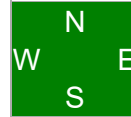


0101-002-01

North Deals ♠ A 10 6
None Vul ♥ 7 4 3
♦ A K 8
♣ K Q J 7



♠ 8 4 2
♥ A 10 5
♦ Q J 9 6 4
♣ 10 3

3 N by North. Salida ♠3 (Este)

O	N	E	S
	1 S	P	2 S
P	3 S		

Oeste sirve ♠J

Ceder, incluso una sola vez, es malo. De acuerdo con la Regla del Once, la carta de salida indica que Este no tiene más que cuatro picos, por lo que no hay peligro en tomar y afirmar los tréboles. Si, por el contrario, se deja pasar, una vuelta a Corazón bate el contrato siempre.

North Deals ♠ A 10 6
None Vul ♥ 7 4 3
♦ A K 8
♣ K Q J 7

♠ Q J 5
♥ K Q J 6 2
♦ 10 7
♣ A 9 2


♠ K 9 7 3
♥ 9 8
♦ 5 3 2
♣ 8 6 5 4

♠ 8 4 2
♥ A 10 5
♦ Q J 9 6 4
♣ 10 3

3 N by North. Salida ♠3 (Este)

0101-000-02

East Deals
N-S Vul

♠ J 9 7 4 ♥ 9 5 4 3 2 ♦ K 8 ♣ 8 3		♠ A K Q 10 8 6 2 ♥ A K J ♦ A ♣ A 7
--	---	---


6 ♠ by East. Salida ♣K (Sur)

O	N	E	S
2 ♥**	P	2 ♦*	P
4 ♠	P	4 S	P
5 ♣	P	5 S	P
6 ♦	P	6 ♠	

* Forcing Manga
** Negativa o relé

Este cometería un error si quisiera desembarazarse inmediatamente de su trébol perdedor sobre ♦R del muerto. Sería preciso intentar el impasse a ♥D que no proporciona más que el 50% de las posibilidades de ganar. Por el contrario, ganará siempre si el residuo de Corazón está 3-2 (68%), si el residuo está 4-1 pero con los triunfos 1-1 y si el residuo está 4-1 y los triunfos 2-0 pero con los dos residuos en la misma mano (en total cerca del 90%).

[1]: ♣A. [2]: ♦A. [3]: ♠10 tomado de ♠V. [4]: ♦R descartando ♥V. [5] y [6]: ♥A y ♥K. [7] ♠8 para ♠9 del muerto. [8]: ♥x fallado de Honor. [9]: ♠8 tomado con ♠9. [10]: Corazón fallado de Honor. [11]: ♠6 tomado con ♠7. [12] Corazón firme para descartar ♣7.

East Deals N-S Vul ♠ J 9 7 4 ♥ 9 5 4 3 2 ♦ K 8 ♣ 8 3		♠ 5 ♥ 8 ♦ Q J 10 5 4 2 ♣ 9 6 5 4 2 ♠ A K Q 10 8 6 2 ♥ A K J ♦ A ♣ A 7
---	---	--

6 ♠ by East. Salida ♣K (Sur)

♠ 3
 ♥ Q 10 7 6
 ♦ 9 7 6 3
 ♣ K Q J 10

0101-002-03

South Deals ♠ A K Q
 E-W Vul ♥ J 10 5 4 3
 ♦ 7
 ♣ A Q 9 2

N	♠ 9 8 7 3
W E	♥ —
S	♦ K Q 10 9 8
	♣ 7 6 5 3

4 ♥ by South. Salida ♣8 (Oeste)

O	N	E	S
			Pas
1 ♦	Dob	3 ♦ *	Pas
Pas	Dob	Pas	3 ♥
Pas	4 ♥		

* Apoyo barrageante débil

El declarante toma de ♣A en el muerto y sale seguidamente de ♥3

La salida de Oeste parece venir de un semifallo. Oeste debe de tener un fuerte control de triunfo y espera fallar un trébol, pero la única entrada que usted tiene está en Diamante. Es muy probable que el compañero posea ♦A. Tiene que hacerle ver que debe jugar ♦x bajo ♦A. El declarante arrastra y usted debe servir ♦K en la primera vuelta de triunfo.

