K 4 2 | | \clubsuit 6 5 |

6 \spadesuit by East. Salida \heartsuit Q (Sur)

Sur sirve \heartsuit 2 y el declarante toma la baza con \heartsuit A. Seguidamente juega \spadesuit A y Sur descarta \heartsuit 6. ¡Que mala suerte! el triunfo está 4-0. Y, sin embargo, el contrato es imbatible. Para cumplir hace falta fallar un diamante en el muerto.

Board 7

South Deals
Both Vul

| | | |
|----------------------|---|-------------------------|
| \spadesuit K 5 4 2 |  | \spadesuit A Q 10 9 3 |
| \heartsuit A 6 5 | | \heartsuit K 3 |
| \diamondsuit 5 2 | | \diamondsuit A K 7 3 |
| \clubsuit A K 4 2 | | \clubsuit 6 5 |

6 \spadesuit by East. Salida \heartsuit Q (Sur)

Lo único que no se puede hacer es jugar \heartsuit K porque Norte lo fallará, como sabemos por la información de la subasta. Pero si falla una perdedora de Diamante no pasará nada, pues lo tendrá que hacer con su baza natural en triunfo. \clubsuit 5 para \clubsuit A y \heartsuit 5 hacia \heartsuit K. Si Norte falla lo hará en el vacío y si no falla, tomamos de \heartsuit K y jugamos \heartsuit 7 fallado de \spadesuit K e impasamos el \spadesuit J de Norte. Al final, en cualquiera de los casos, solo se perderá un diamante. Evidentemente no se trata de una jugada de seguridad porque no se pierde ninguna oportunidad de hacer baza extra, simplemente es la técnica correcta y hay que jugarla obligatoriamente una vez hemos descubierto la distribución desfavorable del triunfo, incluso si Sur no hubiera abierto de barrage.

TACTICAS DE JUEGO EN EL BRIDGE POR EQUIPOS

Los Equipos se componen de 4 o más jugadores

Para cada partido, el Capitán designará las dos parejas que jugarán en cada una de las salas “Abierta” y “Cerrada”; teniendo en cuenta que una pareja ocupará la posición N/S en una sala y la otra la posición E/W en la otra sala.

La puntuación en los torneos por equipos se hace en IMP, esto es, en International Match Points (Tabla 1), a diferencia de los torneos de parejas habituales que se hace en MP, puntos de Match. Esto es muy importante y hace que la manera de subastar y jugar sea algo diferente a lo que estamos acostumbrados.

La Puntuación en IMP varía entre 0 y 24. A una mano con una diferencia de 0-10 puntos le corresponden 0 IMP, y a una mano con una diferencia de más de 4000 le corresponden 24. En el Bridge por Equipos, para hallar esta diferencia se suman los resultados obtenidos en las dos salas. Veámoslo con un ejemplo: En nuestra sala jugamos y cumplimos 3ST vulnerables, anotamos 600 puntos en nuestra línea; en la otra sala también juegan 3ST, pero nuestros compañeros derrotan el contrato con una multa y anotan 100 en su casillero. Dado que uno solo de los equipos ha logrado una puntuación positiva, los resultados se **SUMAN**. En esa mano hemos obtenido $600+100=700$ puntos que, entrando en la tabla de conversión a IMP's (Tabla nº 1), nos proporciona 12 IMP.

Es interesante hacer notar que si hubiéramos conseguido hacer 3ST+1 y 630 puntos, habríamos obtenido 730 en lugar de 700 puntos, pero a la hora de convertirlo a IMP, nos sigue dando los mismos 12 IMP. En el mejor de los casos, una baza extra de diferencia proporcionará 1 IMP. De lo que obtenemos una conclusión importante:

PRINCIPIO BASICO

Una baza de más cuando cumplimos un contrato es irrelevante

En otra mano, nadie vulnerable, nosotros marcamos y cumplimos 4♥ (420) y la pareja del otro equipo que ocupa nuestra posición en la otra sala, ha subastado 3♥ y cumplido +1 (170). En este caso, ambos equipos han conseguido puntos, de modo que los resultados respectivos se **RESTAN**. En esa mano hemos obtenido $420-170=250$ puntos que, entrando en la tabla de conversión en IMP's (Tabla nº 1), nos proporciona 6 IMP.