South Deals ♠ A K Q
 E-W Vul ♥ J 10 5 4 3
 ♦ 7
 ♣ A Q 9 2

♠ J 6 5 2	N	♠ 9 8 7 3
♥ A K 6	W E	♥ —
♦ A J 6 5 4	S	♦ K Q 10 9 8
♣ 8		♣ 7 6 5 3

♠ 10 4
 ♥ Q 9 8 7 2
 ♦ 3 2
 ♣ K J 10 4

4 ♥ by South. Salida ♣8 (Oeste)

0101-002-04

West Deals ♠ 8 6 2
Both Vul ♥ 10 7 5 3
 ♦ A 9 6 3 2
 ♣ 3

N	♠ 7 5 4 3
W	♥ 8
S	♦ 8 4
E	♣ K Q J 8 5 4

4 ♠ by West. Salida ♣3 (Norte)

O	N	E	S
1 ♠	P	3 ♠*	4 ♥
4 ♠	P	P	D

* Apoyo barrageante débil

♣K del muerto, ♣2 de Sur y ♣6. ♠3 para ♠A Sur que vuelve ♣9. Norte falla

Sur tiene forzosamente, bien ♥A, bien ♦R y es indispensable no equivocarse en la vuelta. El ♣9 parece indicar vuelta a Corazón, pero no es imposible que Sur tenga 2, 9, 10 de Trébol. Jugar ♦A para leer la carta servida por Este es una buena política. Si rehúsa el color se juega Corazón, si apela, se juega Diamante. Sobre ♦A Sur juega ♦R. Oeste juega por lo tanto Diamante tomado por Sur que devuelve su último trébol para un segundo fallo.

West Deals ♠ 8 6 2
Both Vul ♥ 10 7 5 3
 ♦ A 9 6 3 2
 ♣ 3

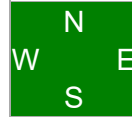
♠ K Q J 10 9	N	♠ 7 5 4 3
♥ A Q	W	♥ 8
♦ 10 7 5	S	♦ 8 4
♣ A 7 6	E	♣ K Q J 8 5 4

♠ A
♥ K J 9 6 4 2
♦ K Q J
♣ 10 9 2

4 ♠ by West. Salida ♣3 (Norte)

0101-002-05

North Deals ♠ K 5
N-S Vul ♥ A 8
 ♦ A 8 7 6
 ♣ Q 10 5 4 3



♠ A 7
♥ K 5
♦ Q J 9 4
♣ A K J 9 2

6 ♣ by North. Salida ♠Q (Este)

O	N	E	S
	1 ♣	P	2 ♣*
P	2 S	P	3 ♠
P	4 ♣**	P	4 ♦***
P	6 ♣		

* Menor invertido. Forcing Manga
** Blackwood en menores
*** 0 o 3 Ases de 5

Basta con no perder más que una baza en Diamante para ganar el contrato y usted puede prevenirse contra cualquier reparto del color. Saque los triunfos adversos y elimine los corazones y los picos terminando en el muerto. Juegue ♦D que se deja correr cubra o no cubra Oeste con ♦R. Cualquier vuelta de la defensa a Diamante hace que se capture el ♦10 y si no, dará fallo y descarte.

North Deals ♠
N-S Vul ♥
 ♦ A 8 7 6
 ♣ 10 5

♠ J 10
♥ Q 10 ♥ J 9 6
♦ K 10 3 2 ♦ 5
♣ — ♣

♠
♥
♦ Q J 9 4
♣ J 9

6 ♣ by North. Salida ♠Q (Este)

	♠ K 5	
North Deals	♥ A 8	
N-S Vul	♦ A 8 7 6	
	♣ Q 10 5 4 3	
♠ 9 8 4 3 2		♠ Q J 10 6
♥ Q 10 7 4		♥ J 9 6 3 2
♦ K 10 3 2		♦ 5
♣ —		♣ 8 7 6
	♠ A 7	
	♥ K 5	
	♦ Q J 9 4	
	♣ A K J 9 2	