Después de terminar cada partido, puntuaremos cada una de las manos, obteniendo un resultado final en IMP, de, por ejemplo, 25-15, es decir un equipo 25 y otro 15 IMP, con una diferencia de 10 IMP. Ya solo nos queda convertir ese resultado a PV, Puntos Victoria, lo cual haremos tomando la correspondiente tabla (Tabla nº 2), que en este caso nos daría un resultado final de ese partido de 13,78-6,26, suponiendo un match a 8 manos y una escala determinada (existen varias escalas y en cada una de ellas la asignación de puntos varía según el número de manos jugadas en cada una de las rondas). La razón de convertir los IMP's a PV, es evitar que un solo partido pueda descompensar el resultado del torneo.

LA SUBASTA

LA MANGA

PRINCIPIO BASICO

Subastar la Manga **MAS SEGURA**

Por Equipos se neutralizan las diferencias entre los diferentes tipos de contratos. La mejor estrategia es elegir el mejor fit y subastar la manga más segura posible, incluso en palo menor, en vez de arriesgarse a 3 Sin triunfo o a 4 a palo Mayor.

PRINCIPIOS BASICOS

- **NO vulnerable**, subastar las mangas con el 45% de probabilidades
- **VULNERABLE**, subastar las mangas con el 40% de probabilidades

Sigamos con los números

Por ejemplo, una manga a palo **NO vulnerable** representa 420 y la parcial + 1, 170. $420-170=250$. Si caemos representa $140+50=190$. $(250*45)/100=112,5$ y $(190*55)/100=104,5$. Si es a Sin triunfo, lograrla representará: $400-150=250$ y que darse en parcial 170, de modo que la proporción es la misma. Luego está claro que resulta ligeramente favorable marcarlas con el 45%, pero **NO** con menos porcentaje.

PERO, VULNERABLE, las cosas son diferentes. La manga a palo representa 620 y la parcial a palo +1, los mismos 170. $620-170=450$. En 100 manos cumpliendo solo el 40% de las mangas, $(450*40)/100=180$ mientras que quedándonos en parcial, $(190*60)/100=114$, luego también es favorable marcarlas al 40%.

SLAMS

Es muy importante marcar los Slams que pudiera haber en su línea. Debe marcar Slam que estén incluso tan solo al 50% de probabilidades (probablemente más correcto al 55%). Al 50% es indiferente, a la larga se obtiene el mismo número de puntos marcándolo o no y los Slams apretados son más difíciles de cumplir que las mangas apretadas ya que permiten al carteador un número bastante más limitado de maniobras posibles.

PARCIALES

Busca el parcial más seguro. No se preocupe de buscar unos pocos puntos extra por jugar a ST en vez de en un menor.

INTERVENCIONES

En Bridge de parejas se hacen a menudo intervenciones muy débiles, pero no compensan en Bridge de Equipos ya que pueden salir muy caras. Si está vulnerable o si es intervención al nivel 2, debe prometer un buen palo y la fuerza de juego de una apertura. A menos que tenga un buen palo y una buena mano, deje a los oponentes jugar sus contratos parciales, especialmente si usted está vulnerable. La longitud del palo de triunfo es más importante que la fuerza general, no deje que los contrarios le empujen al nivel 3 a menos que usted tenga un fit de 9 cartas.

PRINCIPIO BASICO

Las intervenciones deben ser **SOLIDAS**

DOBLOS

Hay poco que ganar y mucho que perder cumpliendo un contrato penal en contratos cerrados, especialmente en los parciales. No haga un doble penal a menos que tenga una seguridad razonable de que el contrato se va a multar en **AL MENOS 2 BAZAS**. Si los contrarios sacrifican contra una manga nuestra y usted duda entre doblar o subastar, doble y recoja sus puntos seguros en nuestra columna.

PRINCIPIO BASICO

NUNCA doble una parcial salvo que tenga la certeza absoluta de que se va a multar en, al menos, 2 bazas.

SACRIFICIOS

Si quiere sacrificar estando no vulnerable sobre manga vulnerable de sus contrarios, debe estar razonablemente seguro de que no será multado en más de 2 bazas. Si está vulnerable, debería estar virtualmente seguro de que no será multado en más de una baza. Un margen mayor es demasiado justo para jugar en IMP, y no ganará muchos IMP.