6 ♣ by North. Salida ♠Q (Este)

0101-002-06

East Deals
E-W Vul


♠ Q 9 7 4		♠ A K 10 6 5 2
♥ A 8 4		♥ 6 5 2
♦ K Q 7		♦ 8 5
♣ A Q 7		♣ 6 3

4 ♠ by East. Salida ♥J (Sur)

O	N	E	S
		2 ♠*	P
4 ♠			

* Débil

El declarante toma con ♥A, saca triunfos acabando en la mano y juega ♦x hacia ♦K. Si gana la baza, vuelve a la mano con triunfo y juega nuevamente ♦x hacia ♦D. De esta forma ganará si ♦A está en Sur. Si no es así, aun queda el recurso del impasse de Trébol.

	♠ 8	
East Deals	♥ K Q 3	
E-W Vul	♦ 10 6 3 2	
	♣ K J 5 4 2	
♠ Q 9 7 4		♠ A K 10 6 5 2
♥ A 8 4		♥ 6 5 2
♦ K Q 7		♦ 8 5
♣ A Q 7		♣ 6 3
	♠ J 3	
	♥ J 10 9 7	
	♦ A J 9 4	
	♣ 10 9 8	

4 ♠ by East. Salida ♥J (Sur)

0101-002-07

South Deals ♠ Q 9 4
 Both Vul ♥ K 10 7 2
 ♦ A 8 6 4
 ♣ 3 2



♠ J 5 2
 ♥ A Q J 6 5 3
 ♦ K 3
 ♣ A Q

4 ♥ by South. Salida ♦Q (Oeste)

O	N	E	S
			1 ♥
P	2 ♥*	P	4 ♥

* Forcing Vuelta

Sur toma de ♦R, da dos vueltas de triunfo y juega ♦A y ♦x fallado de alta. Vuelve al muerto con triunfo y falla el último diamante. Seguidamente juega ♣A y ♣D. La defensa está obligada a jugar fallo y descarte o a abrir el Pico y solo se perderán dos bazas en este color. El **juego de eliminación** propuesto permite ganar en todos los casos, sea cual sea la colocación de ♣R y ♠10. Jugando ambos impasses se tiene solo el 75% de las posibilidades.

South Deals ♠ Q 9 4
 Both Vul ♥ 7
 ♦
 ♣ 3

♠ K 7
 ♥
 ♦
 ♣ K 9 8

♠ A 10
 ♥
 ♦
 ♣ J 10 7

♠ J 5 2
 ♥ J
 ♦
 ♣ Q

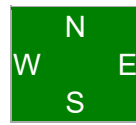
4 ♥ by South. Salida ♦Q (Oeste)

	♠ Q 9 4										
South Deals	♥ K 10 7 2										
Both Vul	♦ A 8 6 4										
	♣ 3 2										
♠ K 8 7		♠ A 10 6 3									
♥ 4	<table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♥ 9 8
	N										
W		E									
	S										
♦ Q J 10 9		♦ 7 5 2									
♣ K 9 8 6 5		♣ J 10 7 4									
	♠ J 5 2										
	♥ A Q J 6 5 3										
	♦ K 3										
	♣ A Q										

4♥ by South

0101-002-08

West Deals
None Vul



♠ A 5
♥ 7 3
♦ K Q J 9 8
♣ 8 4 3 2

♠ K 9 4 2
♥ 10 9 4 2
♦ A 6 5
♣ A 7

3 N by West. Salida ♣J (Norte)

O	N	E	S
1 ♣	P	1 ♦	P
1 S*	P	2 ♣**	P
2 ♦***	P	3 ♦****	P
3 S			

- * Trébol Walsh. Puede tener Mayores cuartos
- ** Transfer a Diamante
- *** Relé **OBLIGADO**
- **** 10-11H. Buen palo. **SIN** Mayores

Sur debe intentar impedir la explotación de la largura de Diamante del muerto tomando de ♣A y rejugando ♠R; es el golpe de Merrimac. El declarante tiene que tomar con ♠R (si cede no gana nada ya que Sur insistirá en jugar Pico e incluso no se le afirmará ♠Q, Cuando Oeste juegue el Diamante, Sur debe ceder intentando leer la carta de su compañero. Si parece marcar un número impar de cartas (sirviendo baja-alta, por ejemplo, el 2), Oeste tiene solo dos diamantes y hay que tomar la segunda vuelta; si, por el contrario, el compañero parece marcar un número par de cartas (sirviendo alta-baja, por ejemplo, el 7), Oeste tiene tres cartas del palo y debe cederse también la segunda vuelta para incomunicar al muerto.