IMPORTANTE: Cuando dude, deje a los contrarios jugar e intente batir el contrato.

EL CARTEO

BAZAS EXTRA

PRINCIPIO BASICO

NUNCA arriesgue un contrato por intentar bazas extra

Elija **SIEMPRE** la linea **MAS SEGURA**, incluso si cuesta una o más bazas extra

SALIDAS

Sea cauteloso acerca de intentar multar con una salida inusual. A la larga, lo mejor es hacer una salida natural. La misma que haría su oponente. Guarde su brillante juego defensivo para más adelante, cuando tenga más información sobre la mano.

DEFENSA

PRINCIPIO BASICO

Sea optimista y claramente **AGRESIVO CUANDO DEFIENDA**

Si hay alguna disposición favorable para batir el contrato elija las salidas y juegos en función de ella, incluso aunque cueste una o más bazas extra.

RESUMEN

Las mangas y los Slam son, con mucho, más importantes en el Bridge por Equipos que en el Bridge por Parejas. Por parejas cada baza es vital, y los jugadores luchan por cada una, alcanzando a veces resultados desastrosos llegando a ser multados con 1100. Pero solo es un estuche, no influirá demasiado en la puntuación general.

Por Equipos la diferencia de puntos entre subastar y cumplir una manga vulnerable y no subastarla es muy elevada. Los slams producen todavía mayores diferencias.

Subasta agresiva. En IMP sea agresivo subastando mangas y slams cerrados

Tabla n° 1

ESCALA DE PUNTOS MATCH (IMP)

| Tanteo/IMP's | Tanteo/IMP's | Tanteo/IMP's | Tanteo/IMP's | Tanteo/IMP's |
|--------------|--------------|---------------|----------------|----------------|
| 0- 10 = 0 | 170- 210 = 5 | 430- 490 = 10 | 1100-1290 = 15 | 2250-2490 = 20 |
| 20- 40 = 1 | 220- 260 = 6 | 500- 590 = 11 | 1300-1490 = 16 | 2500-2990 = 21 |
| 50- 80 = 2 | 270- 310 = 7 | 600- 740 = 12 | 1500-1740 = 17 | 3000-3490 = 22 |
| 90- 120 = 3 | 320- 360 = 8 | 750- 890 = 13 | 1750-1990 = 18 | 3500-3990 = 23 |
| 130- 160 = 4 | 370- 420 = 9 | 900-1090 = 14 | 2000-2240 = 19 | 4000- más = 24 |

Tabla n° 2

ESCALA DE PUNTOS VICTORIA

Cantidad de Manos

| IMPS | 6 | | 7 | | 8 | | 10 | | 16 | | 20 | |
|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 0 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 |
| 1 | 10,50 | 9,50 | 10,47 | 9,53 | 10,44 | 9,56 | 10,39 | 9,61 | 10,31 | 9,69 | 10,28 | 9,72 |
| 2 | 10,99 | 9,01 | 10,92 | 9,08 | 10,86 | 9,14 | 10,77 | 9,23 | 10,61 | 9,39 | 10,55 | 9,45 |
| 3 | 11,46 | 8,54 | 11,35 | 8,65 | 11,27 | 8,73 | 11,14 | 8,86 | 10,91 | 9,09 | 10,82 | 9,18 |
| 4 | 11,90 | 8,10 | 11,77 | 8,23 | 11,67 | 8,33 | 11,50 | 8,50 | 11,20 | 8,80 | 11,08 | 8,92 |
| 5 | 12,33 | 7,67 | 12,18 | 7,82 | 12,05 | 7,95 | 11,85 | 8,15 | 11,48 | 8,52 | 11,34 | 8,66 |
| 6 | 12,75 | 7,25 | 12,57 | 7,43 | 12,42 | 7,58 | 12,18 | 7,82 | 11,76 | 8,24 | 11,59 | 8,41 |
| 7 | 13,15 | 6,85 | 12,94 | 7,06 | 12,77 | 7,23 | 12,51 | 7,49 | 12,03 | 7,97 | 11,83 | 8,17 |
| 8 | 13,53 | 6,47 | 13,31 | 6,69 | 13,12 | 6,88 | 12,83 | 7,17 | 12,29 | 7,71 | 12,07 | 7,93 |
| 9 | 13,90 | 6,10 | 13,65 | 6,35 | 13,45 | 6,55 | 13,14 | 6,86 | 12,55 | 7,45 | 12,30 | 7,70 |
| 10 | 14,25 | 5,75 | 13,99 | 6,01 | 13,78 | 6,22 | 13,43 | 6,57 | 12,80 | 7,20 | 12,53 | 7,47 |