West Deals
None Vul

♠ J 10 7
♥ K 8 6
♦ 7 3 2
♣ J 10 9 8



♠ A 5
♥ 7 3
♦ K Q J 9 8
♣ 6 4 3 2

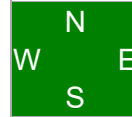
♠ Q 8 6 3
♥ A Q J 5
♦ 10 4
♣ K Q 5

♠ K 9 4 2
♥ 10 9 4 2
♦ A 6 5
♣ A 7

3 N by West. Salida ♣J (Norte)

0101-002-09

♠ 7
North Deals ♥ A J 5
E-W Vul ♦ A K
♣ A K Q J 9 5 3



♠ A 10 8 5 3
♥ 9 8 7
♦ 8 5
♣ 10 8 6

6 ♣ by North. Salida ♦Q (Este)

O	N	E	S
	2 ♦*	P	2 ♥**
P	3 ♣	P	3 ♠
P	4 S	P	5 ♦
P	6 ♣		

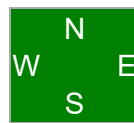
* Forcing Manga
** Negativa o relé

Existen tres entradas por triunfo en el muerto, salvo si Oeste posee los tres triunfos restantes. El mejor juego consiste en afirmar un pico si el residuo está 4-3.

[1]: ♦A. [2] y [3]: ♠A y ♠x fallado de alta. [4] y [5]: ♣9 tomado de ♣10 del muerto y ♠x fallado de alta. [6] y [7]: ♣5 tomado de ♣8 del muerto y ♠x fallado de alta. El último pico es firme y el muerto tiene una última entrada por triunfo para entrar en el muerto y cobrarlo, descartando sobre él un corazón perdedor.

♠ 7
North Deals ♥ A J 5
E-W Vul ♦ A K
♣ A K Q J 9 5 3

♠ Q J 9 2
♥ K 6 2
♦ 9 7 3 2
♣ 7 4



♠ K 6 4
♥ Q 10 4 3
♦ Q J 10 6 4
♣ 2

♠ A 10 8 5 3
♥ 9 8 7
♦ 8 5
♣ 10 8 6

6 ♣ by North. Salida ♦Q (Este)

0101-002-10

East Deals
Both Vul


♠ K Q 10 ♥ A 8 7 4 ♦ Q 7 6 ♣ K 8 2		♠ A J 9 7 2 ♥ J ♦ A K 8 2 ♣ A Q 5
---	---	--

7 ♠ by East. Salida ♥K

O	N	E	S
		1 ♠	P
2 S*	P	3 ♥**	P
4 ♣***	P	4 ♦***	P
4 S	P	5 ♣	P
5 S	P	6 ♦	P
7 ♠			

* Jacoby. Apoyo equilibrado de 13H+
 ** Fallo o semifallo
 *** Control

Un examen superficial puede hacer creer que es preciso encontrar el Diamante 3-3 para cumplir. Sin embargo, se puede realizar una **maniobra de Guillemard**. Se dan dos vueltas de triunfo solamente y después tres vueltas de Diamante. Si el palo está 3-3 se quita el último triunfo adverso y el contrato está cumplido. Si no es así, se gana siempre que el defensor que tuviera inicialmente tres triunfos tenga también cuatro diamantes. Pero no sucede así en este caso.

East Deals Both Vul	♠ 8 ♥ 6 5 3 2 ♦ ♣ J 10 7 4	
♠ K ♥ A 8 7 4 ♦ Q ♣ K 8 2		♠ J 9 7 ♥ J ♦ 8 2 ♣ A Q 5
	♠ ♥ K Q 10 9 ♦ J 10 ♣ 9 6 3	

7 ♠ by East

En esta posición es muy superior jugar un muerto invertido:

[1] y [2]: ♥A y ♥x fallado de ♠V. [3] y [4]: ♠2 para ♠10 y ♥x fallado de ♠A. [5] y [6]: ♠7 para ♠D y ♥x fallado de ♠9. Se vuelve al muerto con ♣D y se juega ♠R para purgar el último triunfo de los adversarios y hacer el resto de las bazas.

Esta maniobra tiene éxito siempre que el residuo del triunfo esté 3-2 (68%) siendo teóricamente preferible a la primera (36%) y a la segunda (50%).

	♠ 8 6 3	
East Deals	♥ 6 5 3 2	
Both Vul	♦ 9 4	
	♣ J 10 7 4	
♠ K Q 10		♠ A J 9 7 2
♥ A 8 7 4		♥ J
♦ Q 7 6		♦ A K 8 2
♣ K 8 2		♣ A Q 5
	♠ 5 4	
	♥ K Q 10 9	
	♦ J 10 5 3	
	♣ 9 6 3	

7 ♠ by East. Salida ♥K

0101-002-11

South Deals ♠ 9 4
None Vul ♥ J 9 4
♦ K 7 5 3
♣ K Q 10 7



♠ A 8
♥ A K 10 2
♦ A J 8 6 2
♣ A 6

3 N by South. Salida ♠Q (Oeste)

O	N	E	S
P	3 S		2 S

El impasse de Corazón (de ser necesario) conduce al contrario peligroso, luego la cesión del Pico no tiene ninguna utilidad (por otra parte ceder una sola vez apenas favorece en nada, aunque tampoco perjudica). La mejor posibilidad **teórica** consiste en intentar sucesivamente encontrar, sea ♣V tercero (o segundo o seco), sea el Diamante 2-2 (con lo que cae ♦D). Si ambos intentos fracasan, queda el recurso del impasse de Corazón.

South Deals ♠ 9 4
None Vul ♥ J 9 4
♦ K 7 5 3
♣ K Q 10 7

♠ Q J 10 7 3
♥ Q 8 7
♦ Q 10
♣ 8 3 2



♠ K 6 5 2
♥ 6 5 3
♦ 9 4
♣ J 8 5 4

♠ A 8
♥ A K 10 2
♦ A J 8 6 2
♣ A 6

3 N by South. Salida ♠Q (Oeste)

0101-002-12

West Deals
N-S Vul


♠ K 5 3 ♥ A J 9 6 2 ♦ A 5 ♣ Q 5 3		♠ A 7 2 ♥ Q 10 8 ♦ 6 3 ♣ K J 10 9 8
--	---	--

4 ♥ by West. Salida ♦Q (Norte)

O	N	E	S
1 ♥	P	1 S*	P
2 ♣	P	4 ♥**	

* Forcing Vuelta
** Por el doble fit

Después de tomar de ♦A, debe jugar ♥2 para ♥10 del muerto **abandonando el impasse al Rey de triunfo**. Solo se puede ir al muerto con ♠A (o con Trébol, pero existe un serio peligro de fallo). Si se juega ♠x para ♠A y se hace el impasse y este fracasa, la defensa cobrará un diamante y seguidamente jugará Pico, abriendo la perdedora en este palo, con lo que el contrato caería por perderse una baza en cada uno de los palos. La jugada es gratuita en todos los casos en que ♣A esté tercero pues una buena defensa lo retendrá hasta la tercera baza y perderíamos igualmente tres bazas (las mismas que renunciando al impasse de triunfo). Evidentemente, una salida de ♣2 para el fallo de Sur y vuelta a Diamante, derrota el contrato, pero se trata de una defensa a cartas vistas casi imposible de hacer.

West Deals N-S Vul		♠ 10 9 ♥ K 3 ♦ Q J 10 8 ♣ A 7 6 4 2 ♠ A 7 2 ♥ Q 10 8 ♦ 6 3 ♣ K J 10 9 8
-----------------------	---	--

4 ♥ by West. Salida ♦Q (Norte)