TACTICA EN TORNEO DE EQUIPOS

| | | | | | | | | | | | | |
|----|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|
| 11 | 14,59 | 5,41 | 14,32 | 5,68 | 14,09 | 5,91 | 13,72 | 6,28 | 13,04 | 6,96 | 12,76 | 7,24 |
| 12 | 14,92 | 5,08 | 14,63 | 5,37 | 14,39 | 5,61 | 14,00 | 6,00 | 13,28 | 6,72 | 12,98 | 7,02 |
| 13 | 15,24 | 4,76 | 14,93 | 5,07 | 14,68 | 5,32 | 14,28 | 5,72 | 13,52 | 6,48 | 13,20 | 6,80 |
| 14 | 15,54 | 4,46 | 15,22 | 4,78 | 14,96 | 5,04 | 14,54 | 5,46 | 13,75 | 6,25 | 13,41 | 6,59 |
| 15 | 15,83 | 4,17 | 15,50 | 4,50 | 15,23 | 4,77 | 14,80 | 5,20 | 13,97 | 6,03 | 13,61 | 6,39 |
| 16 | 16,11 | 3,89 | 15,78 | 4,22 | 15,50 | 4,50 | 15,05 | 4,95 | 14,18 | 5,82 | 13,81 | 6,19 |
| 17 | 16,38 | 3,62 | 16,04 | 3,96 | 15,75 | 4,25 | 15,29 | 4,71 | 14,39 | 5,61 | 14,01 | 5,99 |
| 18 | 16,64 | 3,36 | 16,29 | 3,71 | 16,00 | 4,00 | 15,52 | 4,48 | 14,60 | 5,40 | 14,20 | 5,80 |
| 19 | 16,89 | 3,11 | 16,53 | 3,47 | 16,23 | 3,77 | 15,75 | 4,25 | 14,80 | 5,20 | 14,39 | 5,61 |
| 20 | 17,12 | 2,88 | 16,77 | 3,23 | 16,46 | 3,54 | 15,97 | 4,03 | 15,00 | 5,00 | 14,58 | 5,42 |
| 21 | 17,35 | 2,65 | 16,99 | 3,01 | 16,68 | 3,32 | 16,18 | 3,82 | 15,19 | 4,81 | 14,76 | 5,24 |
| 22 | 17,58 | 2,42 | 17,21 | 2,79 | 16,90 | 3,10 | 16,39 | 3,61 | 15,38 | 4,62 | 14,94 | 5,06 |
| 23 | 17,79 | 2,21 | 17,42 | 2,58 | 17,11 | 2,89 | 16,59 | 3,41 | 15,56 | 4,44 | 15,11 | 4,89 |
| 24 | 17,99 | 2,01 | 17,62 | 2,38 | 17,31 | 2,69 | 16,78 | 3,22 | 15,74 | 4,26 | 15,28 | 4,72 |
| 25 | 18,19 | 1,81 | 17,82 | 2,18 | 17,50 | 2,50 | 16,97 | 3,03 | 15,92 | 4,08 | 15,45 | 4,55 |
| 26 | 18,38 | 1,62 | 18,01 | 1,99 | 17,69 | 2,31 | 17,16 | 2,84 | 16,09 | 3,91 | 15,61 | 4,39 |
| 27 | 18,56 | 1,44 | 18,19 | 1,81 | 17,87 | 2,13 | 17,34 | 2,66 | 16,26 | 3,74 | 15,77 | 4,23 |
| 28 | 18,73 | 1,27 | 18,36 | 1,64 | 18,04 | 1,96 | 17,51 | 2,49 | 16,42 | 3,58 | 15,93 | 4,07 |
| 29 | 18,90 | 1,10 | 18,53 | 1,47 | 18,21 | 1,79 | 17,68 | 2,32 | 16,58 | 3,42 | 16,08 | 3,92 |
| 30 | 19,06 | 0,94 | 18,69 | 1,31 | 18,37 | 1,63 | 17,84 | 2,16 | 16,73 | 3,27 | 16,23 | 3,77 |
| 31 | 19,22 | 0,78 | 18,85 | 1,15 | 18,53 | 1,47 | 18,00 | 2,00 | 16,88 | 3,12 | 16,38 | 3,62 |
| 32 | 19,37 | 0,63 | 19,00 | 1,00 | 18,68 | 1,32 | 18,15 | 1,85 | 17,03 | 2,97 | 16,52 | 3,48 |
| 33 | 19,51 | 0,49 | 19,15 | 0,85 | 18,83 | 1,17 | 18,30 | 1,70 | 17,17 | 2,83 | 16,66 | 3,34 |
| 34 | 19,65 | 0,35 | 19,29 | 0,71 | 18,97 | 1,03 | 18,44 | 1,56 | 17,31 | 2,69 | 16,80 | 3,20 |
| 35 | 19,78 | 0,22 | 19,43 | 0,57 | 19,11 | 0,89 | 18,58 | 1,42 | 17,45 | 2,55 | 16,93 | 3,07 |
| 36 | 19,91 | 0,09 | 19,56 | 0,44 | 19,24 | 0,76 | 18,71 | 1,29 | 17,59 | 2,41 | 17,06 | 2,94 |
| 37 | 20,00 | 0,00 | 19,68 | 0,32 | 19,37 | 0,63 | 18,84 | 1,16 | 17,72 | 2,28 | 17,19 | 2,81 |

TACTICA EN TORNEO DE EQUIPOS

| | | | | | | | | | | | | |
|----|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|------|
| 38 | 20,00 | 0,00 | 19,80 | 0,20 | 19,50 | 0,50 | 18,97 | 1,03 | 17,85 | 2,15 | 17,32 | 2,68 |
| 39 | 20,00 | 0,00 | 19,92 | 0,08 | 19,62 | 0,38 | 19,10 | 0,90 | 17,97 | 2,03 | 17,44 | 2,56 |
| 40 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,74 | 0,26 | 19,22 | 0,78 | 18,09 | 1,91 | 17,56 | 2,44 |
| 1 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 19,85 | 0,15 | 19,33 | 0,67 | 18,21 | 1,79 | 17,68 | 2,32 | |
| 42 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 19,95 | 0,05 | 19,44 | 0,56 | 18,33 | 1,67 | 17,79 | 2,21 | |
| 43 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,55 | 0,45 | 18,44 | 1,56 | 17,90 | 2,10 | |
| 44 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,66 | 0,34 | 18,55 | 1,45 | 18,01 | 1,99 | |
| 45 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,76 | 0,24 | 18,66 | 1,34 | 18,12 | 1,88 | |
| 46 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,86 | 0,14 | 18,77 | 1,23 | 18,23 | 1,77 | |
| 47 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,96 | 0,04 | 18,87 | 1,13 | 18,33 | 1,67 | |
| 48 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 18,97 | 1,03 | 18,43 | 1,57 | |
| 49 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,07 | 0,93 | 18,53 | 1,47 | |
| 50 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,16 | 0,84 | 18,63 | 1,37 | |
| 51 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,25 | 0,75 | 18,73 | 1,27 | |
| 52 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,34 | 0,66 | 18,82 | 1,18 | |
| 53 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,43 | 0,57 | 18,91 | 1,09 | |
| 54 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,52 | 0,48 | 19,00 | 1,00 | |
| 55 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,61 | 0,39 | 19,09 | 0,91 | |
| 56 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,69 | 0,31 | 19,17 | 0,83 | |
| 57 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,77 | 0,23 | 19,25 | 0,75 | |
| 58 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,85 | 0,15 | 19,33 | 0,67 | |
| 59 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,93 | 0,07 | 19,41 | 0,59 | |
| 60 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,49 | 0,51 | |
| 61 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,57 | 0,43 | |
| 62 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,65 | 0,35 | |
| 63 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,72 | 0,28 | |
| 64 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,79 | 0,21 | |

TACTICA EN TORNEO DE EQUIPOS

| | | | | | | | | | | | |
|----|-----------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|
| 65 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,86 | 0,14 |
| 66 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,93 | 0,07 |
| 67 | 20,000,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 20,00 | 0,00 | 19,99 | 0,01 |